

HTML Hunter:

A Jornada do Desenvolvedor Frontend



Shilluê

Sumário

Introdução	3
1. Capítulo: Chamado para a Aventura ..	4
O que é Html	5
2. Capítulo: Montando o Time.....	6
Conhecendo as Tags Principais.....	7
3. Capítulo: Side Quests	9
Formatação com Listas e Tabelas.....	10
4. Capítulo: Power-Ups.....	12
Links e Imagens como Ferramentas Poderosas.....	13
5. Capítulo: Interação com o Usuário..	14
Formulários.....	15
6. Capítulo: Derrotando os Bugs.....	16
Boas Práticas	17
Conclusão	20
Agradecimentos	22

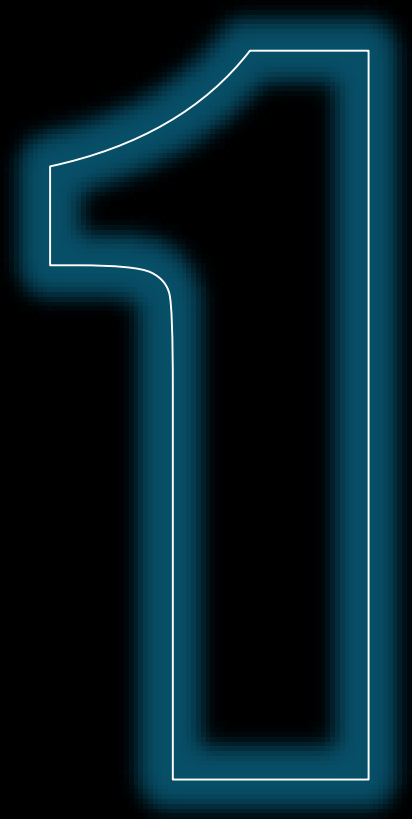
Introdução

Bem-vindo, bravo aventureiro(a)!

Prepare-se para embarcar em uma jornada épica no mundo do desenvolvimento frontend. Imagine-se como o protagonista de um anime, armado com curiosidade, determinação e um teclado. Aqui, o HTML será a base do seu arsenal, o primeiro passo para criar mundos digitais incríveis.

Este eBook foi criado para você que está começando na programação. Assim como em qualquer saga, você aprenderá os fundamentos essenciais para construir páginas incríveis e superar desafios como o temido Erro 404.

Pronto para começar? O destino das suas criações digitais está em suas mãos. Vamos nessa, HTML Hunter!



CAPÍTULO

Chamado para a Aventura

O que é HTML?

Imagine que você é o protagonista de um anime de RPG. HTML é o mapa básico do seu mundo virtual. Ele define o terreno onde tudo será construído: o layout do site. É como o pergaminho mágico que contém as coordenadas para criar páginas incríveis.

Então, o HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação que estrutura o conteúdo de uma página da web. Ele usa tags (etiquetas) que dizem aos navegadores o que exibir.

Exemplo de HTML simples:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Meu Primeiro Site</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Bem-vindo ao Mundo de HTML Hunter!</h1>
10  <p>Este é o começo da sua jornada como desenvolvedor frontend.</p>
11 </body>
12 </html>
```



CAPÍTULO

Montando o Time

Conhecendo as Tags Principais

Assim como todo herói precisa de um time bem organizado, sua página HTML também precisa de uma estrutura sólida. Neste capítulo, vamos conhecer os aliados que sempre estarão com você em suas aventuras como desenvolvedor frontend.

Algumas tags importantes:

O `<!DOCTYPE html>` Indica ao navegador que usamos HTML5. É o primeiro comando que deve aparecer no código e não tem uma tag de fechamento.

A `<html>` é o corpo do seu mundo HTML. Tudo o que você criar ficará dentro dessa tag.

O `<head>` é como o cérebro da página. Ele contém informações importantes que os visitantes não veem diretamente, mas que são cruciais para o funcionamento.

O `<title>` define o nome da página, aquele texto que aparece na aba do navegador.

O `<body>` é o coração da sua página. Tudo que será exibido no navegador fica dentro dessa tag.

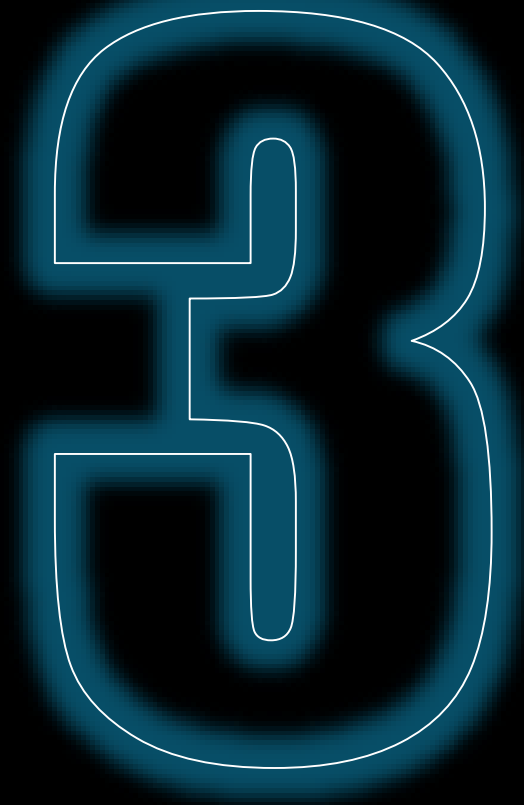
`<h1>` a `<h6>`: Títulos, do mais importante (`<h1>`) ao menos importante (`<h6>`).

`<p>`: Parágrafos, para textos.

Aqui está a estrutura de uma página HTML completa, apresentando as principais tags que você precisará entender nesta fase inicial:

```
HTML HUNTER - SHILLUÊ

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Explorando o Universo</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Exploradores Galácticos</h1>
10  <p>Bem-vindo à base dos heróis que exploram o universo!</p>
11  <p>Esta página é o ponto de partida para descobrir
12    novos mundos e tecnologias. Prepare-se para a aventura!</p>
13 </body>
14 </html>
```

CAPÍTULO

Side Quests

Formatação com Listas e Tabelas

Nem todo herói trabalha sozinho. Tabelas e listas são perfeitas para organizar habilidades ou um inventário.

Listas Ordenadas e Não Ordenadas:

``: Lista não ordenada (como uma lista de compras).

``: Lista ordenada (com números).

Exemplo de Lista não ordenada de Habilidades e Lista ordenada de Missão:

```
HTML HUNTER - SHILLUÊ

1 <h2>Habilidades de Naruto</h2>
2 <ul>
3   <li>Rasengan</li>
4   <li>Clones das Sombras</li>
5   <li>Modo Sábio</li>
6 </ul>
7
8 <h2>Missões Cumpridas</h2>
9 <ol>
10  <li>Salvar Konoha</li>
11  <li>Derrotar Pain</li>
12  <li>Unir as Nações</li>
13 </ol>
```

Exemplo de Tabelas para Inventários:

```
HTML HUNTER - SHILLUÊ

1 <h2>Inventário de Link</h2>
2 <table border="1">
3   <tr>
4     <th>Item</th>
5     <th>Quantidade</th>
6     <th>Descrição</th>
7   </tr>
8   <tr>
9     <td>Espada Mestre</td>
10    <td>1</td>
11    <td>Arma lendária capaz de derrotar Ganon.</td>
12  </tr>
13  <tr>
14    <td>Rupees</td>
15    <td>150</td>
16    <td>Moeda de troca em Hyrule.</td>
17  </tr>
18 </table>
```

Desse modo, esse código é como abrir o menu do jogo e ver os itens no inventário de Link. Cada tag ajuda a estruturar e organizar os elementos na tabela:

<h2>: Dá título à seção.

<table>: Cria a tabela em si.

<tr>: Define cada linha.

<th>: Preenche o título da coluna.

<td>: Preenche as colunas com texto.



CAPÍTULO

Power-Ups

Links e Imagens como Ferramentas Poderosas

Os links são portais para outros mundos e as imagens dão vida às suas criações.

Aqui estão as tags principais usadas para isso:

`<a>`: Links para outros lugares.

``: Imagens para dar vida ao seu site. O atributo `src` é o caminho para a imagem, e o `alt` descreve a imagem caso ela não carregue.

Como adicionar um link:

```
HTML HUNTER - SHILLUÊ
1  <p>Visite o site oficial de <a href="https://www.pokemon.com">Pokémon</a>.</p>
2
```

Como adicionar imagens:

```
HTML HUNTER - SHILLUÊ
1  
2
```

5

CAPÍTULO

Interação com o Usuário

Formulários

Os formulários são como um contrato shinobi: eles permitem que o usuário envie informações para o seu site, seja para se cadastrar, enviar mensagens ou até se inscrever na sua guilda virtual.

Vamos criar um formulário para o cadastro de novos membros:

```
HTML HUNTER - SHILLUÊ

1  <h1>Cadastre-se como um verdadeiro Shinobi</h1>
2  <form action="/enviar-dados" method="post">
3      <label for="nome">Nome:</label>
4      <input type="text" id="nome" name="nome" required>
5      <br>
6      <label for="email">Email:</label>
7      <input type="email" id="email" name="email" required>
8      <br>
9      <label for="clan">Clã:</label>
10     <select id="clan" name="clan">
11         <option value="uzumaki">Uzumaki</option>
12         <option value="uchiha">Uchiha</option>
13         <option value="hyuga">Hyuga</option>
14     </select>
15     <br>
16     <button type="submit">Enviar</button>
17 </form>
```

6

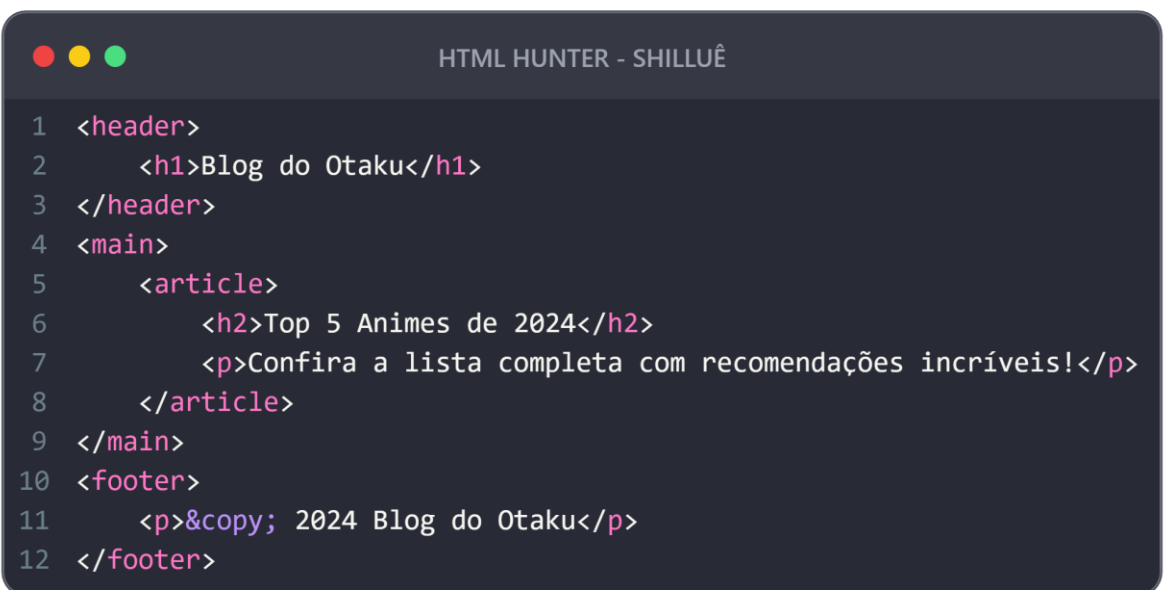
CAPÍTULO Atributos e Semântica

O Código Secreto

A semântica é o poder oculto de HTML, que ajuda navegadores e ferramentas como leitores de tela a entender melhor sua página.

Exemplo de tags semânticas:

- `<header>`: Cabeçalho.
- `<main>`: Conteúdo principal.
- `<footer>`: Rodapé.
- `<article>`: Um conteúdo independente, como uma postagem de blog ou uma notícia.



```
1 <header>
2   <h1>Blog do Otaku</h1>
3 </header>
4 <main>
5   <article>
6     <h2>Top 5 Animes de 2024</h2>
7     <p>Confira a lista completa com recomendações incríveis!</p>
8   </article>
9 </main>
10 <footer>
11   <p>&copy; 2024 Blog do Otaku</p>
12 </footer>
```

7

CAPÍTULO Derrotando os Bugs

Boas Práticas

Até os heróis enfrentam desafios. Aqui vão dicas para evitar bugs:

1. Sempre feche as tags abertas.
2. Use indentação para organizar o código.
3. Teste seu site em diferentes navegadores.

Exemplo de código organizado:



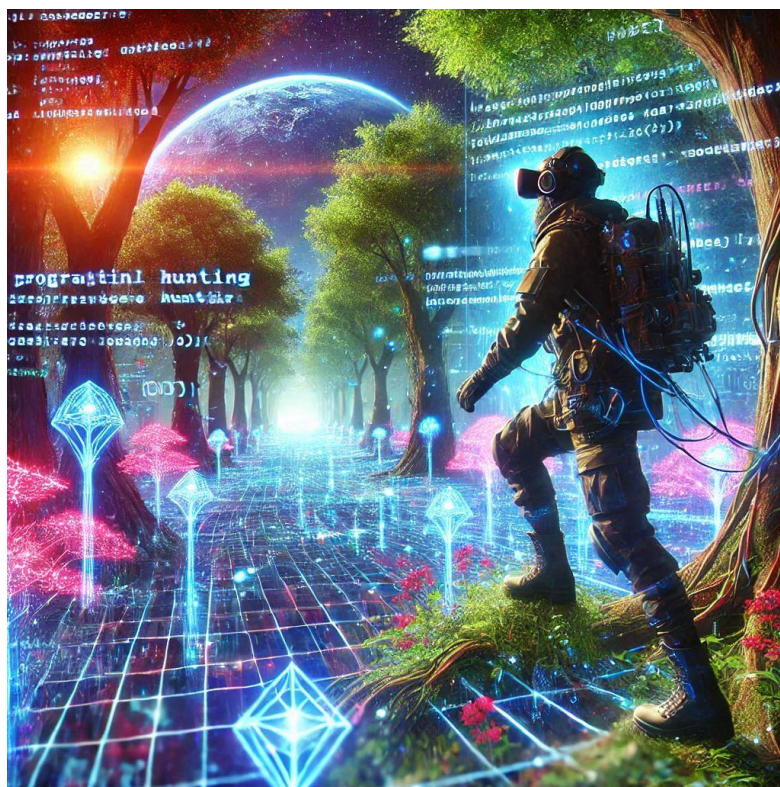
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3 <head>
4   <title>Site Organizado</title>
5 </head>
6 <body>
7   <header>
8     <h1>Título</h1>
9   </header>
10  <main>
11    <p>Conteúdo bem organizado ajuda a evitar bugs.</p>
12  </main>
13  <footer>
14    <p>Rodapé</p>
15  </footer>
16 </body>
17 </html>
```

Conclusão



Você é um HTML Hunter!

Parabéns, jovem guerreiro! Agora você domina as bases do HTML e está pronto para enfrentar desafios maiores no desenvolvimento frontend. Continue sua jornada explorando CSS e JavaScript para dar ainda mais poder às suas páginas.



Agradecimentos



Obrigada por ler!

Este eBook foi gerado com o apoio de uma Inteligência Artificial (IA) e diagramado por humano. O conteúdo foi cuidadosamente validado, revisado e ampliado por um humano, para oferecer um material acessível e didático.

Se você gostou deste material, o passo a passo para criar este conteúdo está disponível no meu GitHub. Sinta-se à vontade para explorar!



<https://github.com/Shillue/prompts-for-creating-an-ebook>

