人工知能 II レポート

1. アルゴリズムの説明

```
ソースコード
2.
void manhattan(); //マンハッタン距離
             void down();
void up();
void left();
void right();
int start[3][3] = {8,1,5,2,0,4,6,3,7}; //初期状態
int goal[3][3] = \{1,2,3,4,5,6,7,8,0\}; //\exists -\nu
int state 1 [3][3];
                           //空白の盤面
int main(void)
{
  down(start,state1);
  manhattan(state1,goal);
  right(start,state1);
  manhattan(state1,goal);
  left(start,state1);
      }
void manhattan(int a[3][3], int b[3][3]) // マンハッタン距離
{
  int distan = 0;
  int x1,y1;
  int x2,y2;
  for (x1=0; x1 < 3; x1++){
     for (y1=0; y1 < 3; y1++){
       for (x2=0; x2 < 3; x2++){
          for (y2=0; y2 < 3; y2++){
                                          // 初期状態とゴールとで配列の値が同じものを
       if (b[x2][y2] == a[x1][y1]){
見つける
                                        // 空白同士のマンハッタン距離は求めないので 0
          int p = a[x1][y1];
の時とばす
          if (p == 0) continue;
```

```
distan += abs(x2 - x1) + abs(y2 - y1); // 各マンハッタン距離を求めその値を足し
ていく
       }
          }}}}
  printf("\nh(n)=%d\n",distan); //マンハッタン距離のし出力
}
void down(int a[3][3], int b[3][3]) //パネルを下げる
  int x1,y1;
  for (x1 = 0; x1 < 3; x1++){
     for (y1 = 0; y1 < 3; y1 ++)
     if (a[x1][y1] == 0){
       b[x1][y1] = a[x1-1][y1];
       b[x1-1][y1] = a[x1][y1];
     }else{
        b[x1][y1] = a[x1][y1];
     }}
  for (x1 = 0; x1 < 3; x1++){
     for (y1 = 0; y1 < 3; y1 ++){
        printf("%d,",b[x1][y1]);
     }
  }
}
void right(int a[3][3], int b[3][3]) //パネルを右に動かす
{
  int x1,y1;
```

for $(x1 = 0; x1 < 3; x1++){$

```
for (y1 = 0; y1 < 3; y1 ++)

if (a[x1][y1] == 0){

    b[x1][y1] = a[x1][y1-1];
    b[x1][y1-1] = a[x1][y1];
}else{

    b[x1][y1] = a[x1][y1];
}}

for (x1 = 0; x1 < 3; x1++){
    for (y1 = 0; y1 < 3; y1 ++){

        printf("%d,",b[x1][y1]);
    }
}</pre>
```

3. プログラムの実行結果

実行環境: Xcode Version 8.0 (8A218a)

使用言語: C

実行結果

```
8,0,5,2,1,4,6,3,7,
h(n)=19
8,1,5,0,2,4,6,3,7,
h(n)=17
Program ended with exit code: 0
```