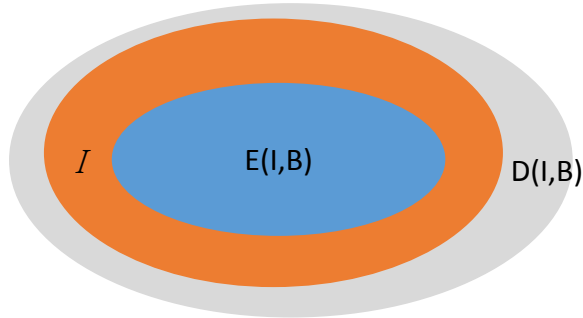


## HW2 形態學

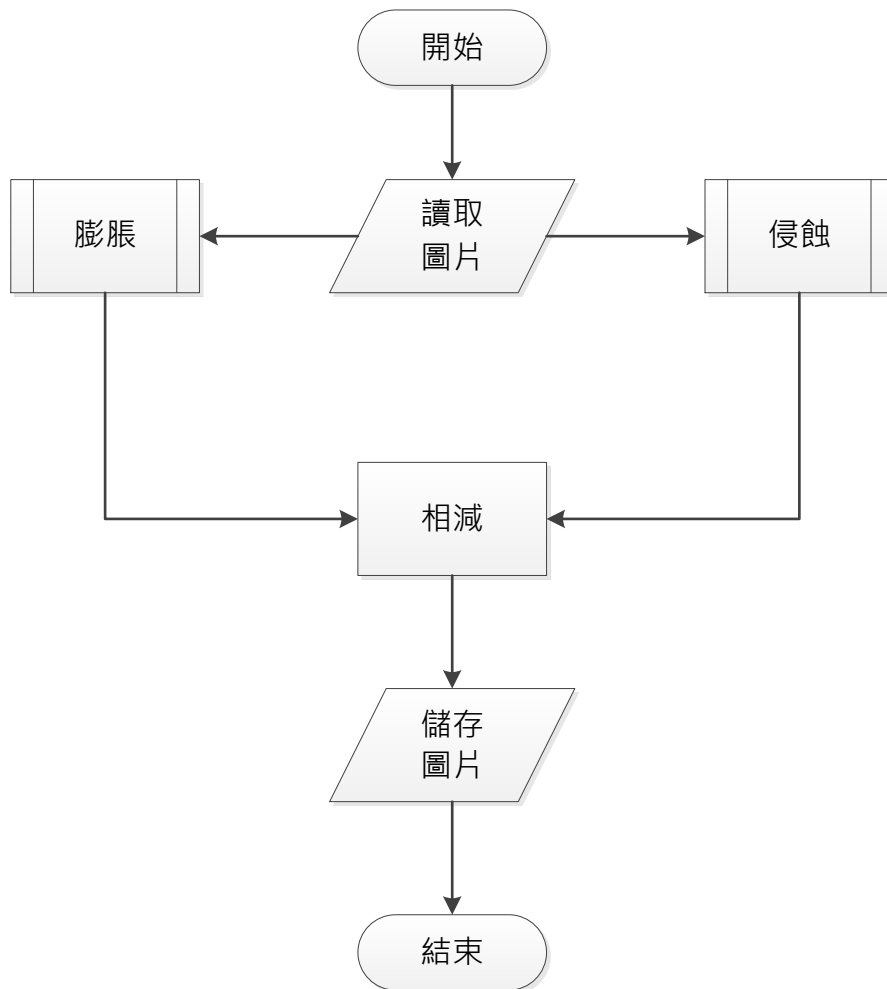
範例 3: 如何利用膨脹算子  $D$  和侵蝕算子  $E$  以求得影像中輪廓的外圍?

解答:

令  $I$  等於原影像，而  $B$  代表結構化元素。 $D(I,B)$  將影像的輪廓膨脹(邊緣被加粗);  $E(I,B)$  可將影像的輪廓侵蝕(邊緣被細化)，因此  $D(I,B) - E(I,B)$  就會得到影像的邊緣。



流程圖:



程式結果:

$I$ (原影像):



$D(I,B)$ (膨脹):



$E(I,B)$  (侵蝕):



結果:

