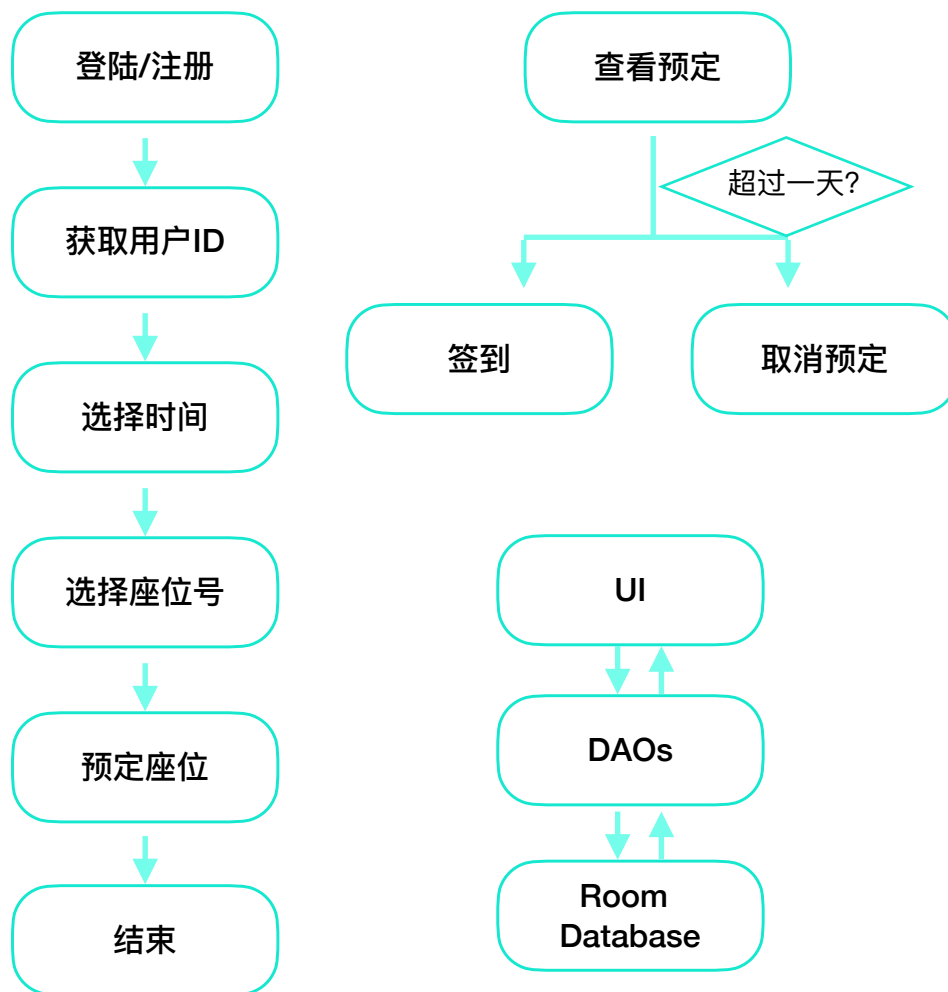


系统工作流程/逻辑结构



使用到的组件：

1. 数据模块，使用的是Android 原生Room Database，他是架构在sqlite上面的一个高级封装，能够方便地开发数据结构，增删改查以及版本升级。
2. UI模块，使用的是原生的Activity + Fragment。在选座界面使用自定义视图SeatLayoutView，能自定义座位布局以及接受用户输入、返回选择结果。
3. 使用Bundle在Fragment之间传递数据。
4. 缓存使用的是SharedPreferences，目前存储的是当前登陆的用户信息。
5. 图片资源，主要使用的是svg矢量图片资源，例如设置界面的图标，还有自定义shape图标，主要有选座界面单个座位不同状态的显示图标。参见文档<https://developer.android.google.cn/guide/topics/resources/drawable-resource>
6. DAO (Data Access Object)包含了一些访问数据库进行增删改查的函数，由于sqlite只提供了一些简单的数据类型 (Integer, String, NULL, Blob)，一些Java的数据类型需要做一层转换，Room 数据库提供了@TypeConverter 标注，用来帮助在数据存储过程中进行数据转换，其中DateConvertor.java 就是用来将Date类型转换成Integer的帮助类。参见文档：<https://developer.android.google.cn/training/data-storage/room/referencing-data>

7. Java 8开始支持Function类型以及Lambda语法，能够大大简化代码的复杂度以及提升可读性，借助Function Type以及Lambda，能够用Java开发出一套支持现代化语法模式的API，ArrayHelper.java 就是一个例子，能够实现一些诸如Kotlin、swift风格的语法，大大提升了代码的重用率。

— — — —

目前版本仅支持本地单用户演示，展示了基础的UI搭建、系统组件调用以及数据库访问等功能。实际项目应该是借助Web服务器进行多用户访问，用户登陆注册模块应该加入更多安全验证，以及用户体验的提升。