## Lab#6 Singly Linked List 연습

```
class Node {
   private:
     int data;
     Node* next;
     Node(int value) { data = value; next = 0; }
     friend class List;
};
```

```
class List {
private:
    Node* head;
public:
    List() { head = 0; }
    ~List();
    void insert(int);
    void deleteN(int);
    .....................}
```

## **Main Program:**

- 1. 叫量 (1. insert 2. delete 3. search 4. displayList 5. FindMax 6. Quit)
- 2. Quit 선택 할 때까지 한 개씩의 메뉴 테스트 계속할 것
- 3. 매번 함수 실행 후 출력할 것. (아래 displaylist 이용가능)

## Singly Linked-List ADT

```
1) Insert: 새로운 숫자 입력시, <u>오름차순으로 list</u>에 insert 할것 if (head == NULL) => head = temp // 새로운 노드생성 else if ( new data < head->data) => head 이동 else { => 전체 리스트 검색 후 적합한 장소에 삽입한다. while (p!=0 && p->data < head->data) 적합한 장소로 이동 //(ex. p, q 사용) if (p!=0) insert here. else 마지막에 삽입
```

- 2) Delete: delete 할 노드의 number 값으로 해당 노드를 찾아서 삭제할것 if (head == number) => move head & delete old head else { // 전체리스트 검색후 해당노드를 삭제한다. while (p!=0 && p->data < head->data) 적합한 장소로 이동 //(ex. p, q 사용) if (p!=0) link & delete else ''not found'' 출력.
- 3) 4) Search: //(예: 10 is found 또는 10 is not in the list) else "List empty" 찾고싶은 노드의 숫자(number)를 입력 받는다.

```
if (head !=0) {
            while (p != 0 \&\& p->data != number)
               // p 이동
            if (p!=0) "found"
            else "not found"
        else "List is empty"
            // 리스트에서 가장 큰 숫자를 출력한다 (findMax number)
4) FindMax:
  p = max = head
   while (p->next != NULL) { // 다음노드 = p->next
    if (max 와 p의 데이터 비교) // 다음 노드가 더크면
           max = 다음노드
    p 이동
   Print max-number;
        리스트의 모든 노드들을 free 시켜야 한다.
5) Quit:
** displayList: head 가 NULL 이면, print "List empty"
                아니면, 리스트의 전체 노드들을 출력
void List::displayList() {
   Node* p;
   if (head == 0) cout << "List is empty!\n";
    else {
       p = head;
        cout << "--- List ---\n";
        for (int i = 1; p != 0; i++) {
            cout << setw(5) << i << " : " << p->data << endl;
            p = p - next;
        }
     }
 }
```

## <<TEST 예:>>

```
Command : 1)insert, 2)delete, 3)search 4) findMax 5) quit => 1
Input a number => 20
  - List -
Command : 1)insert, 2)delete, 3)search 4) findMax 5) quit => 1
Input a number => 10
   List
           10
20
Command : 1)insert, 2)delete, 3)search 4) findMax 5) quit => 1
Input a number => 30
   - List
           10
    2
3
           20
           30
Command : 1)insert, 2)delete, 3)search 4) findMax 5) quit => 1
Input a number => 25
   List
           10
           20
25
           30
Command : 1)insert, 2)delete, 3)search 4) findMax 5) quit => 2
Input a number => 25
   - List
           10
           20
           30
Command : 1)insert, 2)delete, 3)search 4) findMax 5) quit => 3
Enter a number => 20
20 is found.
--- List ---
           10
    ż
           20
           30
Command : 1)insert, 2)delete, 3)search 4) findMax 5) quit => 4
Max number is : 30
  - List
           10
           20
          1)insert, 2)delete, 3)search 4) findMax 5) quit => 5
Command :
```