**STŘEDNÍ PRŮMYSLOVÁ ŠKOLA BRNO, PURKYŇOVA, PŘÍSPĚVKOVÁ ORGANIZACE**

Obsah obrázku Písmo, text, Grafika, grafický design

Popis byl vytvořen automaticky

**ASTRA – GODOT**

**ŠIMON ZELINKA**

**V4C**

**PROFILOVÁ ČÁST MATURITNÍ ZKOUŠKY**

**MATURITNÍ PRÁCE**

**BRNO 2024**

# Prohlášení

Prohlašuji, že jsem maturitní práci na téma Astra vypracoval samostatně a použil jen zdroje uvedené v seznamu literatury.

Prohlašuji, že:

* Beru na vědomí, že zpráva o řešení maturitní práce a základní dokumentace k aplikaci bude uložena v elektronické podobě na intranetu Střední průmyslové školy Brno, Purkyňova.
* Beru na vědomí, že bude má maturitní práce včetně zdrojových kódů uložena v knihovně SPŠ Brno, Purkyňova, dostupná k prezenčnímu nahlédnutí.
* Beru na vědomí, že SPŠ Brno, Purkyňova má právo celou moji práci použít k výukovým účelům a po mém souhlasu nevýdělečně moji práci užít ke své vnitřní potřebě.
* Beru na vědomí, že pokud je součástí mojí práce jakýkoliv softwarový produkt, považující se za součást práce i zdrojové kódy, které nejsou předmětem maturitní práce, případně soubory, ze kterých se práce skládá. Součástí práce není cizí ani vlastní software, který je pouze využíván za přesně definovaných podmínek, a není podstatou maturitní práce.

Šimon, Zelinka

Žarošice 386, 696 34

Dne: Podpis:

# Anotace

Cílem této maturitní práce je vytvoření dvojrozměrné počítačové videohry v prostředí vesmíru. Hráč se pohybuje v otevřeném světě a není nijak omezen. Má možnost prozkoumávat vesmír nebo může plnit úkoly, a tak za ně získat měnu k vylepšení své lodi.

# Obsah