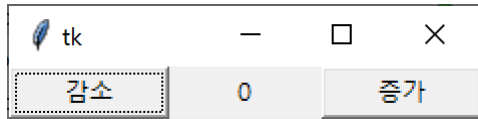
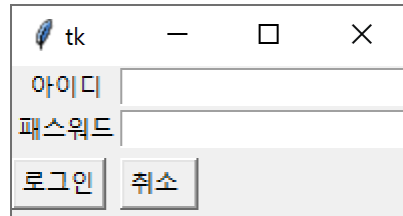


1. 다음과 같이 2개의 버튼을 가지는 카운터를 작성해보자. “감소” 버튼을 누르면 값은 1만큼 감소한다. “증가” 버튼을 누르면 값은 1만큼 증가한다. 9.05



2. 아이디와 패스워드를 입력할 수 있는 윈도우를 작성해보자. 아이디와 패스워드는 엔트리 위젯으로 구현된다. 격자 배치 관리자를 이용하여 배치된다. 버튼에 적절한 함수를 연결하여 버튼 이벤트를 처리한다. 9.08



3. 화면에 사각형을 그리고 마우스 왼쪽 버튼을 누르면 사각형의 크기를 증가시킨다. 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 사각형이 작아지도록 하는 프로그램을 작성해보자. 9.10

4. 화면에 사각형을 그리고 화살표키로 사각형을 움직이는 프로그램을 작성해보자. 9.13

5. 윈도우를 하나 만들고 여기에 사각형을 10개 그려보자. 사각형의 위치, 크기, 색상 모드 랜덤하다. 9.14

