



SAÜ SINAV

SINAV / 1-ndp



mando 19-Mar-22 06:14 PM

atayım

A 1

B 1

C 1

D 1

E 2

Soru 1

```
class Program
{
    int i = 10;
    int j;
    char z = (char)5;
    bool b;
    static void Main(string[] args)
    {
        Program p = new Program();
        p.amethod();
    }
    public void amethod()
    {
        Console.Write(j);
        Console.Write(b);
    }
}
```

Program çalışması sonucu ekrana ne yazar?

- A ☐ 1false
- B ☐ 0false
- C ☐ Hata verir
- D ☐ 00
- E ☐ false0

A 1

B 7

C 1

D 1

E 1

Soru 2

```
int i;
for (i = 0; i <= 7; i++)
{
    if (i == 3)
    {
        Console.Write(i + " "); continue;
    }
    else if (i != 4)
        Console.Write(i + " ");
    else
        break;
}
```

Yukarıdaki programın çalışması sonucu ekrana ne yazar?

- A ☐ 0123
- B ☐ 012345
- C ☐ 01234
- D ☐ 01234567
- E ☐ 0123456

A 10 B 1 C 1 D 1 E 1

Soru 3

```
Oyuncu[] oyuncular = new Oyuncu[]
{
    new Oyuncu("Mehmet",50),
    new Oyuncu("Leyla",82),
    new Oyuncu("Recep",72)
};

bool yerDegistir;

do
{
    yerDegistir = false;
    for (int i = 0; i < oyuncular.Length - 1; i++)
    {
        if (oyuncular[i].Skor < oyuncular[i + 1].Skor)
        {
            Oyuncu temp = oyuncular[i];
            oyuncular[i] = oyuncular[i + 1];
            oyuncular[i + 1] = temp;
            yerDegistir = true;
        }
    }
} while (yerDegistir);

foreach (Oyuncu p in oyuncular)
{
    Console.WriteLine("Adı...: " + p.Adı + " Skor...: " + p.Skor);
}
```

Yukarıdaki program bloğu için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A ☐ Ekran çıktısı son olarak Recep isimli oyuncu bilgilerini yazar.
- B ☐ Program oyuncuları isme göre küçükten büyüğe doğru sıralar.
- C ☐ Program sonunda yerDegistir değeri true olur.
- D ☐ Program sonunda 1. indeksteki oyuncu Leyla olur.
- E ☐ Program sonunda 2. indeksteki oyuncu Mehmet olur.

A 1 B 1 C 2 D 2 E 5

Soru 4

```
int i, k;
for (i = 3; i < 5; i++)
    for (k = 3; k < 5; k++)
    {
        if (k == 4) continue;
        Console.Write(" i=" + i + " k=" + k);
    }
```

Yukarıdaki programın çalışması sonucu ekrana ne yazar?

- A ☐ i=3 k=4 i=4 k=4
- B ☐ i=2 k=4 i=4 k=2
- C ☐ i=4 k=3 i=4 k=3
- D ☐ i=4 k=4 i=4 k=4
- E ☐ i=3 k=3 i=4 k=3

A 1 B 1 C 1 D 1 E 7

Soru 5

```
class Ornek
{
    private int i;
    public double k;
    private void Yazdir()
    {
        Console.WriteLine(i + " " + k);
    }
    public void Goster()
    {
        Console.WriteLine(i + " " + k);
    }
}
```

Bu koda göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A ☐ Goster metodu i değişkenine erişemez.
- B ☐ Yazdir metodu private olarak deklere edilmemelidir.
- C ☐ Bu kodda hata yoktur.
- D ☐ Yazdir metodu k değişkenine erişemez.
- E ☐ k değişkeni public olarak deklere edilmemelidir.

A 1 B 1 C 6 D 1 E 1

Soru 6

```
1) int [] a = {3,8,11};

2) int [] a;
   a= new int [2];
   a[0]=3; a[1]=8;a[2]=11;

3) int [] a;
   a=new int {3,8,11};

4) int [] a;
   a=new int[3] {3,8,11};

5) int [] a;
   a= new int [3];
   a[0]=3; a[1]=8;a[2]=11;
```

3 tamsayıdan oluşan ve başlangıçta değerleri atamanın doğru yapıldığı cevaplar hangisidir?

- A ☐ 3,4
- B ☐ 2,5
- C ☐ 1,4,5
- D ☐ 1,2
- E ☐ 2,4,5

A 1 B 1 C 5 D 3 E 1

Soru 7

```
int i = 14;
for (; ; )
{
    Console.Write(i + " ");
    if (i >= -4)
        i -= 5;
    else
        break;
}
```

Yukarıdaki programın çalışması sonucu ekrana ne yazar?

- A ☐ 14 9 4 -1 -6
- B ☐ 14 -6 5 -1 -4
- C ☐ 14 9 4 -6 -1
- D ☐ 14 -6 -4 15
- E ☐ 14 4 9 15

A 9 B 1 C 1 D 1 E 1

Soru 8

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Program p = new Program();
    }
    public Program()
    {
        for (int i = 10; i > 10; i--)
            Console.Write(i);
    }
}
```

Program çalıştırılırsa, ekrana ne yazar?

- A ☐ Hata verir
- B ☐ 10
- C ☐ 0
- D ☐ 9
- E ☐ Hiçbir şey yazmaz

A 1 B 1 C 1 D 1 E 8

Soru 9

Aşağıdakilerden hangisi, C# da kullanılan standart değişken türlerinden değildir?

- A ☐ int
- B ☐ string
- C ☐ char
- D ☐ double
- E ☐ dim

A

1

B

1

C

1

D

1

E

12

Soru 10

Aşağıdakilerden hangisi Pi sayısı için doğru tanımlamadır?

- A ☐ const float pi; pi=3.14F;
- B ☐ const float pi=3.14F;
- C ☐ float pi=3.14F;
- D ☐ pi=3.4F;
- E ☐ #define pi=3.14F;

A

1

B

8

C

2

D

1

E

1

Exported 11 message(s)