

# 人工知能Ⅱ課題

## A\*アルゴリズムによる8パズル問題の解法

5CS49 舟生俊平

### 1. アルゴリズムの説明

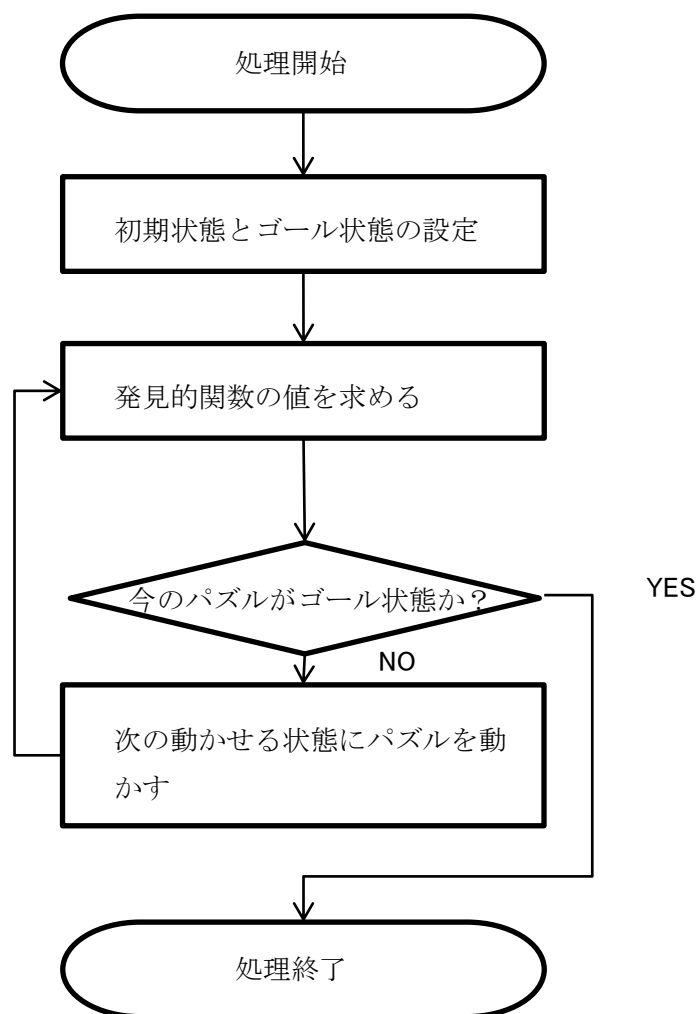


図1. アルゴリズムのフローチャート

プログラムが完成せず状態が無限ループしてゴール状態まで辿りつけませんでした

## 2. 実験環境

プログラミング言語 C++

Visual studio 2017

## 3. プログラム実行結果

F 値のファイル出力

18

18

18

20

20

22

22

24

24

26

26

28

28

30

30

32

32

34

34

36

36

38

38

パズルの状態のファイル出力

8 1 5

2 0 4

6 3 7

8 1 5

2 4 0

6 3 7

8 1 0

2 4 5

6 3 7

8 1 5

2 4 0

6 3 7

8 1 0

2 4 5

6 3 7

8 1 5

2 4 0

6 3 7

8 1 0

2 4 5

6 3 7