# Use Case 0 «Получение разрешений»

Необходима при первом входе в приложение

Цель: приложение должно получить разрешения, регулирующие его возможности

Действующее лицо: Пользователь приложения (П).

Основной сценарий:

1. П заходит в приложение впервые (или есть еще не принятые разрешения).
2. Система предлагает кнопку «принять все» и **список разрешений** с выделенными не принятыми разрешениями
3. П может получить информацию о каждом из разрешений и **принять его.**
4. П получает доступ к дальнейшим действиям в приложении.

Альтернативные сценарии:

2.a П **выбрал «принять все».**

2.a.1 Система автоматически проставляет все разрешения.

2.a.2 На экране смартфона выводится информация о всех принятых разрешениях (на несколько секунд или с кнопкой «понятно»

2.a.3 П получает доступ к дальнейшим действиям в приложении.

3.a П **пропускает** какое-то разрешение и выходит.

3.a.1 При следующем запуске система вновь предлагает разрешения.

# Use Case 1 «Авторизация пользователя»

Необходима при первом входе или при выходе из аккаунта.

Цель: дать возможность пользователю зарегистрироваться в системе и войти в нее.

Действующее лицо: Пользователь приложения (П).

Основной сценарий:

1. П заходит в приложение.
2. Если авторизация не была выполнена ранее (система проверяет это), предлагается выполнить вход или зарегистрироваться.
3. П **выполняет вход** – подтверждает свою личность установленным способом (почта gmail).
4. П получает доступ к функционалу системы и сохраненным настройкам использования.

Альтернативные сценарии:

2.a П **выбрал регистрацию.**

2.a.1 Предлагается зарегистрироваться с использованием почты gmail google-аккаунта.

2.a.2 Регистрация подтверждается, выполняется вход.

2.a.3 П получает доступ к функционалу системы и сохраненным настройкам использования.

2.b П **уже авторизирован**, получает доступ к функционалу системы.

2.b.1 П получает доступ к функционалу системы и сохраненным настройкам использования.

# Use Case 2 «Покупка премиум-аккаунта»

Предлагается пользователю оплата за дополнительные функции

Цель: монетизация кастомизации приложения (смены дизайна иконки и цвета)

Действующее лицо: Пользователь приложения без премиум-аккаунта (Пб).

Основной сценарий:

1. Пб заходит в раздел платных функций (настроек).
2. Пб при выборе функции получает краткую информацию о ней.
3. Система информирует Пб о недоступности функции для его аккаунта.
4. Система **предлагает купить** премиум-аккаунт за установленную цену.
5. Пб соглашается и переходит на форму оплаты.
6. После завершения оплаты Пб получает премиум-аккаунт и доступ к платным функциям.

Альтернативные сценарии:

4.a Пб **отказался** от предложения или отменил его в процессе оплаты**.**

4.a.1 Система возвращается к разделу платных функций.

# Use Case 3 «Настройка дизайна»

Доступна для авторизированных пользователей, кастомизация приложения.

Цель: дать возможность пользователю с премиум-аккаунтом изменить цветовую схему и элементы дизайна.

Действующее лицо: Пользователь приложения с премиум-аккаунтом (Пп)

Основной сценарий:

1. Пп заходит в настройки приложения, в кастомизацию.
2. Пп выбирает один из вариантов изменения **иконки и цветовой схемы** (акула/енот/пантера).
3. Система окрашивается согласно выбору, иконка демонстрируется Пп.
4. Цветовая схема и иконка приложения меняются на заданную.

# Use Case 4 «Настройка работы вне мероприятия»

Доступна для авторизированных пользователей, изменяет алгоритм действий при звонке.

Цель: дать возможность пользователю выбрать алгоритм, по которому будет действовать приложение во время звонка, если в календаре это время отмечено как свободное.

Действующее лицо: Пользователь приложения (независимо от того, премиум или обычный) (П)

Основной сценарий:

1. П заходит в настройки приложения, в раздел времени.
2. П выбирает **вариант работы алгоритма** (только вручную или не использовать приложение)
3. П подтверждает или отклоняет выбор.
4. Алгоритм выбирается системой как основной для звонков вне мероприятий.

# Use Case 4 «Настройка работы на мероприятиях»

Доступна для авторизированных пользователей, изменяет алгоритм действий при звонке.

Цель: дать возможность пользователю выбрать алгоритм, по которому будет действовать приложение во время звонка на мероприятии.

Действующее лицо: Пользователь приложения (независимо от того, премиум или обычный) (П)

Основной сценарий:

1. П заходит в настройки приложения, в раздел времени.
2. П выбирает один из **вариантов работы алгоритма** (автоматически, только вручную)
3. П подтверждает или отклоняет выбор.
4. Алгоритм выбирается системой как основной для звонков во время мероприятий

# Use Case 7 «Звонок»

Основная функция приложения.

Цель: перенос звонков во время мероприятия на свободное время.

Действующее лицо: Пользователь приложения (П).

Основной сценарий:

1. Поступает входящий вызов.
2. Если в настройках работы текущее время соответствует разрешенному (**выбор между** «всегда» и «во время мероприятия» UC5), то приложение начинает функционировать в активном режиме.
3. Если **не выбран автоматический перенос** в настройках, всплывает иконка.
4. Всплывающая иконка предлагает П **воспользоваться приложением**.
5. П устанавливает время или выбирает предлагаемое (ближайшее свободное время в календаре, через час/etc)
6. П подтверждает выбор.
7. Звонок сбрасывается.
8. Отправляется смс звонящему с выбранным временем и просьбой перезвонить.
9. В календаре отмечается время возможного звонка.
10. На других устройствах пользователя так же появляется информация о возможном звонке.

Альтернативные сценарии:

2.a Звонок поступил не во время мероприятия **при выборе** варианта активной работы только во время мероприятий.

2.a.1 Приложения функционирует в фоновом режиме.

3.a Если выбран **автоматический перенос во время мероприятия**.

3.a.1 Звонок сбрасывается.

3.a.2 Выбирается ближайшее свободное время в календаре.

3.a.3 Отправляется смс звонящему с этим временем и просьбой перезвонить.

3.a.4 В календаре отмечается время возможного звонка.

4.a П **отклоняет** предложение использования приложения.

4.a.1 Приложение переходит в фоновый режим.

# Use Case 8 «Планировщик»

Основная функция приложения.

Цель: выбор времени созвона с другим человеком.

Действующее лицо: Пользователь приложения (П)

Основной сценарий:

1. П выбирает «Планировщик звонков»
2. П вводит номер телефона или выбирает из списка контактов.
3. П устанавливает время или выбирает предлагаемое (ближайшее свободное время в календаре, через час/etc)
4. П подтверждает выбор.
5. Отправляется смс по номеру с выбранным временем и предложением созвониться.
6. В календаре отмечается время предстоящего звонка.
7. На других устройствах пользователя так же появляется информация о возможном звонке.