

Word Game 테스트 보고서

소프트웨어학과 20203090 신민경

테스트 항목	테스트 설명	결과	실패 원인 및 해결
WordGame ._init_	알파벳 버튼이 81개 생성됐는지	pass	-
	displayWord가 ReadOnly인지	pass	-
	windowTitle이 “Word Game”이 맞는지	pass	-
WordGame .newButtonClicked	알파벳 버튼이 활성화 상태인지	pass	-
	새로운 랜덤 단어가 6개 선정되었는지	fail	기존의 단어가 남아있음 (남은 단어 + 새로운 랜덤 단어 6개) → 생성자 메서드에 self.word = [''], 현재 메서드에 self.word.clear() 추가
	전체 단어의 총 알파벳 수가 전체 단어의 총 알파벳 위치 수와 일치하는지	pass	-
	전체 단어의 총 알파벳 위치 수가 전체 단어의 총 알파벳 버튼 수와 일치하는지	pass	-
WordGame .answerButtonClicked	알파벳 버튼이 비활성화 상태인지	pass	-
WordGame .clearButtonClicked	answer가 “상태인지	pass	-
WordGame .ButtonClicked	answer가 wordList 내 있을 때, wordList에서 삭제되는지	pass	-
	answer가 maxLengthWord보다 클 때(길이가 길 때), 자동으로 “(clear) 상태가 되는지	pass	-

	맞춘 단어는 삭제되고, 남은 단어만 Word List에 잘 나오는지	pass	-
	모든 단어 다 맞추었을 때 (wordList에 남은 단어 없을 때), 성공 메시지 출력되는지	pass	-
	모든 단어 다 맞추었을 때 (wordList에 남은 단어 없을 때), 알파벳 버튼 비활성화되었는지(게임 종료)	pass	-

※ 특이사항

- changeColor 메서드 제거 후 테스트 진행
- 알파벳 버튼은 지역 변수라 테스트동안 일시적으로 전역 변수로 변경