

Cas n°1:

Nom: Gérer utilisateur - Activer

Acteurs: Administrateur

Description: Gérer utilisateur - Activer permet d'activer un utilisateur qui n'a pas le rôle d'administrateur

Auteur: Marie CHRISTOPHE et Axel COLLET

Date: 16/04

Pré-conditions:

- avoir le rôle administrateur
- l'utilisateur doit être dans la base de donnée
- l'utilisateur ne doit pas avoir le rôle administrateur
- l'utilisateur doit être désactivé

Démarrage: L'utilisateur doit avoir cliqué sur "activer joueur"

Le scénario nominal:

1. le système montre la liste de tous les joueurs désactiver
2. l'administrateur choisie l'utilisateur qui va activer
3. l'administrateur appuis sur activer

Le scénario alternatif (à partir de 2)

2. l'administrateur décide de retourner en arrière

Fin:

Scénario nominal: à l'étape 3

Post-condition:

- Le joueur est activé

Cas n°2:

Nom: Gérer utilisateur - Désactiver

Acteurs: Administrateur

Description: Gérer utilisateur - Désactiver permet de désactiver un utilisateur qui n'a pas le rôle d'administrateur

Auteur: Marie CHRISTOPHE et Axel COLLET

Date: 16/04

Pré-conditions:

- avoir le rôle administrateur
- l'utilisateur doit être dans la base de donnée
- l'utilisateur ne doit pas avoir le rôle administrateur
- l'utilisateur doit être activé

Démarrage: L'utilisateur doit avoir cliqué sur "désactiver joueur"

Le scénario nominal:

1. le système l'interface de recherche de joueur
2. l'administrateur recherche un joueur
3. l'administrateur choisie l'utilisateur qui va activer
4. l'administrateur appuis sur désactiver
5. Le système affiche un pop-up demandant à l'admin si il veut vraiment faire cette action.
6. L'admin clique sur le bouton oui.
7. le système supprime tous les invitations de l'utilisateur
8. le système arrête les parties en cours de l'utilisateur
9. le joueur ne peut plus se connecter à la plateforme.

Le scénario alternatif (à partir 2.) :

2. l'administrateur décide de retourner en arrière.
3. il revient sur l'écran de d'accueil

Le scénario alternatif (à partir de 5.)

5. l'administrateur clique sur non
6. il revient sur la liste des joueurs activé.

Fin:

Scénario nominal: à l'étape 5

Post-condition:

- Le joueur est désactiver

Cas 3 :

Nom : Consulter Statistique

Acteurs: Administrateur

Description: Consulter Statistique permet de voir les statistique d'administrateur

Auteur: Marie CHRISTOPHE et Axel COLLET

Date: 18/04

Pré-conditions:

- avoir le rôle administrateur

Démarrage: L'utilisateur doit avoir cliqué sur "consulter statistique"

Le scénario nominal:

1. la plateforme affiche tous les statistiques de la plateforme

Fin:

Scénario nominal: à l'étape 1

Post-condition:

- les statistiques sont affichés.

Cas n°4:

Nom: Gérer jeux - modifier Jeux

Acteurs: Administrateur

Description: Gérer jeux - Modifier Jeux permet de modifier un jeu en changeant son fichier - jar

Auteur: Marie CHRISTOPHE et Axel COLLET

Date: 18/04

Pré-conditions:

- avoir le rôle administrateur
- le jeu doit être dans la base de donnée
- le jeu doit être désactivé
- l'administrateur doit avoir le nouveau fichier - jar

Démarrage: L'utilisateur doit avoir cliqué sur "gérer jeux"

Le scénario nominal:

1. le système affiche tous les jeux désactivés
2. l'utilisateur choisit le jeu à modifier
3. l'utilisateur clique sur modifier fichier - jar
4. le système attend la réception du nouveau fichier - jar
5. l'utilisateur met un fichier - jar
6. le système modifie le fichier - jar du jeu sélectionné
7. le système affiche "le fichier - jar a bien été modifié"
8. retour sur la page d'accueil

scénario alternatif:

2. L'utilisateur quitte , retour à l'accueil
3. L'utilisateur quitte, retour étape 2
5. l'utilisateur quitte, retour étape 2

Fin:

Scénario nominal: à l'étape 8

Post-condition:

- le jeu est modifié.

Cas n°5:

Nom: Gérer jeux - Activer/désactiver Jeux

Acteurs: Administrateur

Description: Gérer jeux - Activer/Désactiver jeu permet de rendre un jeu disponible ou indisponible à l'usage pour les utilisateur de la plateforme

Auteur: Marie CHRISTOPHE et Axel COLLET

Date: 18/04

Pré-conditions:

- avoir le rôle administrateur

Démarrage: L'utilisateur doit avoir cliqué sur "gérer jeux"

Le scénario nominal:

1. Le système affiche la liste des jeux activé et désactivé
2. L'utilisateur clique sur un ou plusieurs boutons "activé" ou "désactivé"
3. L'utilisateur quitte la page d'activation des jeux

scénario alternatif:

2. L'utilisateur quitte , retour à l'accueil

Cas n°6:

Nom: Gérer jeux - ajouter nouveau Jeu

Acteurs: Administrateur

Description: Gérer jeux - Ajouter nouveau Jeu permet d'ajouter un jeu à la base de données

Auteur: Marie CHRISTOPHE et Axel COLLET

Date: 18/04

Pré-conditions:

- avoir le rôle administrateur
- le jeu ne pas être dans la base de données

Démarrage: L'utilisateur doit avoir cliqué sur "gérer jeux"

Le scénario nominal:

1. le système affiche tous les jeux désactiver
2. l'utilisateur clique sur "ajouter un jeu"
3. l'utilisateur donne un nom au jeu
4. le système attend la réception du fichier - jar
5. l'utilisateur met un fichier - jar
6. le système ajoute le fichier - jar à la base de données
7. le système affiche "le fichier - jar a bien été ajouté"
8. retour sur la page d'accueil

scénario alternatif:

2. L'utilisateur quitte , retour à l'accueil
4. L'utilisateur quitte, retour étape 2
5. l'utilisateur quitte, retour étape 3

Fin:

Scénario nominal: à l'étape 7

Post-condition:

- le jeu a été ajouté.