Prof^a Inali Wisniewski Soares Programação Orientada a Objetos I 10 de abril de 2024

EXERCÍCIOS – ESTRUTURAS FUNDAMENTAIS

- I. Desenvolva os seguintes programas na linguagem JAVA que resolvam os problemas enunciados:
 - 1. Apresente a impressão dos números inteiros de 10 a 25 usando uma estrutura de repetição.
 - **a.** Escreva três versões distintas deste programa, cada versão com uma estrutura de repetição diferente.
 - 2. Verifique os números de 1 a 15. Aplique a seguinte regra: se número ímpar imprima um "*" se número par imprima "**". Por exemplo, se os números verificados forem: 1,2,3, e 4, será realizada a seguinte impressão:

** * **

3. Apresente os números de 1 a 100, pulando de dois em dois (1, 3, 5, 7, etc.).

i. Iniciando em 0, imprima os números seguintes, enquanto a soma dos números já impressos for menor que 100.