

Overview

This package includes idle motion data for 3D characters. It offers smooth animations optimized for natural poses of the model.

File Contents

■ Sample

- Animation
- Model (SampleModel)
- SampleAnimationScene

Usage Instructions

Please import the Unity package data file into your Unity project. Adjust the animation parameters as necessary.

Terms of Use

Commercial Use:

This motion data is permitted for use in commercial projects. It can be freely used in games, video productions, and other media.

Redistribution Prohibited:

The redistribution, sale, or sublicensing of this data is prohibited. Please direct others who need this asset to purchase it directly from the Unity Asset Store.

Copyright Information:

This idle motion data was created by [Viewport]. All copyrights belong to the creator [Viewport].

Credit for using the asset in works: Credit is not mandatory, but it is appreciated if included.

Support

If you have questions or need support regarding the product, please contact us at the email address (izumisatoru0000@gmail.com).

Version Information

Version 1.0

Release Date: [2024/04/23]

"This asset has been tested with Unity 2021.3.23f1 and its operation has been confirmed."

概要

此包含有用于 3D 角色的待机动作数据。为了再现模型的自然姿势而优化，提供了平滑的动画。

文件内容

■ 样本

- 动画
- 模型 (SampleModel)
- 示例动画场景

使用方法

请将 Unity 包数据文件导入到您的 Unity 项目中。根据需要调整动画参数。

使用条款

商业使用：

此动作数据允许用于商业项目中。可以自由用于游戏、视频制作和其他媒体。

禁止再分发：

禁止重新分发、销售或子许可此数据。请引导需要此资产的其他人直接从 Unity Asset Store 购买。

版权信息：

此待机动作数据由[Viewport]创建。所有版权归创建者[Viewport]所有。

使用资产的作品信用表彰：标注不是必须的，但如果您能标注，我们会感到高兴。

支持

如果您对产品有疑问或需要支持，请通过电子邮件地址 (izumisatoru0000@gmail.com) 联系我们。

版本信息

版本 1.0

发布日期：[2024/04/23]

“此资产已在 Unity 2021.3.23f1 中测试，确认可在该版本下运行。”

개요

이 패키지에는 3D 캐릭터용 대기 모션 데이터가 포함되어 있습니다. 모델의 자연스러운 포즈를 재현하기 위해 최적화된 부드러운 애니메이션을 제공합니다.

파일 내용

■ 샘플

- 애니메이션
- 모델 (SampleModel)
- 샘플애니메이션씬

사용 방법

Unity 패키지 데이터 파일을 Unity 프로젝트에 가져와 주세요. 필요에 따라 애니메이션 파라미터를 조정하십시오.

이용 약관

상업적 사용 :

이 모션 데이터는 상업 프로젝트에서 사용이 허가되어 있습니다. 게임, 비디오 작업, 기타 미디어에서 자유롭게 사용할 수 있습니다.

재배포 금지 :

이 데이터의 재배포, 판매, 또는 서브라이센스는 금지되어 있습니다. 자산이 필요한 타인에게는 직접 Unity Asset Store 에서 구입하도록 안내해 주세요.

저작권 정보 :

이 대기 모션 데이터는 [Viewport]에 의해 제작되었습니다. 모든 저작권은 제작자 [Viewport]에게 귀속됩니다.

자산을 사용한 작품의 크레딧 표시 : 표시는 필수가 아니지만, 표시해 주시면 감사하겠습니다.

지원

제품에 관한 질문이나 지원이 필요한 경우, 이메일 주소(izumisatoru0000@gmail.com)로 연락주세요.

버전 정보

버전 1.0

출시일: [2024/04/23]

「 이 자산은 Unity 2021.3.23f1 에서 테스트되었으며, 해당 버전에서의 작동이 확인되었습니다.」

概要

このパッケージには、3D キャラクター用の待機モーション含まれています。
モデルの自然なポーズを再現するために最適化された、滑らかなアニメーションを提供します。

ファイル内容

■Sample

- ・ Animation
- ・ Model (SampleModel)
- ・ SampleAnimationScene

使用方法

unity パッケージデータファイルを Unity プロジェクトにインポートしてください。
必要に応じて、アニメーションのパラメータを調整してください。

利用規約

商業利用：このモーションデータは、商業プロジェクトでの使用が許可されています。
ゲーム、映像作品、その他のメディアで自由に使用できます。

再配布禁止：このデータの再配布、販売、またはサブライセンスは禁止されています。
アセットを必要とする他者には、直接 Unity Asset Store から購入するよう案内してください。

著作権情報：このアイドルモーションデータは[Viewport]によって制作されました。
すべての著作権は制作者[Viewport]に帰属します。
アセットを使った作品のクレジット表示：表記は必須ではありませんが、もし表記していた
できれば嬉しいです。

サポート

製品に関する質問やサポートが必要な場合は、
メールアドレス (izumisatoru0000@gmail.com) までご連絡ください。

バージョン情報

バージョン 1.0

リリース日: [2024/04/23]

「このアセットは Unity 2021.3.23f1 でテストされ、そのバージョンでの動作が確認されています。