

# 문제 해결과 편리를 좋아하는 개발자 신은별입니다



신은별 1997년 (27세/만 26세) | 여

✉ silverbyeol97@gmail.com

☎ 010-9405-2676

☎ 010-9405-2676

🏠 (13274) 경기 성남시 수정구 남문로121번길

- 📌 **핵심역량**
- 회사에서 어떠한 어려운 일이 생겨도 해결하려고 노력하며 쉽게 포기하지 않습니다.
  - 개발을 할 때 항상 의심하며 오류를 빨리 찾아내는 강점을 가지고 있습니다.
  - 어느 기술이든 적극적으로 소화하려고 노력합니다.

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(2,3년) 졸업	경력 3년 9개월	3,800~4,000만원 (직전 연봉 : 3,400 만원)	서울 강남구 정규직	-

## 학력 최종학력 | 대학교 23년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2016.03 ~ 2018.02	졸업	동양미래대학교 (서울)	컴퓨터정보공학과	4 / 4.5
		📌 <b>논문&amp;졸업작품</b> [아두이노를 이용한 안전한 중고거래 - 웨어큐브(아두이노 담당)] 웨어큐브는 중고거래의 사기를 방지하고 안전하게 거래하기 위한 목적에서 제작하였다. 사용자는 웹과 앱을 통해 이용이 가능하고 지하철역 근처에 있는 웨어큐브를 이용해서 물건을 주고받는다.		
2013.03 ~ 2016.02	졸업	정왕고등학교	이과계열	-

## 경력 총 3년 9개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2022.01 ~ 2023.01 (1년 1개월)	렛츠밀란커머스	개발팀 / 사원 (매니저)	서울	3,400만원
	<div>📌 <b>담당업무</b> 웹 프론트/백엔드 개발, ERP 개발</div> <div>📌 <b>퇴사사유</b> 개인사정</div> <div>📌 <b>프로젝트</b><ul style="list-style-type: none"><li>● <b>카페24 자사몰</b> 2022.01~2022.10(10개월)<ul style="list-style-type: none"><li>- 화면 유지보수</li></ul></li><li>● <b>사내 ERP 시스템</b> 2022.03~2023.01(11개월)<ul style="list-style-type: none"><li>- 캘린더 플러그인을 활용한 일정 시스템 개발</li><li>- 사내 게시판 개발</li><li>- 버젓 및 오더 관리 시스템 개발</li><li>- 전체적 오류 수정</li><li>- 코드 업그레이드 및 서버 이동</li></ul></li><li>● <b>가비아 퍼스트몰 (독립몰) 사이트</b> 2022.01~2023.01(1년 1개월)<ul style="list-style-type: none"><li>- 쇼핑몰 데이터 이관 주도 및 진행</li><li>- 호스팅사 이관 및 독립몰 오픈 진행</li></ul></li></ul></div>			

	- PC/M 스킨 수정 및 페이지 추가 - 구글 로그인 기능 추가 - 루나소프트 알림톡 API 자동발송 개발 - 어드민 기능 수정(쿠폰, 알림톡 등) - Crontab을 활용하여 평생회원 처리			
2018.11 ~ 2021.06 (2년 8개월)	토리랩	개발팀 / 연구원 (팀원)	서울	2,800만원
<div> <div>담당업무</div> <div>웹 프론트/백엔드 개발, DB 관리, ERP 개발</div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>근무조건</div> </div> <div> <div>프로젝트</div> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>당구 포켓 기록 앱(웹앱)</b>            2020.05~2021.06(1년 2개월)           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 요구사항 분석</li> <li>- DB 설계 및 생성</li> <li>- 게임 점수판 패드(안드로이드)와 웹앱에서 사용하는 API를 구현</li> <li>- Linux 쉘 스크립트를 사용하여 경기 기록 저장, 등급/랭킹 산정 구현</li> </ul> </li> <li> <b>OO당구협회 대회 운영 시스템</b>            2020.11~2021.02(4개월)           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 대회 설정, 대회 컨트롤러 페이지의 프론트엔드/백엔드를 리팩토링하고 새로운 대회 시스템에 맞는 기능 추가</li> <li>- 대회 소속 관계 DB 그룹화</li> <li>- PHPExcel을 사용하여 기록지 출력 구현, 사용자가 올린 Excel 파일을 읽어 회원 자동 추가 구현</li> </ul> </li> <li> <b>양궁 기록 앱(웹앱)</b>            2019.08~2020.02(7개월)           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 요구사항 분석</li> <li>- DB 설계 및 생성</li> <li>- 날씨 공공 API를 사용하여 날씨를 저장하고 불러오는 기능을 라이브러리화하여 구현</li> <li>- PHPExcel을 사용하여 기록지 출력 구현, 대회 대진표 및 결과 출력 구현</li> <li>- Google Charts를 사용하여 기록 분석 차트/그래프 구현</li> </ul> </li> <li> <b>당구 게임 앱(웹앱)</b>            2019.05~2019.06(2개월)           <ul style="list-style-type: none"> <li>- jQuery ajax 비동기 통신을 사용해 당구장 점수판(앱)에서 띄우는 팝업창을 실시간으로 새로고침하여 이벤트 현황을 표시</li> <li>- 관리자 페이지를 구현(통계, 비정상 경기 관리, 시즌 및 룰 생성, 이벤트 및 상품 배송 조회/설정, 회원 티어 관리 등), Cookie를 사용하여 북마크 구현</li> <li>- Aligo를 사용하여 문자 전송을 통해 통합 로그인 구현</li> </ul> </li> <li> <b>당구 대회 참가신청 시스템</b>            2019.03~2019.04(2개월)           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 결제 모듈을 변경(LG 유플러스 XPay &gt; 이니시스 INIPay), 카드/가상계좌/케이뱅크페이 기능을 구현</li> <li>- Crontab을 사용하여 결제를 진행하지 않거나 입금을 하지 않으면 신청서를 취소하는 기능 구현</li> <li>- Aligo를 사용하여 안내 문자 전송 구현</li> <li>- 결제 테스트를 진행하고 Excel를 사용하여 시나리오별 케이스 작성</li> <li>- 통합 신청서 기능 구현</li> </ul> </li> <li> <b>당구 쇼핑몰</b>            2019.01~2019.02(2개월)           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 워드프레스 및 LG 유플러스 XPay 결제 모듈 기반에서 이용권 결제 시, 종류별로 DB 자동 처리 기능 구현</li> <li>- 이용권 관리 페이지 개발</li> <li>- 결제 테스트를 진행하고, 이용권 종류별로 시나리오별 케이스를 작성</li> </ul> </li> </ul> </div>				


## 자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2018.05	자격증/면허증	정보처리산업기사	한국산업인력공단	최종합격

## 보유기술

보유기술명/수준/상세내용
Amazon Web Services
Amazon EC2
Git-Hub
jQuery
JavaScript
CSS3
HTML5
Linux
MY-SQL
codeigniter
laravel
PHP
Java

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
기타	 경력기술서_신은별.pdf   176.1KB <a href="https://estrella13.tistory.com/">https://estrella13.tistory.com/</a> <a href="https://github.com/ShinEunbyeol">https://github.com/ShinEunbyeol</a>

## 자기소개서

### [지원동기]

지금의 저는 멈춰있는 느낌을 받았습니다. 동일한 코드, 같은 기술 속에 갇혀있는 듯한 느낌이 들었습니다. 이를 깨보고 싶습니다. 현재 가장 많이 사용되는 기술이나 새로운 프레임워크 등에 참여해서 개발해보고 싶어서 지원하게 되었습니다. 저는 제가 어제보다 조금이라도 더 발전했으면 좋겠습니다. 제가 성장하는 것이 저에게도 회사에도 좋은 일이라고 생각합니다. 제가 모르는 기술이나 코드라 할지라도 언제나 새로 배우겠다는 마음가짐으로 즐겁게 할 수 있습니다. 자신이 잘하거나 하는 일이 좋아하는 직업일 확률이 매우 적다고들 합니다. 하지만 저는 그 확률을 뚫고 다행스럽게도 지금 제가 하는 개발이 제일 재밌고 쉬면 생각이 나는 직업입니다. 항상 현재에 최선을 다해서 열심히 하겠습니다.

### [성장과정]

저의 가치관은 "세상에 안되는 것은 없다"입니다. 항상 어떤 일을 시작할 때 어떤 식으로든 해결할 방법이 여러 가지가 있고 그중에서 상황에 맞는 방법을 찾아서 해결할 수 있다고 생각합니다. 중고등학교 때 저의 영어 과목 성적이 좋지는 않았지만, 수행평가에서 선생님께 유일하게 반에서 잘했다는 칭찬을 받은 적이 있습니다. 물품 환불을 요청하기 위한 글을 영작하는 수행평가를 열심히 해보자는 생각이 들었고 저는 집에서 혼자 여러 개의 사전과 번역기를 사용하여 검색해가며 글을 작성했습니다. 처음에는 막막했지만 제가 쓰고 싶은 글의 단어, 문법 등을 검색해가며 글을 완성했습니다. 원래 잘하지 않아도, 학원에 다니지 않아도 열심히 노력하면 더 좋은 결과를 받을 수 있다는 걸 깨달았습니다. 이 과정을 통해 알게 된 request와 require의 차이를 지금도 기억하며 잊지 못한 경험입니다. 새롭고 어려운 일은 시작할 땐 항상 힘들지만, 그 과정에서 이젠 왜 그럴까 하는 호기심으로 더 많은 것을 알게 되고 그 경험으로 더 성장한 제가 되고, 어느 순간 이 과정에서 얻은 지식이 필요한 순간이 올 것으로 생각하면 어떤 일이든 할 수 있다는 마음이 짊어짐으로 일을 시작할 수 있습니다

## [성격의 장단점]

작은 것이라도 놓치지 않는 꼼꼼함. 이게 저의 장점입니다. 클라이언트에게 요구사항을 들으면 작은 것 하나라도 처리하기 위해서 항상 메모합니다. 그래서 상대방은 까먹어도 제가 어떤 요구사항을 처리했는지, 어떤 요구사항이 남았는지 말할 수 있습니다. 그리고 항상 개발을 하면 반드시 테스트가 동반되어야 하는데 이때 저는 하나라도 코드가 수정되면 중요한 기능부터 다시 테스트를 진행합니다. 이러한 성격으로 인해 현재 회사에서 3개월 차 신입일 때 LG, 이니시스 결제 모듈을 개발하기도 하였으며 가장 최근에는 책임님이 개발하신 앱을 제가 테스트하여 케이스를 작성하기도 했습니다. 이로 인해서 다른 분들보다 버그를 수정하는 일이 적어졌고 저는 조금 더 빠르게 일을 진행할 수 있었습니다. 단점은 일이 한꺼번에 몰리다 보면 현재의 일을 하면서 뒤의 일 걱정 때문에 집중을 잘하지 못한다는 것입니다. 이를 보완하기 위해서 저는 그런 생각이 들 때마다 요구사항 리스트를 보며 우선 순위와 일정을 잡는 습관을 들이고 있습니다.

## [입사 후 포부]

같이 일하고 싶은 개발자가 되겠습니다. 문제 해결을 위해 누구보다 앞서서 노력하겠습니다.

다른 부서의 사람들과 좀 더 이해하는 대화를 할 수 있도록 하겠습니다. 개발이 진행되는 동안 참여하는 사람들이 모두 원활한 소통이 되고 그로 인해 적절한 방안을 찾아야 프로젝트가 안정적으로 유지될 수 있다고 생각합니다. 또한 문제가 발생했을 때도 원인을 더 빠르게 찾고 해결할 수 있어서 소통과 협업이 중요하다고 생각합니다.

코드를 수정할 때는 언제나 기록하는 습관을 들여 문제를 해결하는 데 도움이 되도록 하겠습니다. 개발하는 과정에서도 이슈나 새로운 기능에 대해서 공유를 활발히 하여 몰라서 실수하는 일이 없도록 노력하겠습니다. 저는 어떠한 일을 시작하면 엄청난 집중력을 발휘하여 수행하는 성격입니다. 또한 저와 프로젝트가 성장하는 데 도움이 되는 것이라면 어느 피드백이든 받아들이고 수용하는 것을 좋아합니다. 이를 적극적으로 활용하여 과제를 처리하겠습니다.