



Shiller 15-May-22 07:46 PM

Nesneye Dayalı Programlama - Saat 21:00 (edited)





Kardok Delikaya 15-May-22 08:55 PM

```
Bir metot yazılırken, metodun adından önce aşağıdaki anahtar kelimelerden hangisi asla <u>yazılmaz</u>?
        sealed
В
        override
```

B 1 **C** 6 **D** 1 **E** 1

```
using System;
namespace sinav2020_2
      class A
           public string cumle;
public A(string c)
{ cumle = c; }
       class B
             int x;
A a1;
public 8(A a,int x1 )
{ a1 = a;x = x1; }
public void yazdir()
{ Console.Writeline("cümle :" + a1.cumle + "\n" + " değer: " + x); }
              static void Main(string[] args)
                   A c1 = new A("cemil");
B b1 = new B(c1,10);
b1.yazdir();
Verilen programa göre A sınıfı ile B sınıf arasındaki ilişki nedir?
```

Interface A В Aggregation C Kalitim D Component

Composition





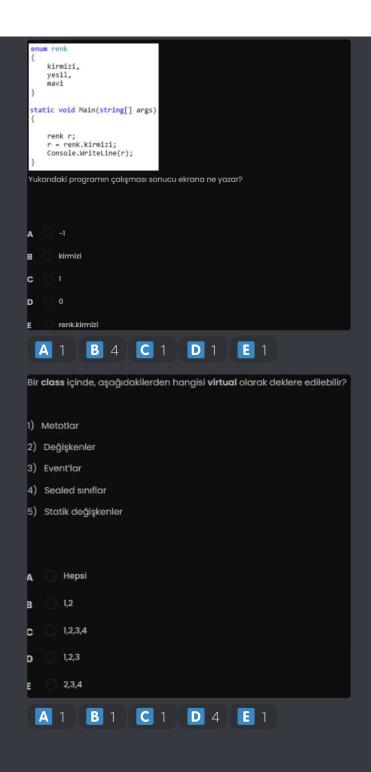




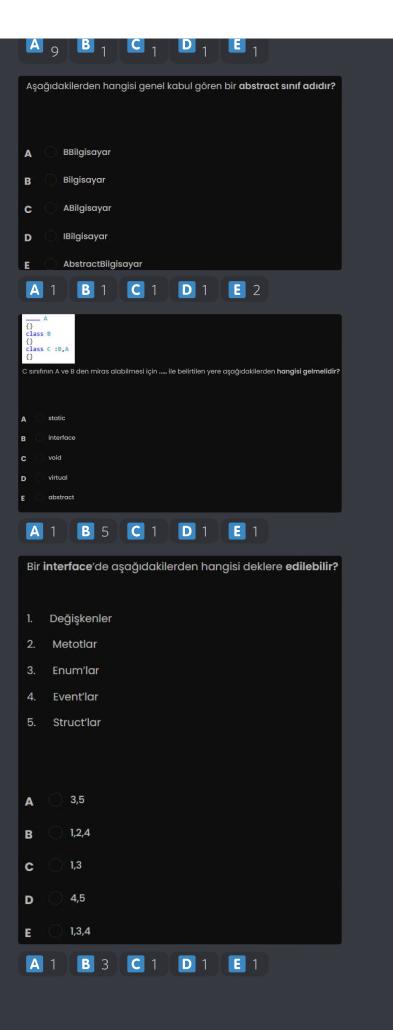


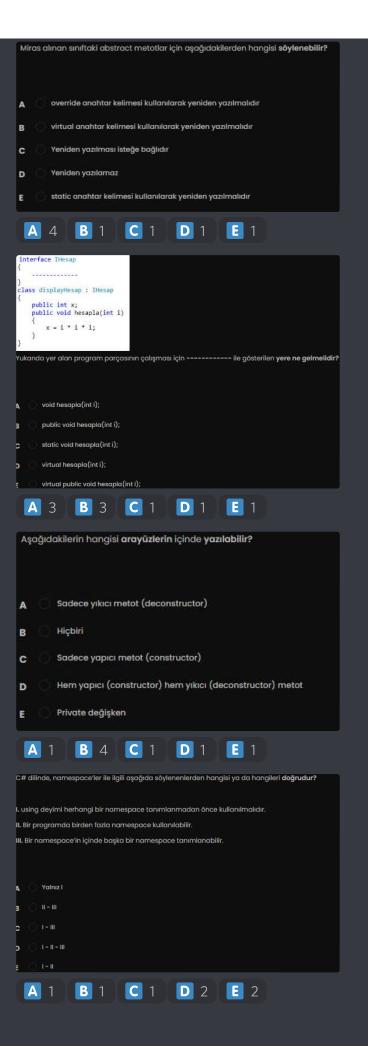






```
int a, b;
public int metoda()
          a = int.Parse(Console.ReadLine());
b = int.Parse(Console.ReadLine());
return a/ b;
      static void Main(string[] args)
{
         int[] a = new int[2];
for (int x = 0; x < 3; x++)
{
             A a1 = new A();
try
{
                  a[0] = a1.metoda();
Console.WriteLine("degeri:"+a[x]);
              } catch (FormatException fEx)
                  Console.WriteLine(fEx.Message);
              }
catch (DivideByZeroException dEx)
{
                  Console.WriteLine(dEx.Message);
              }
catch (IndexOutOfRangeException iEx)
                  Console.WriteLine(iEx.Message);
 } }
       ma göre yürütüldüğünde sırası ile nesne alanlarına (1,2), (2,3) ve (4,5) girildiğinde hangi istisna elde edilir?
      Hiçbiri
      IndexOutOfRangeException
                   B 2 C 1
                                                     D 3 E 1
       class A
    public int metoda(int a, int b)
     return a + b;
  }
class Program
{
     static void Main(string[] args)
{
          int a = 10, b = 10;
A a1 = new A();
int sonuc = a1.metoda(a, b);
Console.Writeline(sonuc.ToString());
  Verilen programın çalışabilmesi için işaretli alan(class A'nın başına) getirilebilecek ifadeler için hangisi doğrudur?
II- Abstract
 III- Static
IV- Boş bırakmalı
      LILIII
                   B 1 C 1 D 1 E 1
  A 6
Aşağıdakilerden hangisi class Ornek'den nesne oluşturmak için doğru tanımlamadır?
1) Ornek d = new Ornek();
3) Ornek d; d=new Ornek();
4) D=new Ornek();
В
D
```





```
class Program
    private static int b(int x)
    { return -1*x; }
    private static int c(int x)
   { return 1*x; }
private static int d(int x)
    { return 2*x; }
    public static int abc(int[] a)
        int top = 0;
        for (int i = 0; i < a.Length; i++)
            if (a[i]>= 0 && a[i]<3)
   top += b(a[i]);
else if(a[i] >= 3 && a[i] < 6)</pre>
               top += c(a[i]);
            else
top += d(a[i]);
       return top;
    static void Main(string[] args)
        int[] a = new int[] { 1, 2, 3, 4,5,6,7,8};
Console.WriteLine(" cikt::\t" + abc(a));
Verilen programın ekranı çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?
      çıktı: 75
      çıktı: 20
      çıktı: 51
      çıktı: 55
      çıktı: 35
                      C 2 D 1 E 1
 A 1 B 1
🍩 Kardok Delikaya Click to see attachment 🔀
Kardok Delikaya 15-May-22 09:00 PM
Bu soruda 2 tane aynı şık var.
 A 1 B 1 C 1 D 1 E 1
```

Exported 17 message(s)