

# Title

## Курс «Параллельное программирование»

Евгений Юлюгин  
[yulyugin@gmail.com](mailto:yulyugin@gmail.com)

11 марта 2014 г.

- 1 Обзор
- 2 Классификация архитектур вычислительных систем
- 3 Состояние гонки
- 4 Синхронизация
- 5 Конец

# На прошлой лекции

- Основы MPI.

# Классификация Флинна

	Single data	Multiple data
Single instruction	SISD	SIMD
Multiple instruction	MISD	MIMD

# Определение

Состояние гонки — ошибка в многопоточной программе, при которой работа приложения зависит от того, в каком порядке выполняются части кода.

Свое название получила от похожей ошибки проектирования электронных схем (Гонки сигналов).

Состояние гонки — ошибка проявляющаяся в случайный момент времени.

# Пример

TODO Write me

# Deadlock

TODO Write me

# Livelock

TODO Write me



# Алгоритм Деккера

TODO Write me

# Задания

# На следующей лекции

# Спасибо за внимание!

*Замечание:* все торговые марки и логотипы, использованные в данном материале, являются собственностью их владельцев. Представленная здесь точка зрения отражает личное мнение автора, не выступающего от лица какой-либо организации.