

## Vorgehensweise mit Scrum

**Zeitraum 25.10.2023 – 04.11.2023**

S01 – 5199998

S02 – 6866394

S03 – 8085675

S04 – 3935706

S05 – 3000227

S06 – 3635607

## Vergabe der Story-Points

Mögliche Punkte zur Vergabe     1 – 2 – 3 – 5 – 8 – 13 – 21

<b>AP</b>	<b>Aufgabe</b>	<b>SP</b>
AM	Anforderungsmanagement	3
VS	Vorgehensweise mit Scrum	3
SO	SOLID-Prinzipien mit Beispielen Bad/Good	5
KD	Klassendiagramm	13
AD	Anwendungsfalldiagramm	5
SD	Sequenzdiagramm	13
AC	Aktivitätsdiagramm	5
ZD	Zustandsdiagramm	5
IM	Implementierung auf Basis des Klassendiagramms unter Berücksichtigung der SOLID-Prinzipien	13
QU	Qualitätssicherung und Testmanagement für zentrale Anwendungsfälle	13
RB	Realisierung eines BDD-Tests	8

## Aufgabenverteilung

### S01 + S02

- Anforderungsmanagement
- Vorgehensweise mit Scrum
- UML
  - SOLID-Prinzipien mit Beispiel zu Bad/Good
  - Klassendiagramm
  - Anwendungsfalldiagramm
  - Aktivitätsdiagramm
  - Sequenzdiagramm
  - Zustandsdiagramm

### S03 + S04

Implementierung auf Basis des Klassendiagramms unter Berücksichtigung der SOLID-Prinzipien

### S05 + S06

- Qualitätssicherung und Testmanagement für zentrale Anwendungsfälle
- Realisierung von einem Test mit BDD für einen Anwendungsfall nach Wahl

## Sprint-Planning

Datum	S01 + S02	S03 + S04	S05 + S06
25.10.2023	AM, VS		
26.10.2023	SO, KD		
27.10.2023	KD		
28.10.2023	AD, AC		
29.10.2023	SD		
30.10.2023		IM	
01.11.2023		IM	
02.11.2023			QU
03.11.2023			RB
04.11.2023	Überprüfen aller Arbeitspakete		

*Anmerkung.* Während der Erstellung des Klassendiagramms sowie während der Implementierung dessen wurden regelmäßige Rücksprachen mit den Gruppenmitgliedern gehalten, um ein bestmögliches Ergebnis zu erzielen.