

1. 임의의 값으로 10×10 배열을 만들고 최소값과 최대값을 찾아보자. 14.03

2. 5×5 행렬의 체스 보드 패턴으로 채워보자.
14.05

```
[[0 1 0 1 0]
 [1 0 1 0 1]
 [0 1 0 1 0]
 [1 0 1 0 1]
 [0 1 0 1 0]]
```

3. 주어진 두 벡터의 내적을 계산하기 위해 넘파이 프로그램을 작성해보자. 14.09

원본 벡터:

[4 5]

[7 10]

벡터의 내적: 78

4. 다음 함수의 그래프를 그려보자. 14.11

