1.不能用Unity和Unreal

2. 定位置，图书馆10层，每层的位置可以让用户看见在哪，可以点击选择位置和楼层，楼层不一样位置有差异，楼层可能太大，把每个楼层分成a，b，c，d区，用户先选楼层，再选分区，再按座位编号选座位，座位被选后别人不能再选。

3. 用户界面可以查看自己的预订信息，可以修改或撤销订单（提前一天），可以设置账户相关信息，要有绑定学校账户的交互，如果定了没去要有惩罚

4. 用户登录，可以只有个登陆界面，不用做出登录功能。

5. 有个消息的页面，可以看系统的消息。

6.每周在图书馆时长显示

7.可以参考一下这个https://blog.csdn.net/qq\_43593404/article/details/115345288?ops\_request\_misc=%257B%2522request%255Fid%2522%253A%2522163651181916780261972143%2522%252C%2522scm%2522%253A%252220140713.130102334..%2522%257D&request\_id=163651181916780261972143&biz\_id=0&utm\_medium=distribute.pc\_search\_result.none-task-blog-2~all~top\_click~default-2-115345288.first\_rank\_v2\_pc\_rank\_v29&utm\_term=%E5%9B%BE%E4%B9%A6%E9%A6%86%E6%8A%A2%E5%BA%A7&spm=1018.2226.3001.4187