



Außerirdischer 06/06/2023 11:00 AM

Soru 1

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
-1- Öğrenci
{
    char isim[20];
    char ders[20];
    float yuzdelik;
}kayit;
-2- main()
{
    strcpy(-3-, isim, "A");
    strcpy(-3-, ders, "Dif");
    -3-, yuzdelik = 86.50;

    printf("İsim : %s \n", -3-, isim);
    printf("Ders : %s \n", -3-, ders);
    printf("Yüzdelik : %f \n", -3-, yuzdelik);
    return 0;
}
```

İsim :A
Ders :Dif
Yüzdelik : 86.500000

peşisâli kodun peşisâli gibi göt vermed ve galyatılmad lıgn boy olantıara gelmed genelen fıkaleler hangı gıta dıgıru olarak verılmıştı?

- A ☐ 1- yuzdelik- -3- -3- -3- -3- -3-
B ☐ 1- yuzdelik- -3- -3- -3- -3- -3-
C ☐ 1- yuzdelik- -3- -3- -3- -3- -3-
D ☐ 1- yuzdelik- -3- -3- -3- -3- -3-
E ☐ 1- yuzdelik- -3- -3- -3- -3- -3-

A 1 B 1 C 1 D 1 E 6

Soru 2

C dilinde nesne yönelimli benzetim yapıldığında bir fonksiyon başlık dosyasında tanımlanmaz ise ne olur?

- A ☐ Kalıtım benzetimini yapmıştır.
B ☐ Kod derlenmeyecektir.
C ☐ Private benzetimini yapmıştır.
D ☐ Soyut sınıf benzetimini yapmıştır.
E ☐ Protected benzetimini yapmıştır.

A 1 B 1 C 3 D 1 E 1

Soru 3

Aşağıdakilerden hangisi deadlock-ölümcül kitletme oluşma koşullarından biri değildir?

- A ☐ Hepsi
- B ☐ Bir anda bir kaynağı sadece bir proses tutabilir.
- C ☐ Bir kaynağı ihtiyaç olduğunda onu tutan proses bırakılabilir.
- D ☐ Bir proses bir kaynağı tutarken diğer bir prosesin kaynağını talep edebilir.
- E ☐ Bir proses başka kaynaklar beklerken kendisine daha önceden verilen kaynakları tutabilir.

A 1 B 2 C 1 D 1 E 1

Soru 4

```
(Defun FF(&optional a b c)  
  (list a b c)  
)
```

Yukarıda verilen Lisp fonksiyonu için aşağıdakilerden hangisi veya hangileri söylenebilir?

- I- Fonksiyon parametre gönderilmeden çağrılabilir.
- II- Fonksiyon bir liste döndürmektedir.
- III- Sadece a parametresi opsiyoneldir.

- A ☐ I
- B ☐ I-II-III
- C ☐ I-II
- D ☐ II-III
- E ☐ III

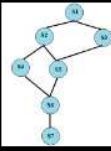
A 1 B 1 C 3 D 1 E 1

Soru 4

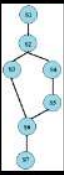
S1
S2
FORK L1
S3
goto L2
L1:
S4
FORK L3
L2: JOIN 2
S5
goto L4
L3:
S6
L4: JOIN 2
S7

Şekilde verilen fork join ifadelerinin karşılığı öncelik grafi aşağıdakilerden hangisidir?

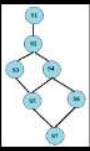
A. 1



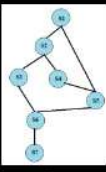
B. 2



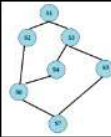
C. 3



D. 4



E. 5



Doğru Cevap: C

A 1

B 2

C 1

D 1

E 1

4

Soru 5

S1
S2
FORK L1
S3
goto L2
L1:
S4
FORK L3
L2: JOIN 2
S5
goto L4
L3:
S6
L4: JOIN 2
S7

Şekilde verilen fork join ifadelerinin karşılığı öncelik grafi aşağıdakilerden hangisidir?

A 1

B 1

C 1

D 1

E 1

Soru 6

İlk adres değeri 16'lık tabanda 30 olan 5x3 boyutunda iki boyutlu bir dizinin (3,1)'deki elemanın adresi nedir?

Bir hücre 4byte yer kaplar

- A ☐ 50
B ☐ 5C
C ☐ 58
D ☐ 4C
E ☐ 54

A 1 B 3 C 1 D 1 E 1

Soru 7

EBNF notasyonu (genişletilmiş BNF) için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A ☐ EBNF, normal BNF notasyonlarının yapamadığı durumlarda nitelik gramerlerini kodlayabilir.
B ☐ Bir EBNF notasyonundaki herhangi bir dilbilgisi, düzenli bir BNF notasyonu ile de ifade edilebilir.
C ☐ EBNF gösterimleri, bir programlama dilinin semantiğini tanımlamaya izin verir.
D ☐ BNF, EBNF'nin okunabilirlik ve yazılabilirliğinin geliştirilmiş şeklidir.
E ☐ EBNF notasyonları, normal BNF notasyonları ile tanımlanamayan bazı gramerlerin tanımlanmasına izin verir.

A 1 B 2 C 1 D 1 E 1

Soru 8

C, Lisp, C#, Prolog dilleri örnek olarak verilmiş ise aşağıdakilerden hangisi dikkate alınmıştır?

- A ☐ Derleyici ve yorumlayıcı yapıları
B ☐ Bellek organizasyonu
C ☐ Tasarım paradigmaları
D ☐ Programlama teknikleri
E ☐ Destekledikleri veri türleri

Sesli Sesli Sesli Sesli Sesli

A 1 B 1 C 1 D 1 E 1

Soru 9

Aşağıdaki Java kodunda x değişkeninin türü ile ilgili ne söylenebilir?

```
int a=10;  
var x = a/3.0;
```

- A ☐ float
B ☐ Object
C ☐ int
D ☐ double
E ☐ Dinamik Tür

Sesli Sesli Sesli Sesli Sesli

A 1 B 3 C 1 D 1 E 1

Soru 10

```
int x=10;

void AA() {
    x++;
    printf("%d ",x);
}

void FF() {
    int x=1;
    AA();
}

int main() {
    FF();
    AA();
    return 0;
}
```

Şekildeki C kodunda dinamik kopyalamayı kullanılsaydı ekran çıktısı ne olurdu?

- A ☐ 11 2
- B ☐ 12 11
- C ☐ 2 12
- D ☐ 11 12
- E ☐ 2 11

A

1

B

1

C

1

D

1

E

1



1

Soru 11

Aşağıdaki fonksiyonlardan hangisi yapısı gereği diğerlerinden farklıdır?

- A ☐ __del__(self)
- B ☐ ~SınıfAdı()
- C ☐ Dispose()
- D ☐ Hiçbiri
- E ☐ finalize()

A

1

B

1

C

1

D

1

E

1

Soru 12

Bir programlama dilinde ayrılmış kelime ile anahtar kelimeyi en iyi ifade eden tanım aşağıdakilerden hangisidir?

- A ☐ C# dilindeki foreach ifadesi
- B ☐ Cobol dilindeki değişken isim uzunluğu
- C ☐ Java dilindeki var ifadesi
- D ☐ Pascal dilindeki var ifadesi
- E ☐ Fortran dilindeki Real tanımı

A 1 B 1 C 2 D 1 E 1

Soru 13

```
2 int x=8;
3 int a() {
4     return x;
5 }
6 int b() {
7     int x = 4;
8     return a();
9 }
10 int c(int y) {
11     x=y;
12     printf("%d ",b());
13     printf("%d ",a());
14 }
15 int main() {
16     c(1);
17     c(2);
18 }
```

Şekildeki kod statik ve dinamik kapsam bağlamına göre aynı ortam çalıştırıldığında ekran çıktısı ne olur?

- A ☐ Statik: 1122
Dinamik: 8122
- B ☐ Statik: 1122
Dinamik: 4142
- C ☐ Statik: 8122
Dinamik: 4241
- D ☐ Statik: 8122
Dinamik: 4142
- E ☐ Statik: 1122
Dinamik: 1122

A 1 B 1 C 1 D 1 E 1

Soru 14

```
(Defin AA(x)
(loop for i from x downto 1 do
  (if (/= (mod i 2) 0) (print i))
)
)
```

Yukarıda verilen Lisp fonksiyonu için aşağıdakilerden hangisi veya hangileri söylenebilir?

- I- Sayılar azalan sırada yazılmaktadır.
- II- Sadece çift sayılar ekrana yazılmaktadır.
- III- Fonksiyon sayıları döndürmektedir.

- A ☐ I-III
B ☐ II-III
C ☐ III
D ☐ I
E ☐ I-II

A 1 B 1 C 1 D 1 E 1

Soru 15

C dilinde benzetim yapıldığında aşağıda verilenlerden hangi ikisinin benzetiminin aynı olduğu söylenebilir?

- I- package (Java)
- II- namespace (C++)
- III- virtual (C++)
- IV- abstract (Java)
- V- implements (Java)
- VI- base (C#)
- VII- super (Java)

- A ☐ II-VI
B ☐ II-IV
C ☐ III-IV
D ☐ I-III
E ☐ I-II

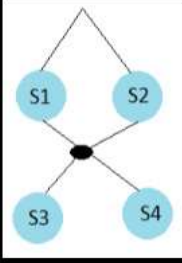
A 1 B 1 C 1 D 1 E 1

Soru 16

C dilinde longjmp fonksiyonu Java dilinde aşağıdakilerden hangisini taklit etmek için kullanılabilir?

- A ☐ finally
B ☐ throws
C ☐ catch
D ☐ throw
E ☐ try

A 1 B 1 C 1 D 1 E 1

Soru 17

Şekildeki Öncelik grafına uyacak işlemler hangi şıkta doğru olarak verilmiştir?

- A ☐ $x=y+5; //s1$
 $z=12; //s2$
 $c=x+z; //s3$
 $d=x/z; //s4$
- B ☐ $x=y+5; //s1$
 $z=12; //s2$
 $c=x+z; //s3$
 $d=x/c; //s4$
- C ☐ $x=y+5; //s1$
 $z=x+1; //s2$
 $c=x+z; //s3$
 $d=x/z; //s4$
- D ☐ $x=y+5; //s1$
 $z=12+c; //s2$
 $c=x+5; //s3$
 $d=x/z; //s4$
- E ☐ $x=y+5; //s1$
 $z=12; //s2$
 $c=x+5; //s3$
 $d=z-5; //s4$

A 1 B 1 C 1 D 1 E 1

Soru 18

- I- Bir seferde programın yalnızca bir ifadesini makine koduna çevirir.
 II- Kaynak kodunu analiz etmesi genellikle çok zaman alır. Ancak, genel yürütme süresi, nispeten daha hızlıdır.
 III- Hiçbir Nesne Kodu oluşturulmaz, bu nedenle bellek verimlidir.
 IV- Daha fazla bağlantı gerektiren Nesne Kodu oluşturur, dolayısıyla daha fazla bellek gerektirir.
 V- C, C++ gibi programlama dilleri bunu kullanır.
 VI- Tüm programı tarar ve bir bütün olarak makine koduna çevirir.
 VII- Java, Python, Ruby gibi programlama dilleri bunu kullanır.
 VIII- Genellikle kaynak kodunu analiz etmek için daha az zaman alır. Ancak, genel yürütme süresi, nispeten daha yavaştır.

Yukarıda derleyici ve yorumlayıcıların özellikleri karışık olarak verilmiştir. Bunlardan hangileri derleyicilerin özelliklerindendir?

- A ☐ I-III-VII-VIII
- B ☐ IV-VI-VII-VIII
- C ☐ I-II-III-IV
- D ☐ II-IV-V-VI
- E ☐ I, V, VI ve VIII

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

A 1 B 1 C 2 D 1 E 1

Soru 19

Aşağıdakilerden hangisinde bir fonksiyon çağırıldığında oluşan yığıt bellek görüntüsü doğru sırada verilmiştir?

- A ☐ Geri dönüş adresi-dinamik link- statik link- formal parametreler- yerel değişkenler
B ☐ Geri dönüş adresi- dinamik link- statik link- yerel değişkenler- formal parametreler
C ☐ Geri dönüş adresi- statik link- dinamik link- yerel değişkenler- formal parametreler
D ☐ Geri dönüş adresi- statik link- dinamik link- formal parametreler- yerel değişkenler
E ☐ Geri dönüş adresi- statik link- dinamik link- yerel değişkenler- formal parametreler

A

1

B

1

C

1

D

1

E

1

Soru 20

Maniksal programlama ile ilgili aşağıda verilen maddelerden hangisi veya hangileri doğrudur?

- I- Eşitlik kavramı doğruluk tablosuna bağlıdır.
II- Yanlış olan durumlar örneklemlerdir.
III- Durum ispatı yapılabilir.

- A ☐ I-III
B ☐ II-III
C ☐ I-II-III
D ☐ I-II
E ☐ II

A

1

B

1

C

3

D

1

E

1

-----PDP SORULAR BİTTİ-----

A

1

B

1

C

1

D

1

E

1