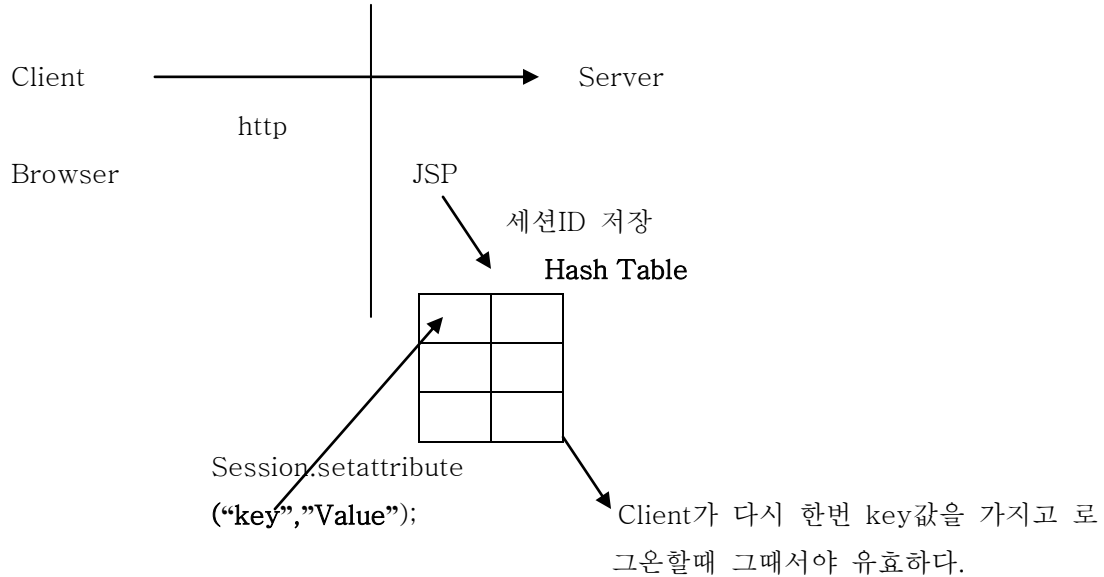
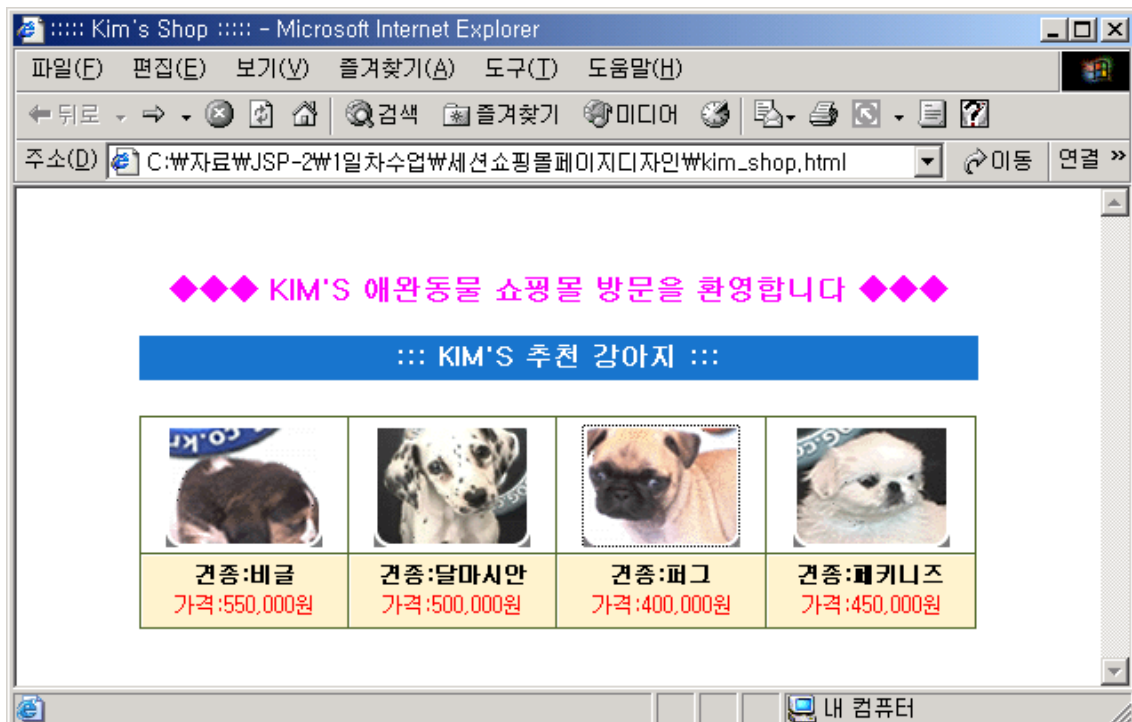


## 세션을 이용한 쇼핑몰 제작

### Session Review



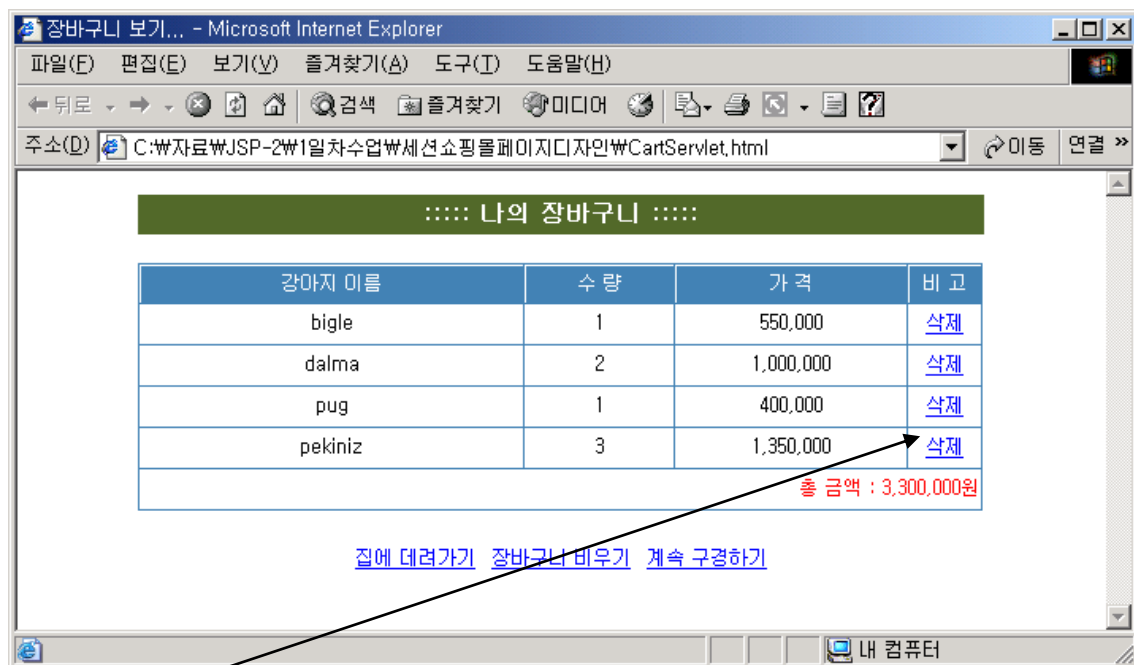
### Kim\_shop.html



## ShowDogServlet.html

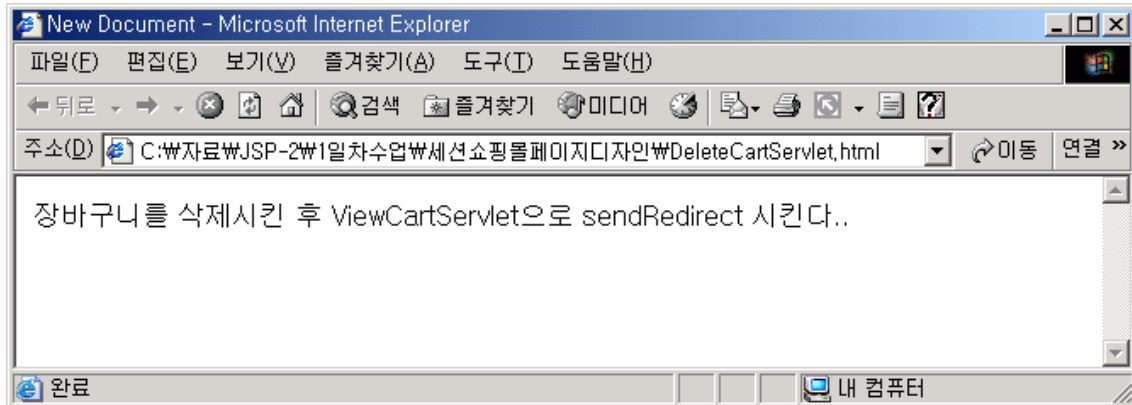


## CarServlet.html

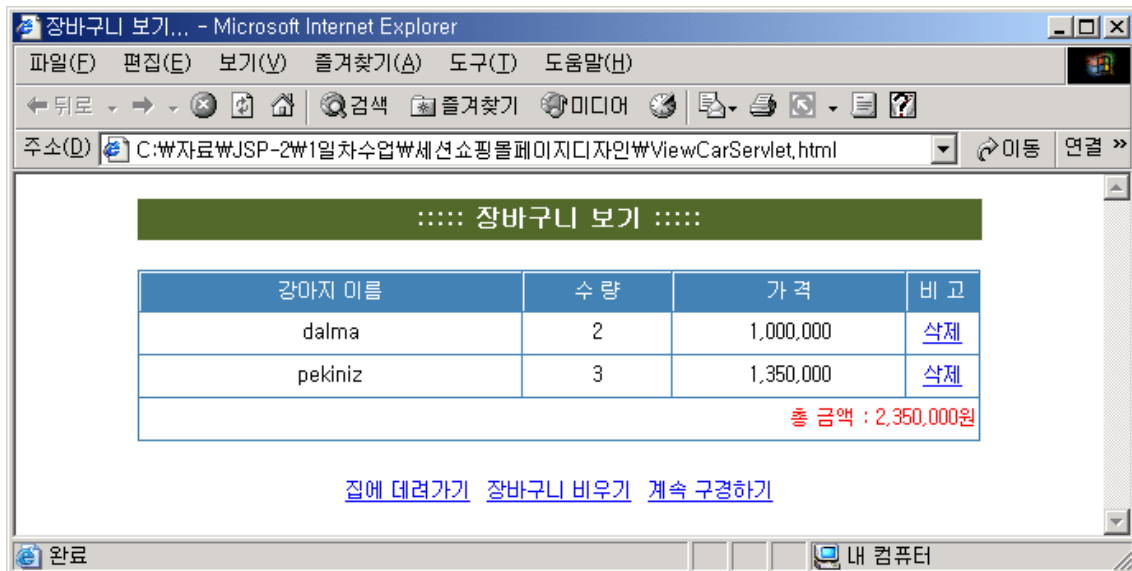


삭제시

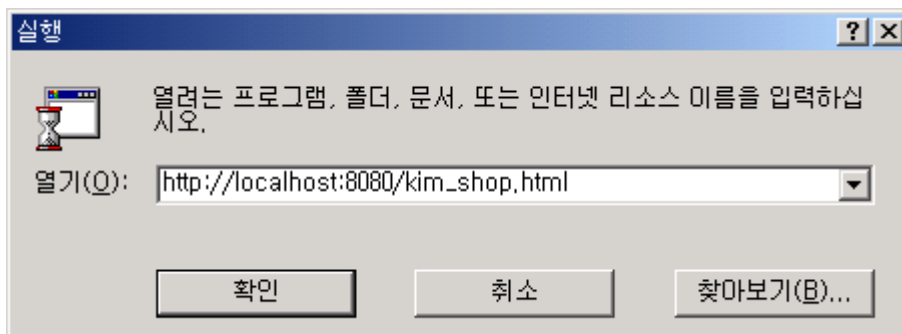
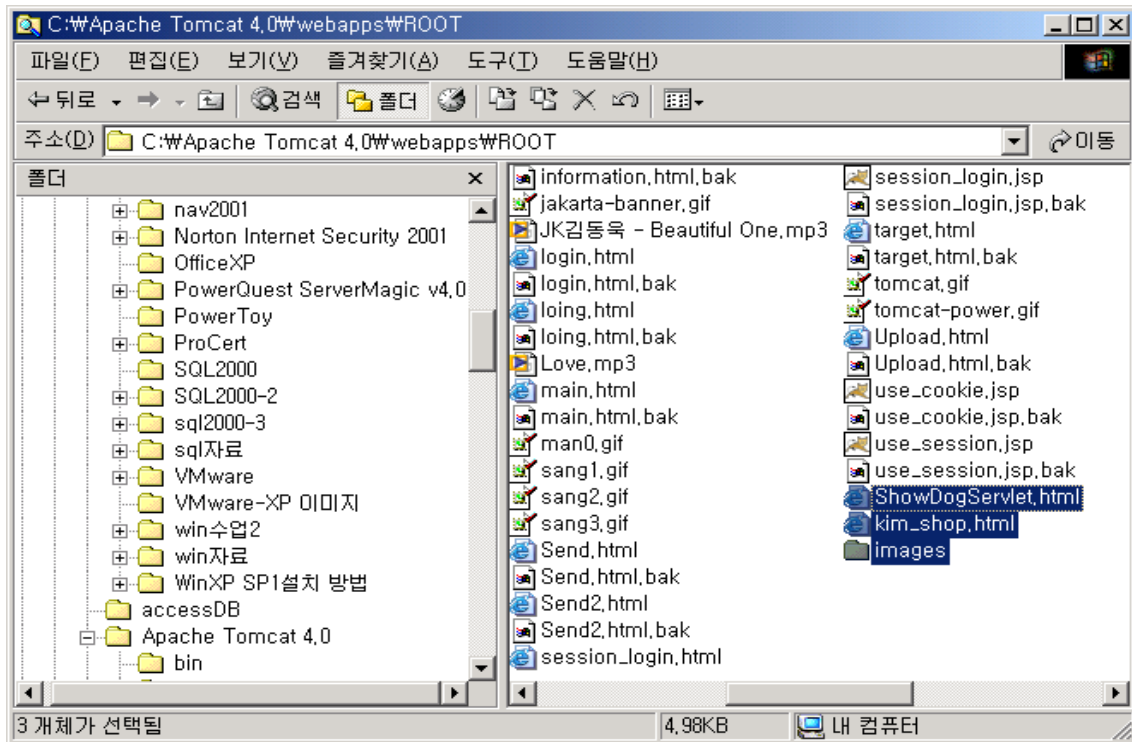
DeleteCartServlet.html->viewCartServlet.html로 보여주어야 한다.



ViewCartServlet.html



ShowDogServlet.html 에서 작업을 시작...->Root방에 복사





보기/소스 와 상태바의 정보를 수시로 관심있게 볼 수 있도록....

->개이름과 이미지 ,상세정보가 동적으로 바뀌어야 한다.(두개의 파라미터를 넘긴다.)

kim\_shop.html

```
<html>
<head><title>:::: Kim's Shop ::::</title>
<style type="text/css">
a:link {color:#FFFFFF}
a:visited {color:#FFFFFF}
a:hover {color:#00FF00}
a.m1 {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:visited {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:active {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:hover {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #FF3300}
a.m2 {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:visited {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:active {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:hover {font-size : 10pt; text-decoration : none}
.menu {color: #ffffff; font-size: 11pt; font-weight: bold; }
.t1 {font-size : 9pt; line-HEIGHT:140%;}
.t2 {font-size : 10pt;}
.TXTFLD {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:1x SOLID #000000}
.TXTFLD1 {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#0]00000; BORDER:0 SOLID #000000}
</style>
</head>

<body>
<br>

<table width="80%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0" align="center">
  <tr>
    <td height="50" align="center" ><b><font size="3" color="#FF00FF">◆
◆◆ KIM'S 애완동물 쇼펍몰 방문을 환영합니다 ◆◆◆</font></b>
    </td>
  </tr>

  <tr bgcolor="#1874CD" valign="middle">
    <td height="25" align="center" class="menu">::: KIM'S 추천 강아
```

```

지 ::</td>
</tr>

<tr>
<td height="20" >&nbsp;  </td>
</tr>

<tr>
<td>
<table width="100%" align="center" border="1" cellspacing="0"
cellpadding="3" bordercolordark="white" bordercolorlight="#556b2f">
<tr>
<td align="center" width="25%"><a
href="show_dog.jsp?dogName=bigle&dogPrice=550000"></a></td>
<td align="center" width="25%"><a
href="show_dog.jsp?dogName=dalma&dogPrice=500000"></a></td>
<td align="center" width="25%"><a
href="show_dog.jsp?dogName=pug&dogPrice=400000"></a></td>
<td align="center" width="25%"><a
href="show_dog.jsp?dogName=pekiniz&dogPrice=450000"></a></td>
</tr>

<tr>
<td align="center" width="25%" class="t1"
bgcolor="#FDF1CA"><b>견종:비글</b><br><font color="#FF0000">가격:550,000원
</font></td>
<td align="center" width="25%" class="t1"
bgcolor="#FDF1CA"><b>견종:달마시안</b><br><font color="#FF0000">가격:500,000원
</font></td>
<td align="center" width="25%" class="t1"
bgcolor="#FDF1CA"><b>견종:피그</b><br><font color="#FF0000">가격:400,000원

```

```

</font></td>
                                <td align="center" width="25%" class="t1"
bgcolor="#FDF1CA"><b>견종:페키니즈</b><br><font color="#FF0000">가격:450,000원
</font></td>
                                </tr>
                        </table>
                </td>
        </tr>
</table>

</body>
</html>

```

---

```

==show_dog.jsp

```

```

<%@ page language="java" →한글이 지원이 되도록
        contentType="text/html; charset=EUC_KR"
%>

```

```

<%
//쿼리스트링으로 넘어오는 파라미터를 먼저 받는다.
String dogName=request.getParameter("dogName");
String dogPrice=request.getParameter("dogPrice");
%>

```

```

<HTML>
<BODY>
<head>
<style type=text/css>
a:link {color:#FFFFFF}
a:visited {color:#FFFFFF}
a:hover {color:#00FF00}
a.m1 {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:visited {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:active {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:hover {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #FF3300}
a.m2 {font-size : 10pt; text-decoration : none}

```

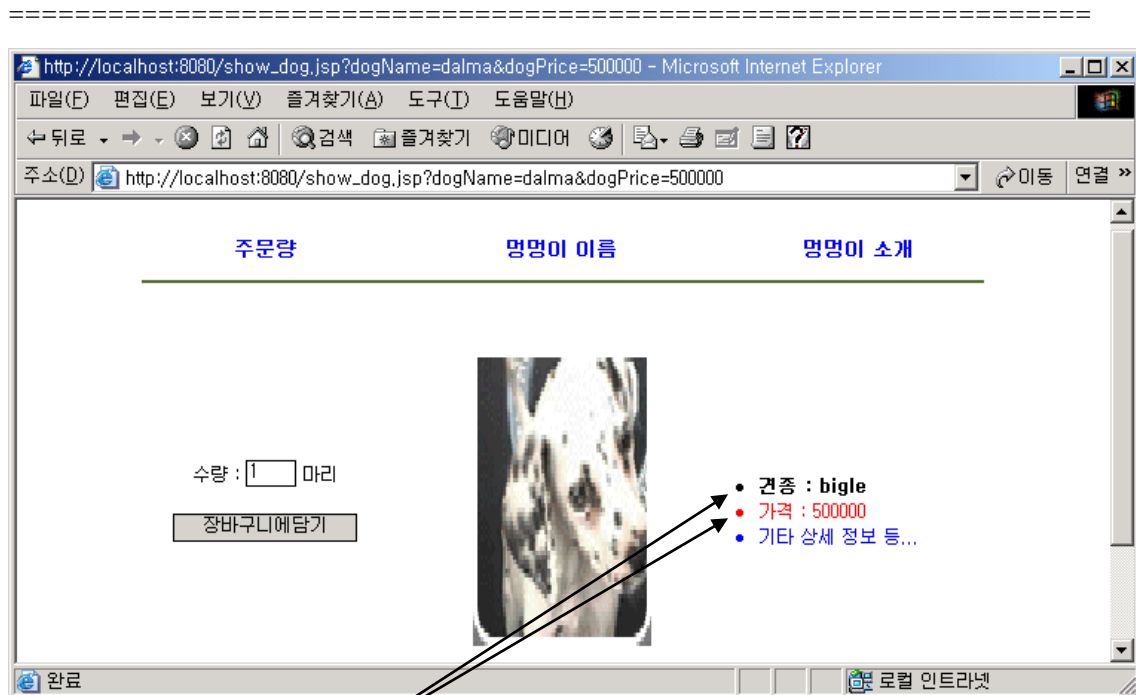


[illegible]

```

&nbsp;&nbsp;&nbsp;<font color=#FF0000><li>가격 : <%=dogPrice%></font>
&nbsp;&nbsp;&nbsp;<font color=#0000FF><li>기타 상세 정보 등...</font>
</td>
</tr>
<tr>
<td colspan=3 height=18 align=center><a href=Buy>집에 데려가기</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a
href=kim_shop.html>계속 구경하기</a></td>
</tr>
<tr>
<td colspan=3 height=21><hr color=#556b2f></td>
</tr>
</table>
</BODY>
</HTML>

```



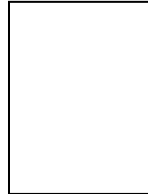
동적으로 개이름과 이미지가 바뀔수 있도록

## 세션처리.

dog\_cart.jsp

-> 담고자 하는 수량, 개이름, 가격

dog\_cart.jsp



session.setAttribute( , )


들어갈 데이터 타입을 설계할 잘해야 한다.

사용자가 하나의 추상화된 클래스가 필요 type->사용자정의 클래스가 필요

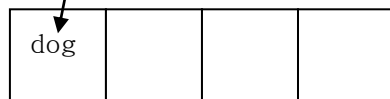
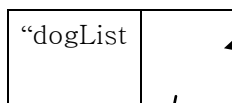
public class Dog

```
{  
    강아지이름  
    가격  
    수량....  
}
```

→Get ,Set메소드를 설계해야 한다...→Java Beans

→하나의 도그객체를 담을 수 있도록...

Vector를 사용



====show\_dog.jsp코드 변경=====

```
<%@ page language="java"
```

```
    contentType="text/html; charset=EUC_KR"
```

```
%>
```

```
<%
```

```
//쿼리스트링으로 넘어오는 파라미터를 먼저 받는다.
```

```
String dogName=request.getParameter("dogName");
```

```
String dogPrice=request.getParameter("dogPrice");
```

```
%>
```

```
<HTML>
```

```
<BODY>
```

```
<head>
```

```
<style type=text/css>
```

```
a:link {color:#FFFFFF}
```

```
a:visited {color:#FFFFFF}
```

```
a:hover {color:#00FF00}
```

```
a.m1 {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
```

```
a.m1:visited {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
```

```
a.m1:active {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
```

```
a.m1:hover {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #FF3300}
```

```
a.m2 {font-size : 10pt; text-decoration : none}
```

```
a.m2:visited {font-size : 10pt; text-decoration : none}
```

```
a.m2:active {font-size : 10pt; text-decoration : none}
```

```
a.m2:hover {font-size : 10pt; text-decoration : none}
```

```
.menu {color: #ffffff; font-size: 11pt; font-weight: bold; }
```

```
.t1 {font-size : 9pt; line-HEIGHT:140%;}
```

```
.t2 {font-size : 10pt;}
```

```
.TXTFLD {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:1x SOLID #000000}
```

```
.TXTFLD1 {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:0 SOLID #000000}
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<table border=0 width=80% height=376 align=center>
```

```
<tr width=100% valign=bottom>
```

```
<td width=30% height=33 align=center class=t1><font size=2 color=#0000FF><b>주문
```

```

    량</b></font></td>
    <td width=40% height=33 align=center class=t1><font size=2 color=#0000FF><b>멍멍
    이 이름</b></font></td>
    <td width=30% height=33 align=center class=t1><font size=2 color=#0000FF><b>멍멍
    이 소개</b></font></td>
  </tr>
  <tr width=100%>
    <td colspan=3 height=5><hr color=#556b2f></td>
  </tr>
  <tr width=100%>
    <td width=30% height=270 align=center class=t1>
      <form method=post action=dog_cart.jsp>
        수량 : <input type=text name=dogCount value=1 size=4 class=TXTFIELD> 마리
        <input type=hidden name=dogName value=<%=dogName%>>
        <input type=hidden name=dogPrice value=<%=dogPrice%>>
        <br><br>
        <input type=submit value=장바구니에 담기 class=TXTFIELD>
      </td>
    <td width=40% height=270 align=center>
      <img border=0 src=images/<%=dogName%>.gif width=120 height=200>
    </td>
    <td width=30% height=270 class=t1>
      &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<b><li>견종 : <%=dogName%></li></b>
      &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<font color=#FF0000><li>가격 : <%=dogPrice%></li></font>
      &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<font color=#0000FF><li>기타 상세 정보 등...</li></font>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan=3 height=18 align=center><a href=Buy>집에 데려가기</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a
    href=kim_shop.html>계속 구경하기</a></td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan=3 height=21><hr color=#556b2f></td>
  </tr></table>
</BODY>
</HTML>

```

DoguBean클래스  
에서 getCount()  
메소드를 호출할  
것임.

CartServlet.htm->dog\_cart.jsp로 바꿈

---

```
<%@ page language="java"
    contentType="text/html; charset=EUC_KR"
    import="java.util.*,dog.DogBean"
%>

<%
//사용자정의 클래스는 반드시 위와같이 import에 기재해 주어야 한다.
//벡터사용->import해주어야 한다.
//폼 데이터로 넘어오는 3가지의 정보를 받는다.
//장바구니에 담은 강아지이름,수량,가격..
String dogName=request.getParameter("dogName");
int dogCount=Integer.parseInt(request.getParameter("dogCount"));
double dogPrice=Double.parseDouble(request.getParameter("dogPrice"));

System.out.println(dogName+"|" + dogCount+"|" + dogPrice); //제대로 출력이 되는지 확인
코딩

//지금부터가 세션에 관련된 코드...
Vector dogVector=(Vector)session.getAttribute("dogList");
//벡터형으로 강제 형변환시켜주어야 한다.
//만약 처음으로 강아지를 담는 경우라면
//벡터가 널로 떨어지겠다....
if(dogVector==null)
{
    dogVector=new Vector(1,1);//벡터가 안만들어져 있으면 만든다.
}
//벡터에 담을 타입을 만들어야 한다.-->강아지객체를 만들어야 한다.
dogVector.addElement(new DogBean(dogName,dogCount,dogPrice));
//세션에 벡터담기

session.setAttribute("dogList",dogVector);//키값을 Vector로 저장
//클래스 생성시-->Tomcat을 다시 중지후 실행시켜주어야 한다.
%>

<HTML>
```

```

<HEAD>
<TITLE>장바구니 보기...</TITLE>
<style type=text/css>
a:link {color:#FFFFFF}
a:visited {color:#FFFFFF}
a:hover {color:#00FF00}
a.m1 {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:visited {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:active {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:hover {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #FF3300}
a.m2 {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:visited {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:active {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:hover {font-size : 10pt; text-decoration : none}
.menu {color: #ffffff; font-size: 11pt; font-weight: bold; }
.t1 {font-size : 9pt; line-HEIGHT:140%;}
.t2 {font-size : 10pt;}
.TXTFLD {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:1x SOLID #000000}
.TXTFLD1 {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:0 SOLID #000000}
</style>
</HEAD>
<BODY>
<table width=80% border=0 cellspacing=0 cellpadding=0 align=center>
<tr valign=middle bgcolor=#556b2f>
<td height=25 align=center class=menu>::: 나의 장바구니 :::</td>
</tr>
</table>
<br>
<table align=center border=1 width=80% cellspacing=0 bordercolordark=#FFFFFF
bordercolorlight=#4682b4>
<tr>
<td width=290 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>강아지 이름</font></td>
<td width=112 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>수 량</font></td>

```

```

<td width=166 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>가 격</font></td>
<td width=50 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font color=#FFFFFF>
비 고</font></td>
</tr>

```

```

<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1>bigle</td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1>1</td>
<td width=166 height=26 align=center class=t1>550,000</td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=bigle class=m1>삭제</a></td>
</tr>

```

```

<%
//벡터에 담긴 수량만큼 레코드를 반복한다.
for(int i=0;i<dogVector.size();i+ )
{
    DogBean dog=(DogBean)dogVector.elementAt(i);
    %>

```

```

<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1><%=dog.getName()%></td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1><%=dog.getCount()%></td>
<td width=166 height=26 align=center
class=t1><%=dog.getCount()*dog.getPrice()%></td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=dalma class=m1>삭제</a></td>

```

```

<%
}
%>
<!-- //주석처리

```

```

</tr>
<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1>pug</td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1>1</td>

```



```

<td width=166 height=26 align=center class=t1>400,000</td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=pug class=m1>삭제</a></td>
</tr>

<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1>pekiniz</td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1>3</td>
<td width=166 height=26 align=center class=t1>1,350,000</td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=pekiniz class=m1>삭제</a></td>
</tr>
--> //주석의 끝
<tr>
<td width=640 colspan=4 height=26 class=t1>
<p align=right><font color=#FF0000>총 금액 : 3,300,000원</font></p></td>
</tr>
</table>
<p align=center><a href=BuyServlet class=m1>집에 데려가기</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a
href=DeleteCartServlet class=m1>장바구니 비우기</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a
href=../kim_shop.html class=m1>계속 구경하기</a></p>
</BODY>
</HTML>
=====

```

//사용자 정의 강아지 클래스(자바빈즈)정의

//데이터를 저장하기 위해서 구조적인 사용자정의 클래스 작성

//사용자 정의 강아지 클래스(자바빈즈)정의

//데이터를 저장하기 위해서 구조적인 사용자정의 클래스 작성

**package dog;**

public class DogBean //뒤에 Bean로 이름을 붙이는 관례가 있다.

{

private String name;

private int count;//계산을 위해서 필요

private double price;

//많이 있을 수 있다.

//디폴트 생성자 정의

public DogBean() {}

public DogBean(String name,int count,double price)

{

this.name=name;

this.count=count;

this.price=price;

}

//getter,setter 메소드 정의

public void setName(String name)

{

this.name=name;

}

public void setCount(int count)

{

this.count=count;

}

```

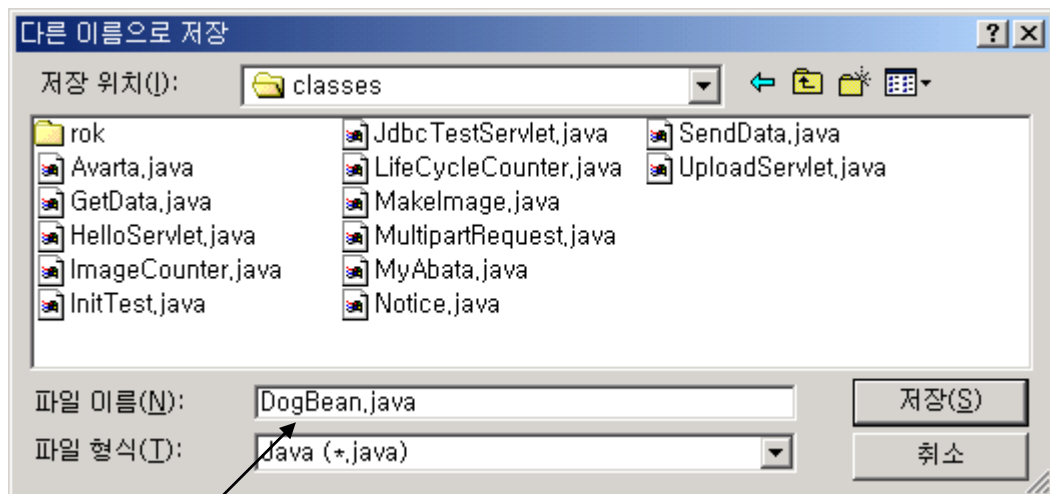
    public void setPrice(double price)
    {
this.price=price;
    }

    public String getName()
    {
return name;
    }

    public int getCount()
    {
return count;
    }

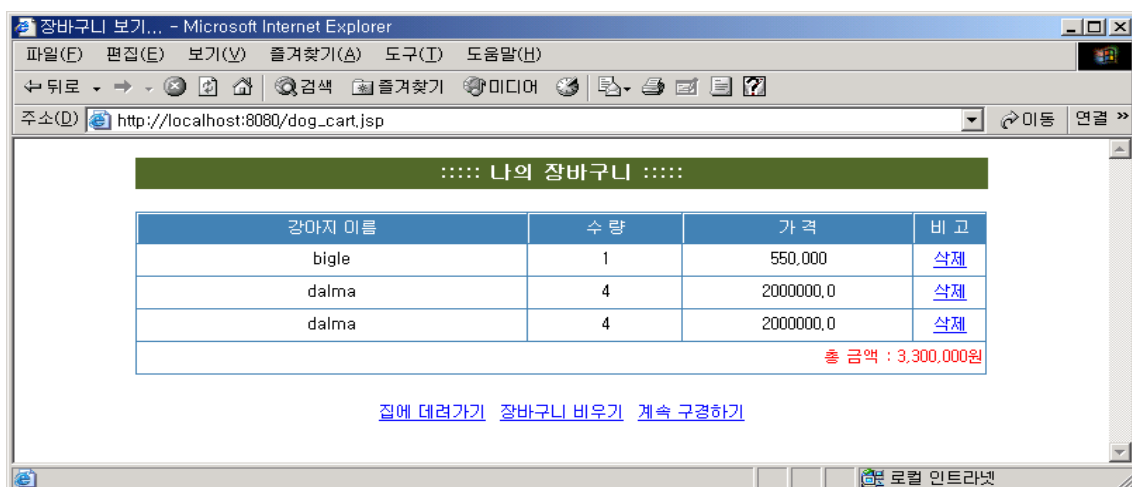
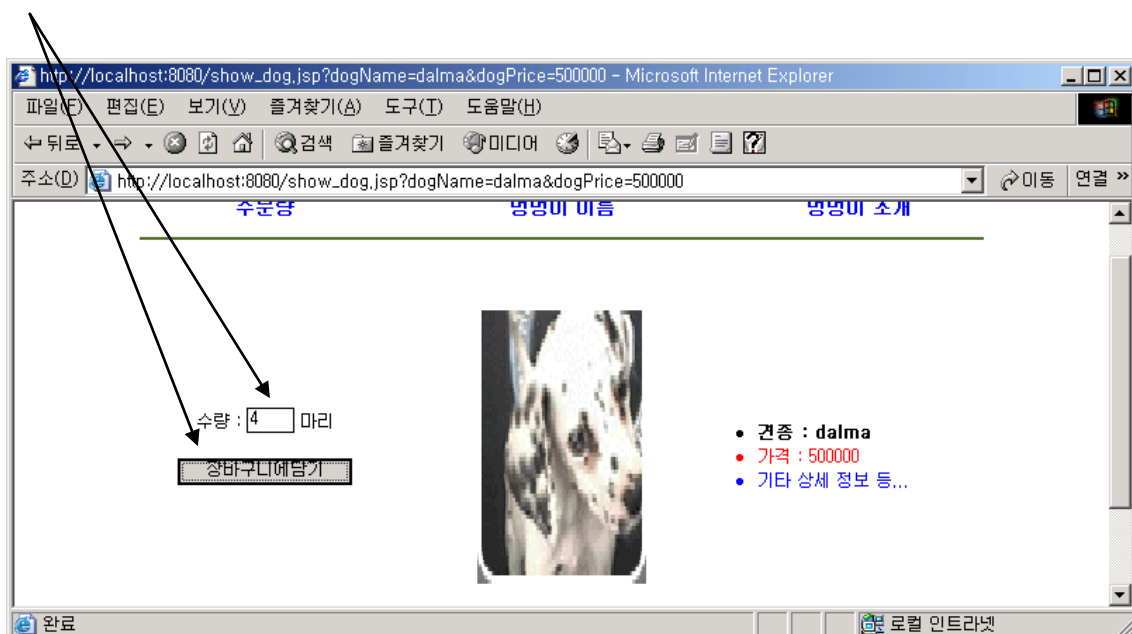
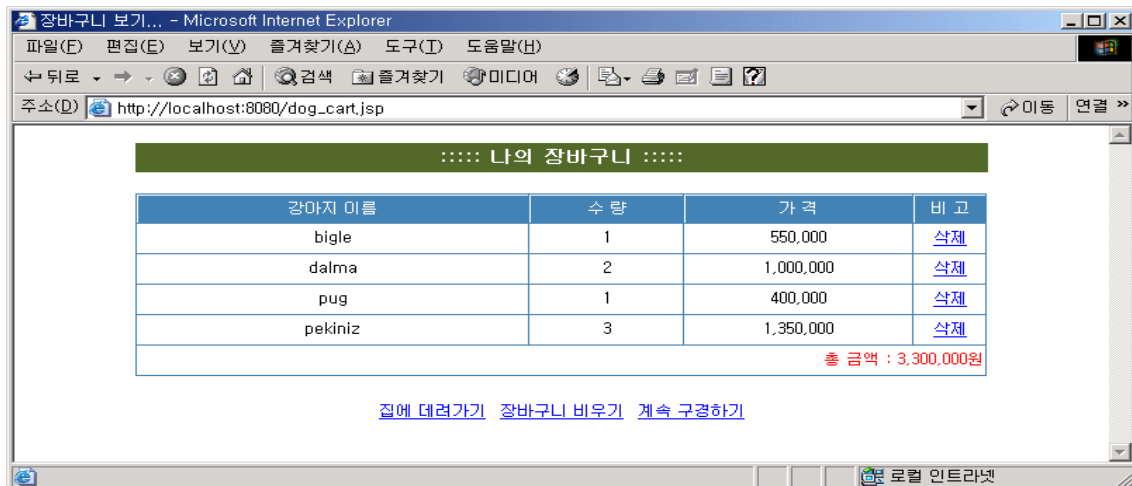
    public double getPrice()
    {
return price;
    }
}

```

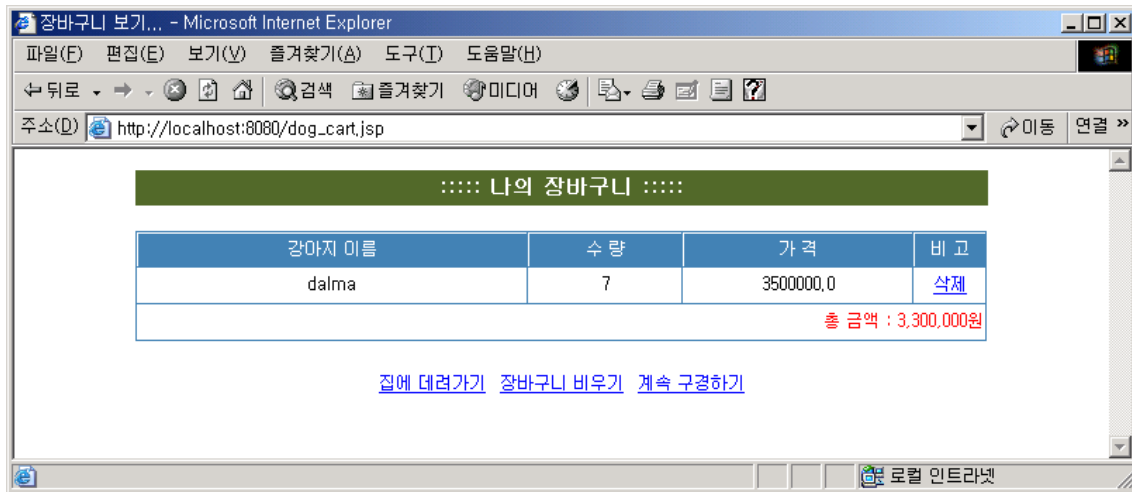


저장시 주의

장바구니담을 경우...



//강아지의 정보가 같은 것이 들어있는지 체크(수량만 증가할 수 있도록 처리)



```
<%@ page language="java"
```

```
    contentType="text/html; charset=EUC_KR"
```

```
    import="java.util.*,dog.DogBean"
```

```
%>
```

```
<%
```

```
//사용자정의 클래스는 반드시 위와같이 import에 기재해 주어야 한다.
```

```
//벡터사용->import해주어야 한다.
```

```
//폼 데이터로 넘어오는 3가지의 정보를 받는다.
```

```
//장바구니에 담은 강아지이름,수량,가격..
```

```
String dogName=request.getParameter("dogName");
```

```
int dogCount=Integer.parseInt(request.getParameter("dogCount"));
```

```
double dogPrice=Double.parseDouble(request.getParameter("dogPrice"));
```

```
System.out.println(dogName+"|" + dogCount+"|" + dogPrice); //제대로 출력이 되는지 확인코딩
```

```
//지금부터가 세션에 관련된 코드...
```

```
Vector dogVector=(Vector)session.getAttribute("dogList");
```

```
//벡터형으로 강제 형변환시켜주어야 한다.
```

```
//만약 처음으로 강아지를 담는 경우라면
```

```
//벡터가 널로 떨어지겠다....
```

```
if(dogVector==null)
```

```

{
    dogVector=new Vector(1,1);//벡터가 안만들어져 있으면 만든다.
}
//벡터에 담을 타입을 만들어야 한다.-->강아지객체를 만들어야 한다.

//추가
//벡터에 강아지를 담기전에 같은 강아지가 담겨있는지 체크하고,
//있으면 수량만 증가시켜서 새로담고, 기존의 것은 제거...

for(int i=0;i<dogVector.size();i+ )
{
    DogBean dog=(DogBean)dogVector.elementAt(i);
    if(dogName.equals(dog.getName()))//강아지의 이름이 같을 경우
    {
        //클래스에 addCount하나를 더 만들어주는것이 제일 좋은 방법..
        dogCount+=dog.getCount();//누적만 시켜준다.
        dogVector.removeElementAt(i);//기존의 것은 제거시킨다.
    }
}
dogVector.addElement(new DogBean(dogName,dogCount,dogPrice));
//세션에 벡터담기

session.setAttribute("dogList",dogVector);//키값을 Vector로 저장
//클래스 생성시-->Tomcat을 다시 중지후 실행시켜주어야 한다.
%>

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>장바구니 보기...</TITLE>
<style type=text/css>
a:link {color:#FFFFFF}
a:visited {color:#FFFFFF}
a:hover {color:#00FF00}
a.m1 {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}

```

```

a.m1:visited {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:active {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:hover {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #FF3300}
a.m2 {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:visited {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:active {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:hover {font-size : 10pt; text-decoration : none}
.menu {color: #ffffff; font-size: 11pt; font-weight: bold; }
.t1 {font-size : 9pt; line-HEIGHT:140%;}
.t2 {font-size : 10pt;}
.TXTFLD {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:1x SOLID #000000}
.TXTFLD1 {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:0 SOLID #000000}
</style>
</HEAD>
<BODY>
<table width=80% border=0 cellpadding=0 align=center>
<tr valign=middle bgcolor=#556b2f>
<td height=25 align=center class=menu>::: 나의 장바구니 :::</td>
</tr>
</table>
<br>
<table align=center border=1 width=80% cellpadding=0 bordercolordark=#FFFFFF
bordercolorlight=#4682b4>
<tr>
<td width=290 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>강아지 이름</font></td>
<td width=112 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>수 량</font></td>
<td width=166 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>가 격</font></td>
<td width=50 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font color=#FFFFFF>
비 고</font></td>
</tr>
<!--
<tr>

```

```

<td width=290 height=26 align=center class=t1>bigle</td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1>1</td>
<td width=166 height=26 align=center class=t1>550,000</td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=bigle class=m1>삭제</a></td>
</tr> -->

```

```

<%
//추가
double total=0;//총금액
//벡터에 담긴 수량만큼 레코드를 반복한다.
for(int i=0;i<dogVector.size();i+ )
{
    DogBean dog=(DogBean)dogVector.elementAt(i);
    total+=dog.getCount()*dog.getPrice();
}
%>

```

```

<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1><%=dog.getName()%></td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1><%=dog.getCount()%></td>
<td width=166 height=26 align=center
class=t1><%=dog.getCount()*dog.getPrice()%></td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=dalma class=m1>삭제</a></td>
<%
}
%>
<!--
</tr>
<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1>pug</td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1>1</td>
<td width=166 height=26 align=center class=t1>400,000</td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=pug class=m1>삭제</a></td>
</tr>

```

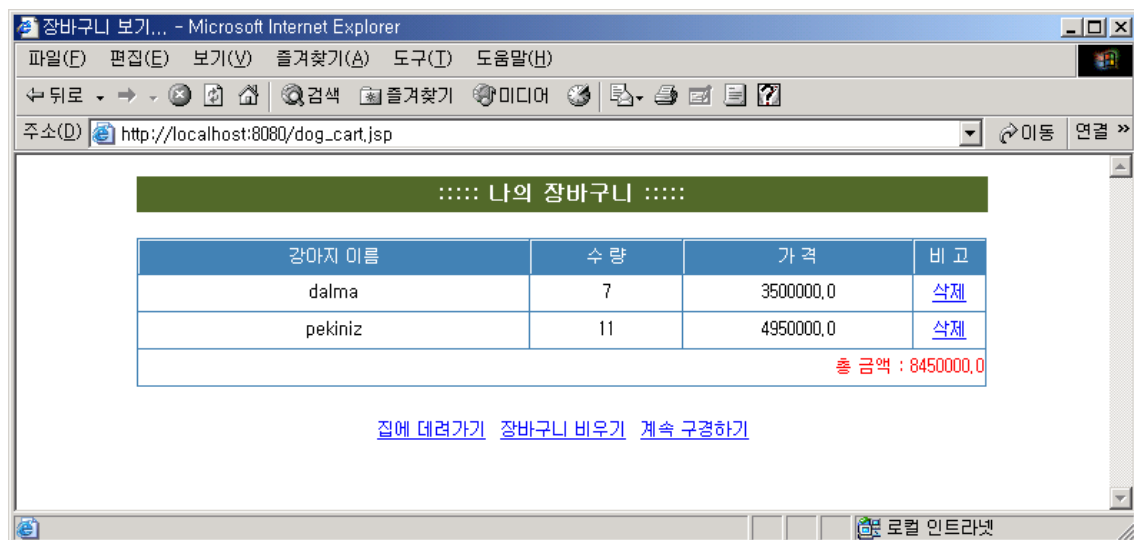


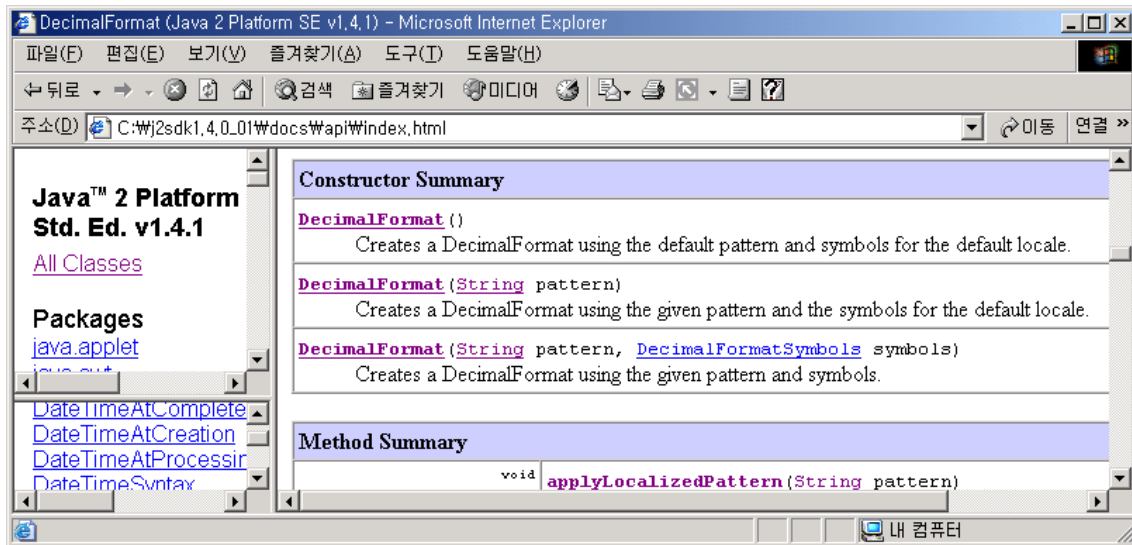
```

<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1>pekiniz</td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1>3</td>
<td width=166 height=26 align=center class=t1>1,350,000</td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=pekiniz class=m1>삭제</a></td>
</tr>
-->
<tr>
<td width=640 colspan=4 height=26 class=t1>
<p align=right><font color=#FF0000>총 금액 : <%=total%></font></p></td>
</tr>
</table>
<p align=center><a href=BuyServlet class=m1>집에 데려가기</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a
href=DeleteCartServlet class=m1>장바구니 비우기</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a
href=../kim_shop.html class=m1>계속 구경하기</a></p>
</BODY>
</HTML>

```

<중복되는 데이터의 수량을 합쳐서 계산이 되는지를 체크할 것>





## 장바구니 비우기

<%@ page contentType="text/html; charset=EUC\_KR"

%>

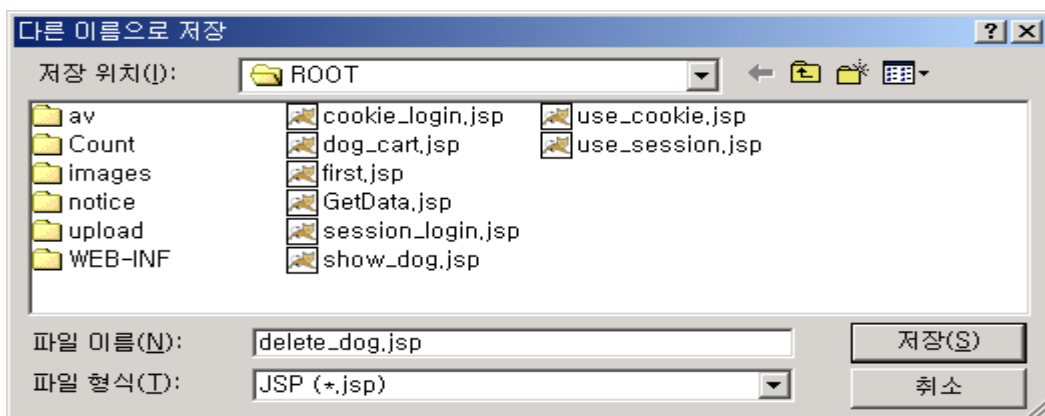
<%

//장바구니 비우기(세션을 지움)

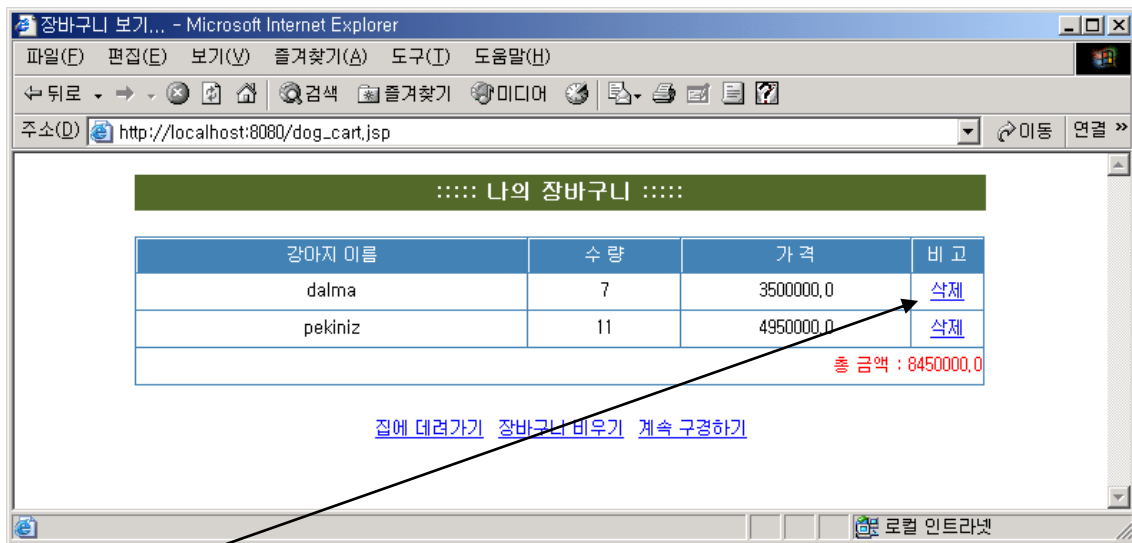
session.invalidate();//세션을 모두 비우는 메소드-->지울지 문의하는 코드 추가해 볼것.

response.sendRedirect("kim\_shop.html");

%>



//삭제하기



삭제할 경우→한페이지에 다 처리할 수 있다.(delete.jsp의 추가 코딩)

```
=====
<%@ page contentType="text/html; charset=EUC_KR"
    import="java.util.*,dog.DogBean"
%>

<%
//먼저 dog_cart.jsp의 삭제에서 삭제시킬 값을 받을 파라미터 설정
//
String dogName=request.getParameter("dogName");
if(dogName==null)//장바구니 비우기 경우
{
//장바구니 비우기(세션을 지움)
session.invalidate();//세션을 모두 비우는 메소드-->지울지 문의하는 코드 추가해 볼것.
response.sendRedirect("kim_shop.html");
}
else //특정 아이템 삭제인 경우
{
    Vector dogVector=(Vector)session.getAttribute("dogList");

//삭제시킬 항목을 벡터에서 찾기...
for(int i=0;i<dogVector.size();i+ )
```

```

{
    DogBean dog=(DogBean)dogVector.elementAt(i);
    if(dogName.equals(dog.getName()))//강아지의 이름이 같을 경우
    {
        dogVector.removeElementAt(i);//기존의 것은 제거시킨다.
        break;//첫번째에서 선택한 항목이 나올 경우가 있기에...break...시켜서 빠져나온다.
    }
}
session.setAttribute("dogList",dogVector);
response.sendRedirect("kim_shop.html");//나중에 바꿀예정임...
}
%>

```

=====

==dogcart.jsp파일의 추가코딩부분==

```

<%@ page language="java"
    contentType="text/html; charset=EUC_KR"
    import="java.util.*,dog.DogBean,java.text.*"
%>

<%
//사용자정의 클래스는 반드시 위와같이 import에 기재해 주어야 한다.
//벡터사용->import해주어야 한다.
//폼 데이터로 넘어오는 3가지의 정보를 받는다.
//장바구니에 담은 강아지이름,수량,가격..
String dogName=request.getParameter("dogName");
int dogCount=Integer.parseInt(request.getParameter("dogCount"));
double dogPrice=Double.parseDouble(request.getParameter("dogPrice"));

//System.out.println(dogName+ "|" + dogCount+ "|" + dogPrice); //제대로 출력이 되는지 확
인코딩

//지금부터가 세션에 관련된 코드...
Vector dogVector=(Vector)session.getAttribute("dogList");
//벡터형으로 강제 형변환시켜주어야 한다.
//만약 처음으로 강아지를 담는 경우라면

```

```

//벡터가 널로 떨어지겠다....
if(dogVector==null)
{
    dogVector=new Vector(1,1);//벡터가 안만들어져 있으면 만든다.
}
//벡터에 담을 타입을 만들어야 한다.-->강아지객체를 만들어야 한다.
//추가
//벡터에 강아지를 담기전에 같은 강아지가 담겨있는지 체크하고,
//있으면 수량만 증가시켜서 새로담고, 기존의 것은 제거...

for(int i=0;i<dogVector.size();i+ )
{
    DogBean dog=(DogBean)dogVector.elementAt(i);
    if(dogName.equals(dog.getName()))//강아지의 이름이 같을 경우
    {
        //클래스에 addCount하나를 더 만들어주는것이 제일 좋은 방법..
        dogCount+=dog.getCount();//누적만 시켜준다.
        dogVector.removeElementAt(i);//기존의 것은 제거시킨다.
    }
}
dogVector.addElement(new DogBean(dogName,dogCount,dogPrice));
//세션에 벡터담기

session.setAttribute("dogList",dogVector);//키값을 Vector로 저장
//클래스 생성시-->Tomcat을 다시 중지후 실행시켜주어야 한다.
%>

```

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>장바구니 보기...</TITLE>
<style type=text/css>
a:link {color:#FFFFFFF}
a:visited {color:#FFFFFFF}
a:hover {color:#00FF00}
a.m1 {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:visited {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}

```

```

a.m1:active {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:hover {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #FF3300}
a.m2 {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:visited {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:active {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:hover {font-size : 10pt; text-decoration : none}
.menu {color: #ffffff; font-size: 11pt; font-weight: bold; }
.t1 {font-size : 9pt; line-HEIGHT:140%;}
.t2 {font-size : 10pt;}
.TXTFLD {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:1x SOLID #000000}
.TXTFLD1 {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:0 SOLID #000000}
</style>
</HEAD>
<BODY>
<table width=80% border=0 cellpadding=0 cellspacing=0 align=center>
<tr valign=middle bgcolor=#556b2f>
<td height=25 align=center class=menu>:::: 나의 장바구니 ::::</td>
</tr>
</table>
<br>
<table align=center border=1 width=80% cellpadding=0 cellspacing=0 bordercolordark=#FFFFFF
bordercolorlight=#4682b4>
<tr>
<td width=290 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font color=#FFFFFF>
강아지 이름</font></td>
<td width=112 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>수 량</font></td>
<td width=166 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font color=#FFFFFF>
가 격</font></td>
<td width=50 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font color=#FFFFFF>
비 고</font></td>
</tr>
<!--
<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1>bigle</td>

```

```

<td width=112 height=26 align=center class=t1>1</td>
<td width=166 height=26 align=center class=t1>550,000</td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=DeleteItemServlet?dogName=bigle class=m1>삭제</a></td>
</tr> -->

```

```

<%

```

```

//추가

```

```

DecimalFormat d=new DecimalFormat("##,###.##"); //포맷양식 지정

```

```

double total=0;//총금액

```

```

//벡터에 담긴 수량만큼 레코드를 반복한다.

```

```

for(int i=0;i<dogVector.size();i+ )

```

```

{

```

```

    DogBean dog=(DogBean)dogVector.elementAt(i);

```

```

    total+=dog.getCount()*dog.getPrice();

```

```

    %>

```

```

<tr>

```

```

<td width=290 height=26 align=center class=t1><%=dog.getName()%></td>

```

```

<td width=112 height=26 align=center class=t1><%=dog.getCount()%></td>

```

```

<td width=166 height=26 align=center

```

```

class=t1><%=dog.getCount()*dog.getPrice()%></td>

```

```

<!-- 추가 -->

```

```

<td width=50 height=26 align=center class=t1><a href=delete_dog.jsp?dogName=

```

```

    <%=dog.getName()%> class=m1>삭제</a></td>

```

```

<%

```

```

}

```

```

%>

```

```

<!--

```

```

</tr>

```

```

<tr>

```

```

<td width=290 height=26 align=center class=t1>pug</td>

```

```

<td width=112 height=26 align=center class=t1>1</td>

```

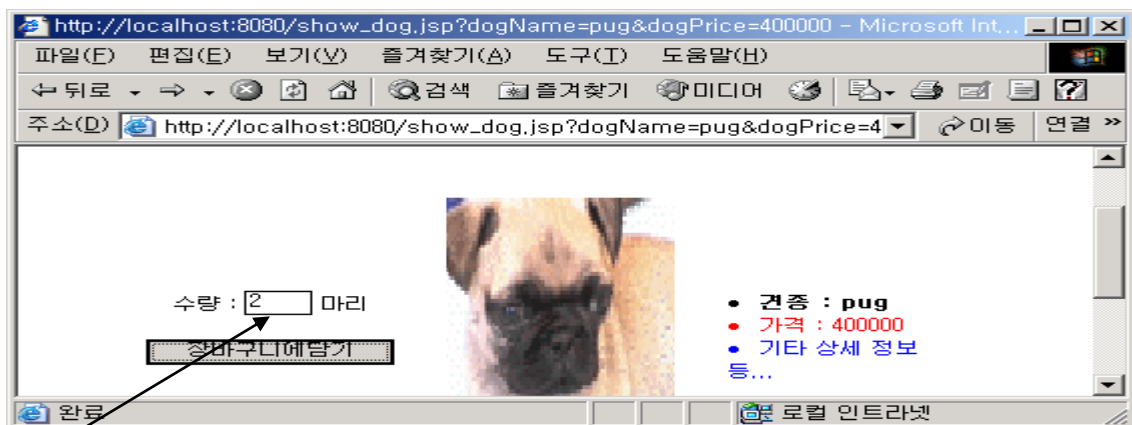
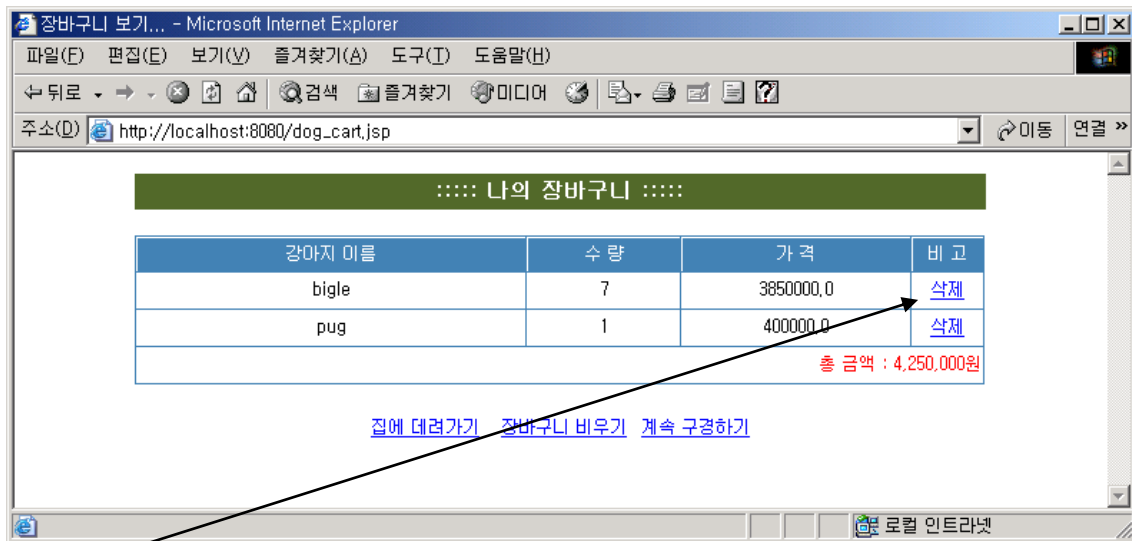
```

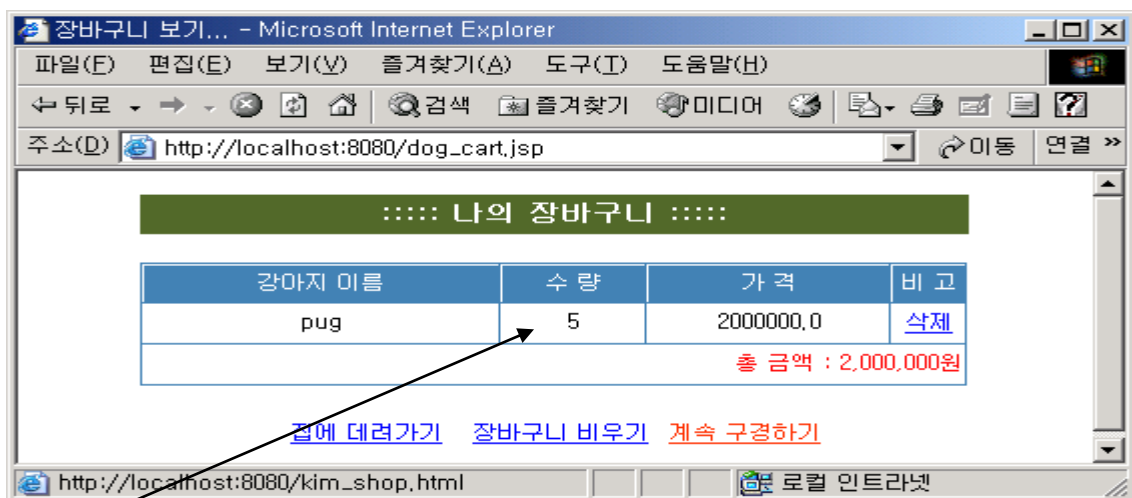
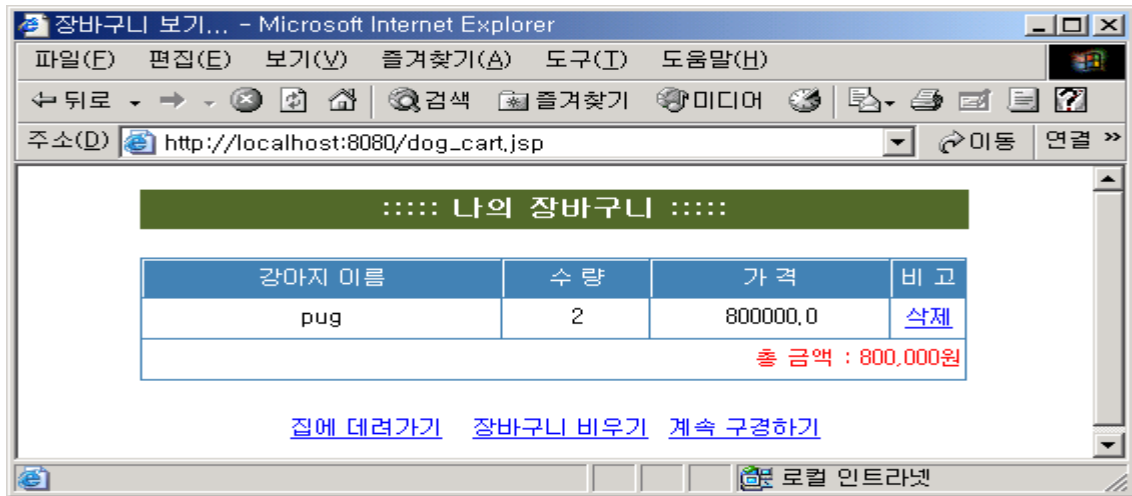
<td width=166 height=26 align=center class=t1>400,000</td>

```

[illegible]







누적된 값이 출력이 된다.

Dog\_cart.jsp코드 변경

HTML

화면에 출력할 사  
용자정의 메소드

->Get,Post()방식일 때 호출할 수 있도록...

HTML

---

#### Dog\_cart.jsp파일의 추가코드

```
<%@page language="java" contentType="Text/html; charset=EUC_KR"
    import="java.util.*,dog.DogBean,java.text.DecimalFormat"
%>
<%
//먼저 get인지 post인지 판별
Vector dogVector=null;
if(request.getMethod().equalsIgnoreCase("GET")){
    dogVector = (Vector)session.getAttribute("dogList");
}else{
    //폼데이터로 넘어오는 세가지 정보를 받는다.
    //장바구니에 담은 강아지이름, 수량, 가격....
    String dogName = request.getParameter("dogName");
    int dogCount = Integer.parseInt(request.getParameter("dogCount"));
    double dogPrice = Double.parseDouble(request.getParameter("dogPrice"));
    //check하자
    //System.out.println(dogName + "|" + dogCount + "|" + dogPrice);

    //지금 부터가 세션에 관련되 코드
    //Object타입으로 형변환해서 받는다. 헤쉬 테이블에서 받기 때문에
    dogVector = (Vector)session.getAttribute("dogList");
    //만일 처음으로 강아지를 담는 경우라면
    //벡터가 널로 떨어지겠지 ㅎㅎㅎㅎ
```

```

        if(dogVector == null){
            dogVector=new Vector(1,1);//벡터 생성
        }else{
            for(int check=0;check<dogVector.size();check+ ){

                if((((DogBean)dogVector.elementAt(check)).getName()).equals(dogName)){

                    dogCount+=((DogBean)dogVector.elementAt(check)).getCount();
                    dogVector.removeElementAt(check);
                    //DogBean temp=(DogBean)dogVector.elementAt(check);
                    //if((temp.getName()).equals(dogName)){
                    //    dogCount+=temp.getCount();
                    //    dogVector.removeElementAt(check);
                    //}

                }
            }
        }

        //벡터에 강아지 담기

        dogVector.addElement(new DogBean(dogName,dogCount,dogPrice));

        //세션에 벡터 담기
        session.setAttribute("dogList",dogVector);
    }
    %>

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>장바구니 보기...</TITLE>
<style type=text/css>
a:link {color:#FFFFFF}
a:visited {color:#FFFFFF}
a:hover {color:#00FF00}
a.m1 {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}

```

```

a.m1:visited {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:active {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #0000FF}
a.m1:hover {font-size : 9pt; text-decoration : underline; COLOR: #FF3300}
a.m2 {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:visited {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:active {font-size : 10pt; text-decoration : none}
a.m2:hover {font-size : 10pt; text-decoration : none}
.menu {color: #ffffff; font-size: 11pt; font-weight: bold; }
.t1 {font-size : 9pt; line-HEIGHT:140%;}
.t2 {font-size : 10pt;}
.TXTFLD {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:1x SOLID #000000}
.TXTFLD1 {FONT-SIZE:9pt; COLOR:#000000; BORDER:0 SOLID #000000}
</style>
</HEAD>
<BODY>
<table width=80% border=0 cellpadding=0 align=center>
<tr valign=middle bgcolor=#556b2f>
<td height=25 align=center class=menu>:::: 나의 장바구니 ::::</td>
</tr>
</table>
<br>
<table align=center border=1 width=80% cellpadding=0 bordercolordark=#FFFFFF
bordercolorlight=#4682b4>
<tr>
<td width=290 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>강아지 이름</font></td>
<td width=112 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>수 량</font></td>
<td width=166 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>가 격</font></td>
<td width=50 height=25 bgcolor=#4682b4 align=center class=t1><font
color=#FFFFFF>비 고</font></td>
</tr>

<%

```

```

DecimalFormat d=new DecimalFormat("##,###.##");
double total=0;
//벡터에 담긴 수량만큼 레코드를 반복한다.
for(int i=0;i<dogVector.size();i++){
    DogBean dog=(DogBean)dogVector.elementAt(i);
    total += (dog.getCount()*dog.getPrice());
    %>

<tr>
<td width=290 height=26 align=center class=t1><%=dog.getName()%></td>
<td width=112 height=26 align=center class=t1><%=dog.getCount()%></td>
<td width=166 height=26 align=center
class=t1><%= (dog.getCount()*dog.getPrice())%></td>
<td width=50 height=26 align=center class=t1><a
href=delete_dog.jsp?dogName=<%=dog.getName()%> class=m1>삭제</a></td>
</tr>
<%
}
%>
<tr>
<td width=640 colspan=4 height=26 class=t1>
<p align=right><font color=#FF0000>총 금액 : <%=d.format(total)%>원
</font></p></td>
</tr>
</table>
<p align=center><a href=BuyServlet class=m1>집에 데려가기</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a
href=delete_dog.jsp class=m1>장바구니 비우기</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a href=kim_shop.html
class=m1>계속 구경하기</a></p>
</BODY>
</HTML>

```

### ===Delete\_dog.jsp 코드 변경=====

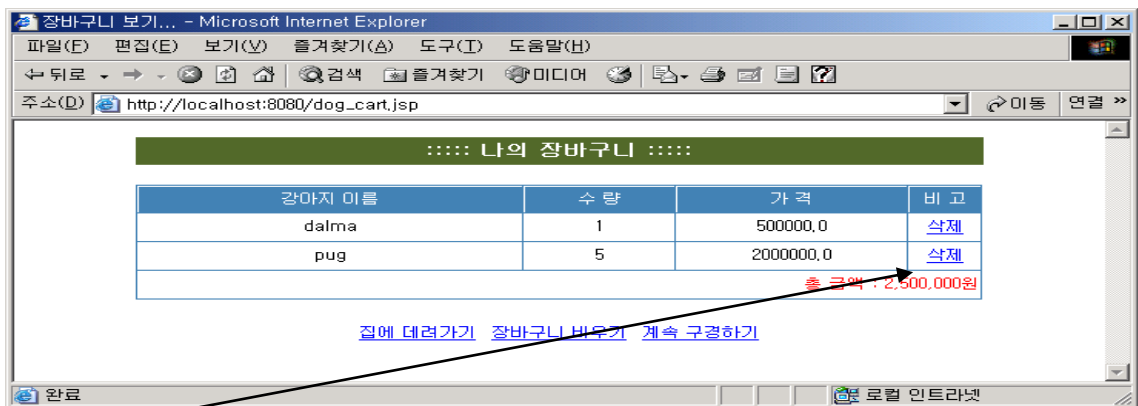
```

.....
for(int i=0;i<dogVector.size();i+ )
{
    DogBean dog=(DogBean)dogVector.elementAt(i);
    if(dogName.equals(dog.getName()))//강아지의 이름이 같을 경우
    {
        dogVector.removeElementAt(i);//기존의 것은 제거시킨다.
        break;//첫번째에서 선택한 항목이 나올 경우가 있기에...break...시켜서 빠져나온다.
    }
}

session.setAttribute("dogList",dogVector);
response.sendRedirect("dog_cart.jsp");//나중에 바꿀예정임...
}
%>

```

### 테스트



작제시 ->delete\_dog.jsp로 이동할 수 있도록 코드 변경

