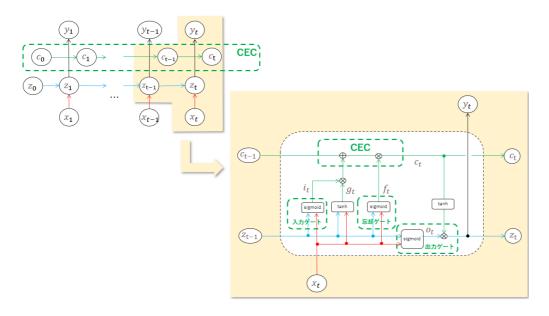
Section2: LSTM / Section3: GRU

1. 要点まとめ

1.1 LSTM

RNNには、時系列を遡るほどに勾配が消失したり爆発したりするため長い時系列の学習が困難、という課題がある。この課題を解消するため、勾配消失/爆発が起きにくいネットワーク構造にしたものがLSTMとなる。

LSTMの全体像は下図。従来の短期記憶をつかさどる中間層出力 z_t に加えて、長期記憶をつかさどるCEC(c_t)が付加されているのが大きな特徴となる。主要な記憶機能をCECに分離させた構成となっていることで長い時系列の学習を可能としている。



図中の入力ゲート、出力ゲート、忘却ゲートの役割はそれぞれ以下となる。

- ◆ 入力ゲート: CECに何を記憶させるかを制御
- 出力ゲート: CECから取り出した記憶をどう扱うかを制御
- 忘却ゲート:不要となった過去の記憶を削除

図中の中間出力の数式は以下となる。

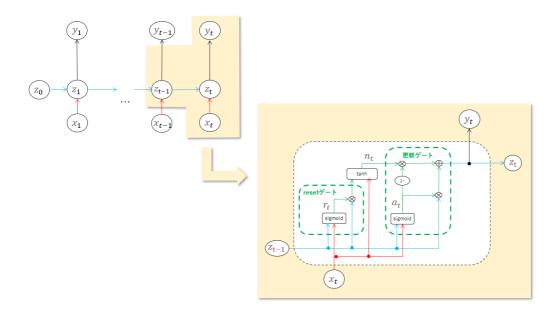
- $i_t = sigmoid(W_{ii}x_t + b_{ii} + W_{zi}z_{t-1} + b_{zi})$ ※ W_{xx} : 重み、 b_{xx} : バイアス
- $g_t = tanh(W_{iq}x_t + b_{iq} + W_{zq}z_{t-1} + b_{zq})$
- $f_t = sigmoid(W_{if}x_t + b_{if} + W_{zf}z_{t-1} + b_{zf})$
- $o_t = sigmoid(W_{io}x_t + b_{io} + W_{zo}z_{t-1} + b_{zo})$
- $\bullet \ \ c_t = i_t g_t + f_t c_{t-1}$
- $z_t = y_t = o_t tanh(c_t)$

学習の際は、上式の重み、バイアスの微分を連鎖律にて順次算出することになるが、CEC(c_t)のパスには直接重みが積算されていないことから勾配消失や勾配爆発に対処可能であると考えられる。

LSTMの派生版として、CEC自身の値を判断材料に使えるよう覗き穴ゲートを設ける構成もある。

1.2 GRU

GRUは、計算負荷が高いというLSTMの課題を解決するために、CECを外すことでLSTMを簡略化しパラメータ数を削減したモデルである。



図中のリセットゲート、更新ゲートの役割はそれぞれ以下となる。

- リセットゲート:隠れ層の状態をどのような状態で保持するかを制御
- 出力ゲート: 出力に、前回と今回の記憶をどのくらいの割合で含めるかを制御

図中の中間出力の数式は以下となる。

- $r_t = sigmoid(W_{ir}x_t + b_{ir} + W_{zr}z_{t-1} + b_{zr})$ ※ W_{xx} : 重み、 b_{xx} : バイアス
- $\bullet \ \ a_t = sigmoid(W_{ia}x_t + b_{ia} + W_{za}z_{t-1} + b_{za})$
- $\bullet \ \ n_t = tanh(W_{in}x_t + b_{in} + r_t * W_{zn}z_{t-1} + b_{zn})$
- $z_t = y_t = (1 a_t)n_t + a_t z_{t-1}$

2. 実装演習

バイナリ加算のモデルをLSTM/GRUで実装し、複数パターンのバイト長で実行した結果を、3_1_simple_RNN_after.ipynbに実装されているSimpleRNNモデルと比較する。

```
import numpy as np
from common import functions
import matplotlib.pyplot as plt
# tanh(x)の微分
def d_tanh(x):
   return 1/(np.cosh(x) ** 2)
# 2進数→10進数変換
def conv_int(bin_data):
 out_int = 0
 for index,x in enumerate(reversed(bin_data)):
      out_int += x * pow(2, index)
  return out_int
# 10進数→2進数変換
def conv_bin(int_data, bin_dim_max):
 bin_array = np.zeros(bin_dim_max, dtype='uint8')
 bin_dim = int_data.bit_length()
 for i in range(bin_dim):
    bin_array[i] = int_data % 2
    int_data //= 2
  return bin array[::-1]
# データ作成
def make_rowdata(max_number, bin_dim, data_num):
 data_a_int, data_b_int, data_d_int = [], [], []
  data_a_bin, data_b_bin, data_d_bin = [], [], []
 for i in range(data_num):
    a_int = np.random.randint(max_number)
    a_bin = conv_bin(a_int, bin_dim)
    b int = np.random.randint(max number)
    b_bin = conv_bin(b_int, bin_dim)
    d_int = a_int + b_int
    d bin = conv bin(d int, bin dim)
    data a int.append(a int)
    data_a_bin.append(a_bin)
    data b int.append(b int)
    data_b_bin.append(b_bin)
    data_d_int.append(d_int)
    data_d_bin.append(d_bin)
```

```
return np.array(data_a_int), np.array(data_b_int), np.array(data_d_int),
np.array(data_a_bin), np.array(data_b_bin), np.array(data_d_bin)
# RNN入力用にデータを整形
def conv_data(data_a_bin, data_b_bin, data_d_bin):
 data_num = data_a_bin.shape[0]
  dim = data_a_bin.shape[1]
 data = np.zeros((data_num, dim, 2))
 target = np.zeros((data_num, dim))
 for idx, (a_bin, b_bin, d_bin) in enumerate(zip(data_a_bin, data_b_bin,
data_d_bin)):
   for t in range(dim):
     data[idx][t] = np.array([a_bin[-t-1], b_bin[-t-1]])
     target[idx][t] = d_bin[-t-1]
  return data, target
# モデル出力を2進数データに変換
def conv_outdata(yy):
 out_bin = np.zeros_like(yy)
 dim = yy.shape[0]
 for t in range(dim):
   out\_bin[dim - t - 1] = np.round(yy[t])
  return out_bin.astype('uint8')
# -----
# データ作成
# -----
# バイト長
binary_dim = 16
# 最大値 + 1
largest_number = pow(2, binary_dim)
# データ数(iters num)
iters num = 10000
plot_interval = 100
# データ作成
data_a_int, data_b_int, data_d_int, data_a_bin, data_b_bin, data_d_bin =
make_rowdata(largest_number/2, binary_dim, iters_num)
X_data, y_data = conv_data(data_a_bin, data_b_bin, data_d_bin)
# モデル共通パラメータ
input_layer_size = 2
hidden_layer_size = 16
output_layer_size = 1
learning_rate = 0.1
# -----
# simple RNN
```

```
# -----
# ウェイト初期化 (バイアスは簡単のため省略)
# Xavier
W_in = np.random.randn(input_layer_size, hidden_layer_size) /
(np.sqrt(input_layer_size))
W_out = np.random.randn(hidden_layer_size, output_layer_size) /
(np.sqrt(hidden_layer_size))
W = np.random.randn(hidden_layer_size, hidden_layer_size) /
(np.sqrt(hidden_layer_size))
# 勾配
W_in_grad = np.zeros_like(W_in)
W_out_grad = np.zeros_like(W_out)
W_grad = np.zeros_like(W)
u = np.zeros((hidden_layer_size, binary_dim + 1))
z = np.zeros((hidden_layer_size, binary_dim + 1))
y = np.zeros((output_layer_size, binary_dim))
delta_out = np.zeros((output_layer_size, binary_dim))
delta = np.zeros((hidden_layer_size, binary_dim + 1))
all_losses = []
for i in range(iters_num):
    # 出力バイナリ
    out_bin = np.zeros_like(data_d_bin[i])
    # 時系列全体の誤差
    all loss = 0
    # 順伝播
    for t in range(binary_dim):
        X = X_{data[i][t].reshape(1,-1)}
        dd = np.array([y_data[i][t]])
        u[:,t+1] = np.dot(X, W_in) + np.dot(z[:,t].reshape(1, -1), W)
        z[:,t+1] = np.tanh(u[:,t+1])
        y[:,t] = functions.sigmoid(np.dot(z[:,t+1].reshape(1, -1), W out))
        #誤差
        loss = functions.mean squared error(dd, y[:,t])
        delta_out[:,t] = functions.d_mean_squared_error(dd, y[:,t]) *
functions.d_sigmoid(y[:,t])
        all_loss += loss
        out_bin[binary_dim - t - 1] = np.round(y[:,t])
    # 逆伝播(BPTT)
    for t in range(binary_dim)[::-1]:
        X = X_{data[i][t].reshape(1,-1)}
        delta[:,t] = (np.dot(delta[:,t+1].T, W.T) + np.dot(delta out[:,t].T,
```

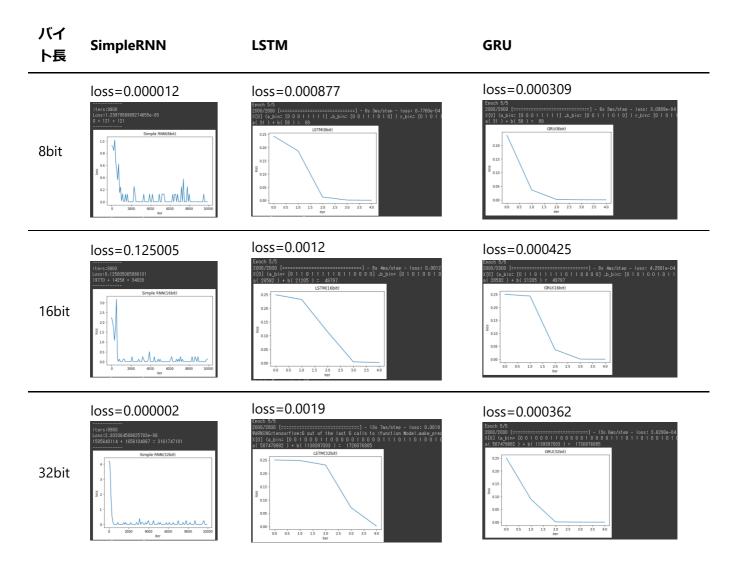
```
W_out.T)) * d_tanh(u[:,t+1])
       # 勾配更新
       W_{out\_grad} += np.dot(z[:,t+1].reshape(-1,1)), delta_out[:,t].reshape(-1,1))
       W_{grad} += np.dot(z[:,t].reshape(-1,1), delta[:,t].reshape(1,-1))
       W_in_grad += np.dot(X.T, delta[:,t].reshape(1,-1))
   # 勾配適用
   W_in -= learning_rate * W_in_grad
   W_out -= learning_rate * W_out_grad
   W -= learning_rate * W_grad
   W_in_grad *= 0
   W_out_grad *= 0
   W_grad *= 0
   if(i % plot_interval == 0):
       all losses.append(all loss)
       # 途中経過表示
       print("iters:" + str(i))
        print("Loss:" + str(all_loss))
       #print("Pred:" + str(out_bin))
       #print("True:" + str(data_d_bin[i]))
       print(str(data_a_int[i]) + " + " + str(data_b_int[i]) + " = " +
str(conv_int(out_bin)))
       print("----")
# 結果表示
lists = range(∅, iters_num, plot_interval)
plt.title("Simple RNN("+str(binary dim)+"bit)")
plt.xlabel("iter")
plt.ylabel("loss")
plt.plot(lists, all_losses, label="loss")
plt.show()
# -----
# LSTM
# https://qiita.com/sasayabaku/items/b7872a3b8acc7d6261bf
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Dense, Activation
from tensorflow.keras.layers import LSTM
#from tensorflow.keras.optimizers import Adam
from tensorflow.keras.optimizers import SGD
# LSTMモデル作成
   activation='tanh', recurrent_activation='hard_sigmoid'
  return_sequences=True: 時刻毎に出力
lstm_model = Sequential()
lstm_model.add(LSTM(hidden_layer_size,
                   batch_input_shape=(None, binary_dim, input_layer_size),
                   return_sequences=True))
lstm model.add(Dense(output layer size))
```

```
#lstm_model.compile(loss='mean_squared_error',
                   optimizer=Adam() ,
                   metrics = ['accuracy'])
lstm model.compile(loss='mean_squared_error',
                  optimizer=SGD(learning_rate=learning_rate) ,
                  metrics = ['accuracy'])
lstm model.summary()
# 学習
   ※パラメータ更新回数=データ数となるよう、
     エポック数&バッチサイズを調整 (simple RNNに合わせる))
batch_size = 5
epoch_num = batch_size
hist = lstm_model.fit(X_data, y_data,
                     epochs=epoch_num,
                     verbose=1,
                     batch_size=batch_size)
# 予測
y_pred = lstm_model.predict(X_data[0].reshape(1, binary_dim, 2))
y_pred_bin = conv_outdata(y_pred.reshape(binary_dim))
# 結果表示
print("X[0] (a_bin=",data_a_bin[0], ",b_bin=",data_b_bin[0],") y_bin=",y_pred_bin)
print("a(",conv_int(data_a_bin[0]), ") + b(",conv_int(data_b_bin[0]),") =
",conv_int(y_pred_bin))
plt.title("LSTM("+str(binary_dim)+"bit)")
plt.xlabel("iter")
plt.ylabel("loss")
plt.plot(hist.history['loss'],label="train set")
plt.show()
# -----
# GRU
# -----
from tensorflow.keras.layers import GRU
# GRUモデル作成
   activation='tanh', recurrent activation='hard sigmoid'
# return sequences=True: 時刻毎に出力
gru model = Sequential()
gru_model.add(GRU(hidden_layer_size,
                  batch_input_shape=(None, binary_dim, input_layer_size),
                  return_sequences=True))
gru_model.add(Dense(output_layer_size))
#gru_model.compile(loss='mean_squared_error',
#
                   optimizer=Adam() ,
                   metrics = ['accuracy'])
gru_model.compile(loss='mean_squared_error',
                  optimizer=SGD(learning rate=learning rate) ,
```

```
metrics = ['accuracy'])
gru_model.summary()
# 学習
   ※パラメータ更新回数=データ数(iter num)となるよう、
     エポック数 & バッチサイズを調整 (simple RNNに合わせる))
batch_size = 5
epoch_num = batch_size
hist = gru_model.fit(X_data, y_data,
                    epochs=epoch_num,
                    verbose=1,
                    batch_size=batch_size)
# 予測
y_pred = gru_model.predict(X_data[0].reshape(1, binary_dim, 2))
y_pred_bin = conv_outdata(y_pred.reshape(binary_dim))
# 結果表示
print("X[0] (a_bin=",data_a_bin[0], ",b_bin=",data_b_bin[0],") y_bin=",y_pred_bin)
print("a(",conv_int(data_a_bin[0]), ") + b(",conv_int(data_b_bin[0]),") =
",conv_int(y_pred_bin))
plt.title("GRU("+str(binary_dim)+"bit)")
plt.xlabel("iter")
plt.ylabel("loss")
plt.plot(hist.history['loss'],label="train set")
plt.show()
```

実行結果は以下。

- 誤差(loss)は、最大でも0.125005であり、どのモデルも十分学習できている
- バイト長が長くなるとLSTM, GRUが有利になると予想したが、今回の結果からはLSTM, GRUの優位性は見られなかった
 - o 32ぐらいの長さであればSimpleRNNでも十分性能を発揮できている
 - LSTM, GRUの学習では安定して誤差が減少しているが、これはモデルの違いよりもむしろバッチ処理の有無によるものと考えられる(SimpleRNNはバッチ処理をしていないため不安定)ため、この結果からはLSTMが優位とは言えない
- LSTMとGRUを比較すると、GRUのほうが誤差(loss)が小さく、収束も早い
 - 32ぐらいの長さで、今回のような比較的簡単な問題だとGRUのほうが性能がよい



LSTM/GRUパラメータ数を比較してみた(下表)。GRUのほうが2割程度少ない。また、バイト長(時系列長)の違いはパラメータ数に影響していないことから、LSTM, GRU共に全時刻同じ重みとなっていることがわかる。

バイト長	LSTM	GRU
8bit	1233	977
16bit	1233	977
32bit	1233	977

3. 確認テスト

3.1 LSTM

シグモイド関数を微分した時、入力値が0の時に最大値をとる。その値として正しいものを選択肢から選べ。 (1分) (1) 0.15 (2) 0.25 (3) 0.35 (4) 0.45

(2) 0.25

```
演習チャレンジ

RNNや深いモデルでは勾配の消失または爆発が起こる傾向がある。勾配爆発を防ぐために勾配のケリッピングを行うという

手法がある。具体的には勾配の ルムがしきい値を超えたら、勾配の ルムをしきい値に正規化するというものである。以
下は勾配のケリッピングを行う関数である。
(さ)にあてはまるのはどれか。

def gradient_clipping(grad, threshold):

"""

grad: gradient

"""

norm = np.linalg.norm(grad)

rate = threshold / norm

if rate < 1:

return (き)

return grad

(1) gradient * rate
(2) gradient / norm
(3) gradient / threshold
(4) np.maximum(gradient, threshold)
```

normをthresholdに正規化する計算式は、 $grad*\frac{threshold}{norm}$ となる。 $\frac{threshold}{norm}=rate$ なので、正解は「(1) gradient * rate」

以下の文章をLSTMに入力し空欄に当てはまる単語を予測したいとする。 文中の「とても」という言葉は空欄の予測において なくなっても影響を及ぼさないと考えられる。 このような場合、どのゲートが作用すると考えられるか。

「映画おもしろかったね。ところで、とてもお腹が空いたから何か____。」 (3分)

なくなっても影響を及ぼさない=不要になった情報なので、「忘却ゲート」の作用で削除される。

(3) input_gate * a + forget_gate * c

3.2 GRU

LSTMとCECが抱える課題について、それぞれ簡潔に述べよ。 (3分)

LSTMは、パラメータ数が多くなり計算量が大きくなるのが課題である。

CECは、学習機能がないことが課題である。学習機能がないため、入力ゲートや忘却ゲート、出力ゲートが 別途必要となり、LSTMのパラメータ肥大化の課題の要因となっている。


```
(4) (1-z) * h + z * h_bar
```

LSTMとGRUの違いを簡潔に述べよ。 (5分)

主な違いはCECの有無となる。GRUには、パラメータ肥大化の要因となっているCECがないため、LSTMと比較してパラメータ数が少なく、計算量も小さい。