



mando 19-Mar-22 06:14 PM atayım

A 1 **B** 1 **C** 1 **D** 1 **E** 2

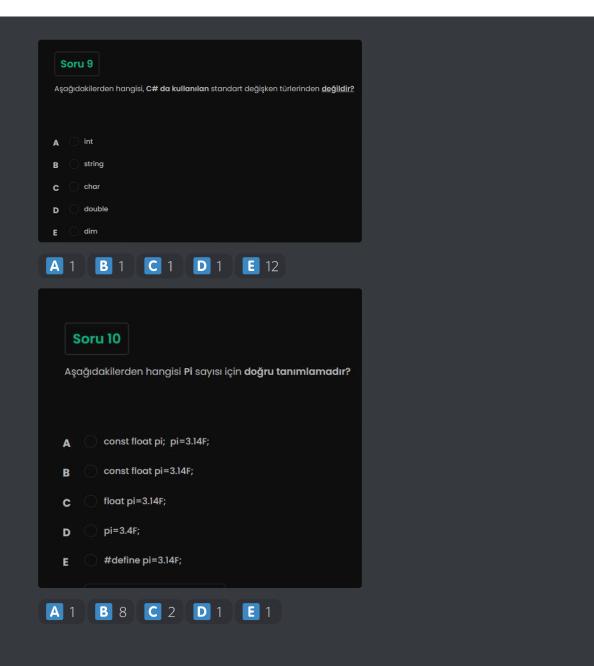
```
Soru 1
  class Program
      int i = 10;
      int j;
char z = (char)5;
bool b;
      static void Main(string[] args)
          Program p = new Program();
          p.amethod();
      public void amethod()
          Console.Write(i):
          Console.Write(b);
Program çalışması sonucu ekrana ne yazar?
A
       Ifalse
В
       Ofalse
C
       Hata verir
D
       false0
```

A 1 **B** 7 **C** 1 **D** 1 **E** 1

```
A 10 B 1 C 1 D 1
 Oyuncu[] oyuncular = new Oyuncu[]
   new Oyuncu("Mehmet",50),
new Oyuncu("Leyla",82),
new Oyuncu("Recep",72)
 };
 bool yerDegistir;
     yerDegistir = false;
for (int i = 0; i < oyuncular.length - 1; i++)
{</pre>
         if (oyuncular[i].Skor < oyuncular[i + 1].Skor)</pre>
            Oyuncu temp = oyuncular[i];
oyuncular[i] = oyuncular[i + 1];
oyuncular[i + 1] = temp;
yerDegistir = true;
 } while (yerDegistir);
 foreach (Oyuncu p in oyuncular)
{
    Console.WriteLine("Ad1...: " + p.Adi + " Skor...: " + p.Skor);
 Yukarıdaki program bloğu için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?
A Ekran çıktısı son olarak Recep isimli oyuncu bilgilerini yazar.
    Program oyuncuları isme göre küçükten büyüğe doğru sıralar.
В
    Program sonunda yerDegistir değeri true olur.
      Program sonunda 1. indeksteki oyuncu Leyla olur.
      Program sonunda 2. indeksteki oyuncu Mehmet olur.
E
A 1 B 1 C 2 D 2 E 5
   Soru 4
  int i, k;
for (i = 3; i < 5; i++)</pre>
        for (k = 3; k < 5; k++)
             if (k == 4) continue;
            Console.Write(" i=" + i + " k=" + k);
 Yukarıdaki programın çalışması sonucu ekrana ne yazar?
 A i=3 k=4 i=4 k=4
 B i=2 k=4 i=4 k=2
 C i=4 k=3 i=4 k=3
     i=4 k=4 i=4 k=4
 D
 E i=3 k=3 i=4 k=3
A 1 B 1 C 1 D 1 E 7
```

```
Soru 5
   class Ornek
        private int i;
public double k;
private void Yazdir()
             Console.WriteLine(i + " " + k);
        public void Goster()
             Console.WriteLine(i + " " + k);
        }
  )
  Bu koda göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur?
          Goster metodu i değişkenine erişemez.
           Yazdir metodu private olarak deklere edilmemelidir.
 C
           Bu kodda hata yoktur.
          Yazdir metodu k değişkenine erişemez.
 D
          k değişkeni public olarak deklere edilmemelidir.
          B 1 C 6 D 1 E 1
A 1
  1) int [] a = {3,8,11};
    a= new int [2]:
    a[0]=3; a[1]=8;a[2]=11;
  3) int [] a;
   a=new int {3,8,11};
  4) int [] a;
    a=new int[3] {3,8,11};
  5) int [] a;
a= new int [3];
     a[0]=3; a[1]=8;a[2]=11;
 3 tamsayıdan oluşan ve başlangıçta değerleri atamanın doğru yapıldığı cevaplar hangisidir?
A 1 B 1 C 5 D 3 E 1
```





Exported 11 message(s)