

少女前线后勤收益表（0-9图）

战役名称	后勤名称	任务编号	任务时间	获得人力	获得弹药	获得口粮	获得零件	资源总值
第零战役	应援训练	0-1	00:50	0	145	145	0	290
	梯队集训	0-2	03:00	550	0	0	350	900
	特种支援	0-3	12:00	900	900	900	250	2950
	联合演习	0-4	24:00	0	1200	800	750	2750
第一战役	热身运动	1-1	00:15	10	30	15	0	55
	巡逻戒严	1-2	00:30	0	40	60	0	100
	伤员搬运	1-3	01:00	30	0	30	10	70
	全境搜查	1-4	02:00	160	160	0	0	320
第二战役	前线侦查	2-1	00:40	100	0	0	30	130
	后方运输	2-2	01:30	60	200	80	0	340
	工厂快递	2-3	04:00	10	10	10	230	260
	采集数据	2-4	06:00	0	250	600	60	910
第三战役	强化工事	3-1	00:20	50	0	75	0	125
	截获密报	3-2	00:45	0	120	70	30	220
	交通管制	3-3	01:30	0	300	0	0	300
	封锁密道	3-4	05:00	0	0	300	300	600
第四战役	视野支援	4-1	01:00	0	185	185	0	370
	切断补给	4-2	02:00	0	0	0	210	210
	窃取地图	4-3	06:00	800	550	0	0	1350
	坐标定位	4-4	08:00	400	400	400	150	1350
第五战役	例行检阅	5-1	00:30	0	0	100	45	145
	现场救援	5-2	02:30	0	600	300	0	900
	路线追踪	5-3	01:00	800	400	400	0	1600
	维稳工作	5-4	07:00	100	0	0	700	800
第六战役	协助救援	6-1	02:00	300	300	0	100	700
	远程侦查	6-2	03:00	0	200	550	100	850
	提取科技	6-3	05:00	0	0	200	500	700
	战场搜索	6-4	12:00	800	800	800	0	2400
第七战役	监视据点	7-1	02:30	650	0	650	0	1300
	接应队友	7-2	04:00	0	650	0	300	950
	清理道路	7-3	05:30	900	600	600	0	2100
	追踪傀儡	7-4	08:00	250	250	250	600	1350
第八战役	筹集资料	8-1	01:00	150	150	150	0	450
	解析碎片	8-2	03:00	0	0	0	450	450
	勘探现场	8-3	06:00	400	800	800	0	2000
	修订路线	8-4	09:00	1500	400	400	100	2400
第九战役	清理哨站	9-1	00:30	0	0	100	50	150
	探测信号	9-2	01:30	180	0	180	100	460
	快速营救	9-3	04:30	750	750	0	0	1500
	紧急压制	9-4	07:00	500	900	900	0	2300

附表2：资源收益最大化推荐后勤	获得人力	获得弹药	获得口粮	获得零件
-----------------	------	------	------	------

极限人力	7-1	5-3	0-2	9-3	810	266.67	360	116.67
极限人力	7-1	5-3	0-2	8-4	810	144.44	404.44	127.78
极限弹药	5-2	3-3	4-1	0-1	0	799	479	0
极限口粮	7-1	3-1	5-1	9-1	410	0	885	190
极限零件	8-2	0-2	4-2	9-1	183.33	0	200	471.67
极限零件	8-2	0-2	4-2	6-3	183.33	0	40	471.67
极限零件	8-2	0-2	4-2	5-4	197.62	0	0	471.67
极限总值	7-1	8-1	5-3	7-3	773.64	359.09	619.09	0

备注：

1. 资源获得情况为通常收益，不考虑行动大成功（1.5倍）
2. 附表2中同目标后勤按资源获取量顺序排列，如需替换
3. 附表3排列依据为：可获得该种契约的最短时间后勤，
4. 红色标注方框为该类资源最大值。

资源获取难度：零件＞弹药＞口粮＞人力 契约获取难度

作者：NGA少女前线板块：ChairmanMewo

百度ID：V字雇佣兵

			附表1：各任务每小时资源收益				
额外道具	队长等级	所需人数	人力	弹药	口粮	零件	总值
快建/快修	40	4	0	174	174	0	348
人形契约	45	5	183.33	0	0	116.67	300
装备/快修	45	5	75	75	75	20.83	245.83
采购币	50	5	0	50	33.33	31.25	114.58
无	1	2	40	120	60	0	220
无	3	2	0	80	120	0	200
快速修复	5	3	30	0	30	0	60
人形契约	6	5	80	80	0	0	160
无	5	3	150	0	0	45	195
快速修复	8	4	40	133.33	53.33	0	226.66
快建/快修	10	5	2.5	2.5	2.5	57.5	65
人形契约	15	5	0	41.67	100	10	151.67
无	12	4	150	0	225	0	375
无	20	5	0	160	93.33	40	293.33
快建/快修	15	4	0	200	0	0	200
人形/装备	25	5	0	0	60	60	120
装备契约	30	4	0	185	185	0	370
快速建造	35	5	0	0	0	105	105
人形/快修	40	5	133.33	91.67	0	0	225
快速建造	40	5	50	50	50	18.75	168.75
无	30	4	0	0	200	90	290
快速修复	35	5	0	240	120	0	360
装备契约	40	5	200	100	100	0	400
人形契约	40	5	14.29	0	0	100	114.29
无	35	5	150	150	0	50	350
快建/快修	40	5	0	66.67	183.33	33.33	283.33
装备契约	45	5	0	0	40	100	140
采购币	45	5	66.67	66.67	66.67	0	200.01
无	40	5	260	0	260	0	520
人形/快修	45	5	0	162.5	0	75	237.5
装备契约	50	5	163.64	109.09	109.09	0	381.82
快速建造	50	5	31.25	31.25	31.25	75	168.75
装备契约	45	5	150	150	150	0	450
快速修复	50	5	0	0	0	150	150
快建/快修	55	5	66.67	133.33	133.33	0	333.33
人形契约	60	5	166.67	44.44	44.44	11.11	266.66
无	55	5	0	0	200	100	300
快速建造	60	5	120	0	120	66.67	306.67
人形契约	65	5	166.67	166.67	0	0	333.34
装备契约	70	5	71.43	128.57	128.57	0	328.57

资源总值	额外道具（按推荐后勤顺序）
------	---------------

附表3：契约收益最		
人形契约	1-4	0-2
装备契约	8-1	4-1
快速建造	0-1	9-2

1553.34	无	装备契约	人形契约	人形契约
1486.66	无	装备契约	人形契约	人形契约
1278	快速修复	快建/快修	装备契约	快建/快修
1485	无	无	无	无
855	快速修复	人形契约	快速制造	无
695	快速修复	人形契约	快速制造	装备契约
669.29	快速修复	人形契约	快速制造	人形契约
1751.82	无	装备契约	装备契约	装备契约

快速修复	0-1	1-3
采购币	6-4	0-4

获取）情况。资源平均数取小数点后两位。  
 其他后勤，建议从后向前替换。  
 故不考虑资源收入情况。顺序按时间由短至长排列，如需  
 度：人形>装备>快修>快建 （仅供参考）

大化推荐后勤	
7-2	9-3
5-3	6-3
3-3	4-2

2-2	3-3

要替换，建议从后向前替换。