

1. 1~100인 정수 중에서 3의 배수의 개수를 세어 보자. 내장함수와 리스트 함축을 이용하여 프로그램을 작성. 11.01

3의 배수의 개수 = 33

2. 람다식을 사용하여 주어진 정수 리스트에서 모든 숫자를 세제곱하는 프로그램을 작성. 11.05

원래 리스트:

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

세제곱된 값:

[1, 8, 27, 64, 125, 216, 343]

3. 이터레이터를 구현하는 MyEnumerate 클래스를 작성해보자. 튜플의 첫 번째 요소는 0으로 시작하는 인덱스이고, 튜플의 두 번째 요소는 주어진 자료 구조의 현재 요소이다. 각 반복마다 튜플을 반환해야 한다. 11.07

0 : a

1 : b

2 : c

4. map()을 사용하여 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]의 요소를 제공하는 프로그램을 작성. 11.09

5. 원을 나타내는 클래스 Circle에 +, >, < 연산자를 중복 정의해보자. 11.11

```
class Circle:
    def __init__(self, radius):
        self.__radius = radius
```

6. Random 모듈에 있는 함수를 사용하여 알파벳 a부터 z 사이에서 랜덤하게 10개의 문자를 출력하여 보자. 11.13