## 방학세미나

### 2팀

주혜인 심예진 문병철 반경림

## INDEX

- 1. EDA
- 2. SAMPLING
- 3. 차원축소
- 4. Data set 선정
- 5. 모델링
- 6. 최종결과

# 1

## EDA

## 1 EDA

● 데이터 탐색

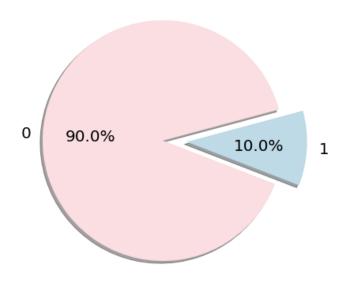
## 반응 변수

#### 1. 변수 타입

Target = 0과 1로 구성된 범주형 변수

	target
0	0
1	1
2	0
3	0
4	0
•••	•••
27995	0
27996	0
27998	0
27999	0

#### 2. 클래스 불균형



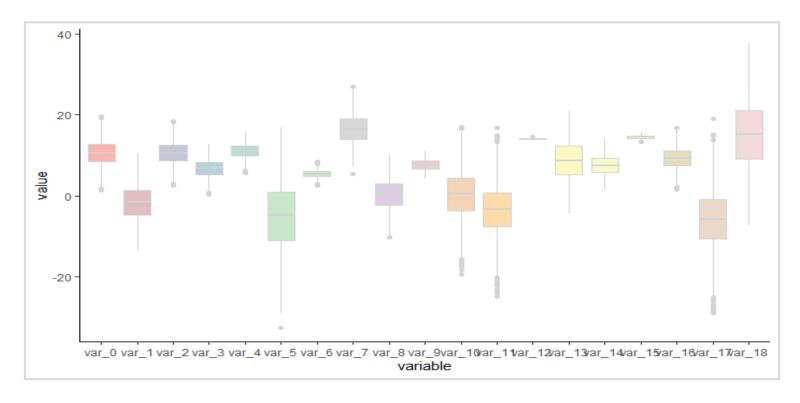
target 변수의 클래스 비율

## 1 EDA

• 데이터 탐색

## 설명 변수

- **1. 변수 타입** 수치형 변수
- **2. 데이터 분포** boxplot을 통해 데이터 분포 파악



## 1 EDA

● 분석 흐름

데이터 불균형 해소를 위한 샘플링

smote, borderline smote, svm smote, randomsampling,...

2 차원 축소

PCA, SVD, FA, Random Forest, ...

모델링

Logistic regression, LGBM, XGBoost, KNN, Decision Tree,  $\cdots$ 

# 2

## Sampling

Sampling 방법



많은 레이블을 가진 데이터 세트를 적은 레이블을 가진 데이터 세트 수준으로 **감소**시키는 기법



적은 레이블을 가진 데이터 세트를 많은 레이블을 가진 데이터 세트 수준으로 **증식**하여 학습에 충분한 데이터를 확보하는 기법

**Smote** 

Borderline Smote Random Sampling

SVM Smote

**ADASYN** 

K-Means Smote

Sampling 방법



많은 레이블을 가진 데이터 세트를 적은 레이블을 가진 데이터 세트 수준으로 **감소**시키는 기법



적은 레이블을 가진 데이터 세트를 많은 레이블을

가진 데이터 세트 수준으로 증식하여 학습에 충분한 데이터를 확보하는 기법

**Smote** 

Borderline Smote Random Sampling

SVM Smote

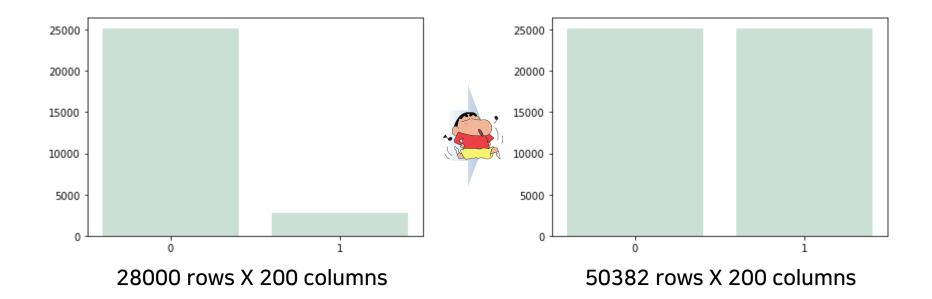
**ADASYN** 

K-Means Smote

Smote

#### **SMOTE**

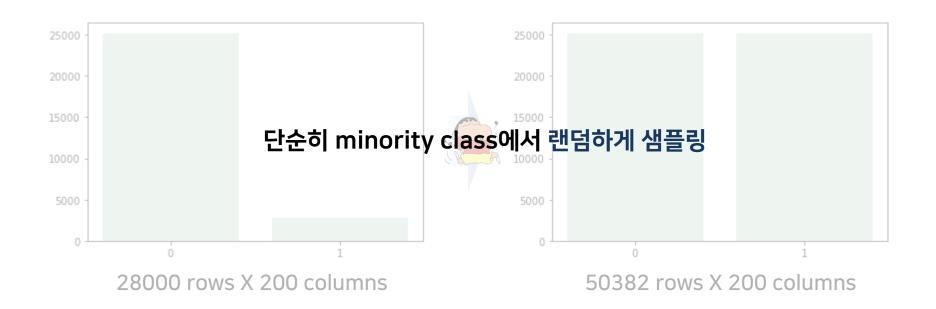
낮은 비율의 클래스에서 임의로 선택한 샘플과 K개의 최근접 이웃 간의 차에 0~1사이의 임의의 값을 곱하는 방식으로 새로운 데이터 합성



Smote

#### **SMOTE**

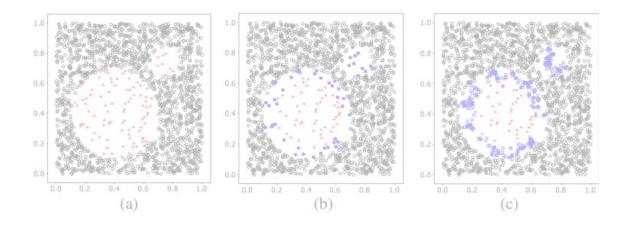
낮은 비율의 클래스에서 임의로 선택한 샘플과 K개의 최근접 이웃 간의 차에 0~1사이의 임의의 값을 곱하는 방식으로 새로운 데이터 합성



Borderline Smote

#### **Borderline SMOTE**

클래스 범위 내에서만 데이터를 생성하여 특정 분포에만 **중복적으로 데이터가 발생되는 SMOTE를 개선** 



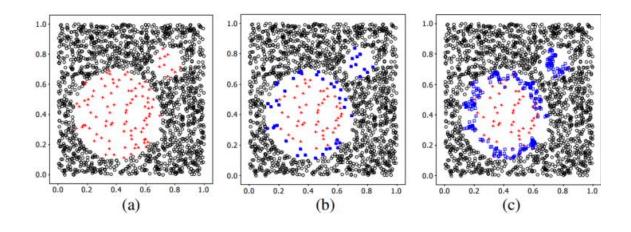


Borderline Smote

#### **Borderline SMOTE**

클래스 범위 내에서만 데이터를 생성하여

특정 분포에만 **중복적으로 데이터가 발생되는 SMOTE를 개선** 





다른 class와의 borderline에 있는 샘플들을 늘림으로써 분류하기 더 어려운 부분에 집중

# 3

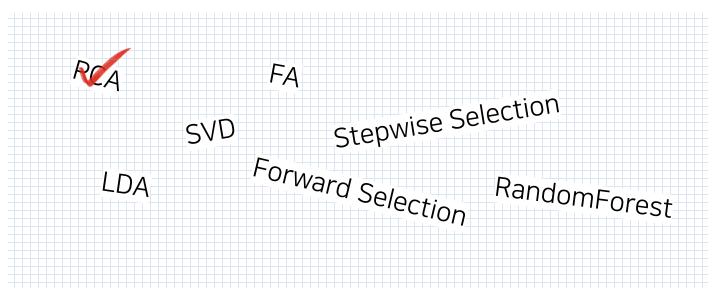
## 차원축소

## 3 차원 축소

● 차원축소 방법 선정

## 차원축소



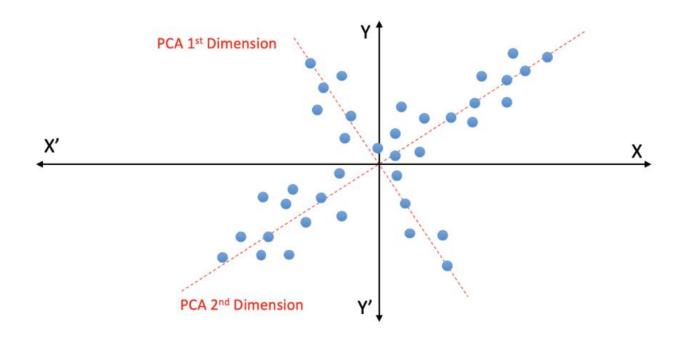


시간 복잡도(계산 시간) 공간 복잡도(저장하는 변수의 양) ↓ 고차원 데이터 → 저차원 데이터 (Overfitting 방지)

## 3 차원 축소

PCA

### PCA Principal Component Analysis = 주성분 분석



데이터의 분산을 최대한 보존하면서 서로 직교하는 새 축을 찾아 고차원 공간의 표본들을 선형 연관성이 없는 저차원 공간으로 변환

## 차원 축소

#### PCA

## PCA Principal Component Analysis = 주성분 분석

var_0	var_1	var_2	var_3		var_196	var_197	var_198	var_199
5.0702	-0.5447	9.5900	4.2987		6.6576	9.2553	14.2914	-7.6652
16.3699	1.5934	16.7395	7.3330		9.6846	9.0419	15.6064	-10.8529
÷	÷	:	:	÷	:	÷	:	÷
9.7148	-8.6098	13.6104	5.7930		6.7980	10.0342	15.5289	-13.9001

200 columns



var_0	var_1	var_2	var_3		var_183	var_184	var_185	var_186
1.770103	0.334118	0.008692	1.454354	•••	-1.421193	-1.274556	1.149587	-0.055090
-1.659048	-0.029323	-0.732577	-0.023496		0.647421	-0.076577	0.629799	0.490878
÷	÷	÷	:	÷	÷	÷	÷	÷
0.187560	0.310526	1.453793	-0.320839	•••	-0.542791	-0.796318	1.246547	0.385255

187 columns

95% 설명력을 지니는 변수로 차원 축소

# 4

## Data set 선정

## 4 Data set 선정

Data set 조합

#### Baseline Model

LogisticRegression(random\_state=0)

#### PCA X

SMOTE F1 score: 0

Borderline SMOTE F1 score: 0

#### PCA O

SMOTE F1 score: 0.2696

Borderline SMOTE F1 score: 0.0733

## 4 Data set 선정

Data set 조합

#### Baseline Model

LogisticRegression(random\_state=0)

#### PCA X

SMOTE

F1 score: 0

Borderline SMOTE

F1 score: 0

#### PCA O

**SMOTE** 

F1 score: 0.2696

Borderline SMOTE

F1 score: 0.0733

# 5

모델링

지난 5일간의 여정…

### modelling for imbalanced data

train data + PCA

Balanced Bagging

Easy Ensemble

Random **Forest** 

Logistic Regression



cutoff value 조정

● 지난 5일간의 여정…

#### SMOTE/Borderline SMOTE + PCA



MLP (Multi-Layer Perceptron)

**SVM** 

**XGBoost** 

CatBoost

**LGBM** 

**KNN** 

Random Forest Logistic Regression

Decision Tree

● 지난 5일간의 여정…

#### SMOTE/Borderline SMOTE + PCA



MLP (Multi-Layer Perceptron)

**SVM** 

**XGBoost** 

CatBoost

**LGBM** 

**KNN** 

Random Forest

Logistic Regression

Decision Tree

● 지난 5일간의 여정…

#### catboost

- · 범주형 변수를 처리하는데 중점을 둔 알고리즘
- · 오버피팅을 막기 위해 ordering principle, feature combination 등의 방법 사용

과연 f1 score는??

#### LGBM

- · Gradient Boosting 프레 임워크로 Tree기반 학습 알 고리즘
- · 트리가 수직적으로 확장 한다는 점에서 기존의 다른 알 고리즘과 차별화



과연 f1 score는??

● 지난 5일간의 여정…

#### catboost

iterations=11

max\_depth=10

eval\_metric='Accuracy'

learning\_rate=0.2

loss\_function='MultiClass'

random\_state=0



f1 score: 0.4242

Kaggle: 0.3986

#### **LGBM**

learning\_rate=0.01

min\_data\_in\_leaf=91

num\_iterations=100

max\_depth=-1, boosting=gbdt

objective='binary', random\_state=0

metric='auc', num\_leaves=51

is\_training\_metric='True'



f1 score: 0.4305

Kaggle: 0.4016

● 지난 5일간의 여정…

#### **Logistic Regression**

종속변수가 범주형인 데이터를 대상으로 하는 분류 (classification) 기법

과연 f1 score는??

#### **SVM**

주어진 데이터가 어느 범주에 속할지 판단하는 이진 선형 분류 모델 초평면을 이용



과연 f1 score는??

● 지난 5일간의 여정…

#### **Logistic Regression**

C=0.00069519279617

penalty='l2'

solver='saga'

max\_iter=100

random\_state=0

f1 score: 0.4105

Kaggle: 0.375

#### **SVM**

C = 0.2

random\_state=0

kernel='poly'



f1 score: 0.3685

Kaggle: 0.3857

# 6

최종결과

## 6 최종결과

최종모델선정



C=0.2, random\_state=0, kernel='poly', degree = 3

Kaggle score : **0.41891** 

## 6 한계 및 의의

한계

Grid Search 오류 발생으로 손 튜닝

2 0.5를 넘지 못했..

3 차원축소를 활용하였지만 변수를 많이 줄이지 못하였다

코로나로 인하여 온라인으로 진행

5 수적 열세

## 6 한계 및 의의

• 의의

게 샘플링 / 차원축소 / 모델링 기법 아는 거 총출동!

그 누구보다 많이 했다고 생각하는데...

기계 하루도 빠짐없이 매일 회의 (**희로애락** 공유)

4팀 중 제일 먼저 회의 시작! (아마도..)

단체 사진 & 인스타 팔로우

우리 팀은 4인이라 뒷풀이도 할 수 있지롱

점심 한정

6 제 5의 팀원



### 6 최종결과

#### ● 소감ㅠㅠ

다른티보다 1명이 적어서 걱정 많이했는데... 걱정과는 다른게 팀분위기 너무 좋았고, 나명 모두가 구글미트에서 짱구가 돼서,, 회의때마다 웃음이 가득했던 것 같아!. 팀원 모두 각자 맡은 부분을 완벽히 해준 것 같아서 고맙고 너무 고생했어 때 다양한 모델링 기법들을 적용하보며 알아가는 시간이었고, 일주일동안 새로운 것들을 많이 배운 것 같아서 뜻깊은 시간이었던 것같아!. 2팀 행복하자~~

기수일동안 하루도 비바짐없이 매일 회의하고 더 좋은 결과 얻어나기 위하면서 끝까지 모델링 돌리노라 정말정말 수고했엉 피피 진짜 회의할 때마다 너무 웃기고 재밌었는데 피피 특히 하루에 한당씩 돌아가면서 근황 꼬박꼬박 여기하던 도 너무 웃기고 마지막에 사진까지 커커 완벽했다, 커커 방서!때문에 이렇게 행복하면 되나? 싶을정도로 행복했다 하네 방서! 끝나구 꼭 발잡아서 같이 점심먹지!!

5월 수분 끝나고 오랜만에 하는 세미나라 긴장반 설렘반이었던 것 같아요 저희 팀만 나명이라 걱정이 많았는데, 다들 똑똑하고 열정 가득하고 친화력도 좋아서 짧은 시간이었지만 많이 친해질 수 있었습니다 짱구 영원하나 모델 링이 원하는 만큼은 못 나왔지만 매일매일 같이 고민하는 과정이 의미있었다구 생각하요 절대로 있지 못할 것 같아요 TT 다움 학기 팀이 어떻게 될 진 모르겠지만, 방세 2팀을 할 수 있어서 너무너무 좋았습니다 ♡

아니 1주일이 왜 이렇게 짧은거야~ 항상 회의 때 각자 분담했던 일들 항상 다들 잘 해와서 너무 수고했고 고생 했어!! 비록,,,, 1등하지 못한건 아쉽지만 내 마움속에선 우리가 일등이야>< 같은 팀이 되어서 서로 알게되어서 너무 같았고 다들 근황도 공유하고,,, 이런 나의 터무니없는 여기에 잘 따라와 워서 고마워~!~! 우리 앞으로도 방세 끝났다고 모른는 척 하기 없기다~~~

## **THANK YOU**