

이경직의 프로그래밍

프로그래밍 자료

[MFC] 리스트 컨트롤에 대한 모든 것!(작성 중)



이경직의프로그래밍
2020. 1. 27. 13:07

이웃추가

1. 각종 스타일 및 옵션

가이드라인 적용

```
m_list_ctrl.SetExtendedStyle(LVS_EX_GRIDLINES);
```

번호	이름	나이
1등	이경직	26
2등	홍길동	999

체크 박스 적용

```
m_list_ctrl.SetExtendedStyle(LVS_EX_CHECKBOXES);
```

번호	이름	나이
<input checked="" type="checkbox"/> 1등	이경직	26
<input type="checkbox"/> 2등	홍길동	999

아이템 선택 시 전체 선택되도록 하기

```
m_list_ctrl.SetExtendedStyle(LVS_EX_FULLROWSELECT);
```

번호	이름	나이
1등	이경직	26
2등	홍길동	999

이경직의 프로그래밍

4. 컬럼 추가하기

InsertColumn 함수를 통해 컬럼을 추가하는 방법은 2가지로 InsertColumn 함수에 직접 값을 입력하는 방법과

LVCOLUMN 구조체에 값을 적용하고 구조체 주소를 전달하는 방법이 있습니다.

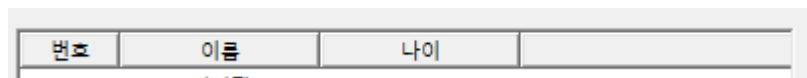
먼저 InsertColumn 함수에 직접 값을 입력하는 경우에 대해 알아보겠습니다.

InsertColumn의 매개 변수는 아래와 같습니다.

nCol : 새 열의 인덱스
 pColumn : 새 열의 LVCOLUMN을 포함 하는 구조체 주소
 lpszColumnHeading : 열의 머리글을 포함 하는 문자열 주소
 nFormat : 열의 맞춤을 지정 하는 정수
 nWidth : 열의 너비 (픽셀)입니다. 이 매개 변수가 -1 이면 열 너비가 설정 되지 않습니다.
 nSubItem : 열과 연결된 하위 항목의 인덱스

아래와 같이 컬럼의 인덱스, 컬럼에 표시할 텍스트, 정렬 값(가운데 정렬), 너비를 지정하고 실행하면 컬럼이 추가됩니다.

```
// 컬럼의 인덱스를 1부터 지정한 이유는 아래 설명합니다!
m_list_ctrl.InsertColumn(1, _T("번호"), LVCFMT_CENTER, 50);
m_list_ctrl.InsertColumn(2, _T("이름"), LVCFMT_CENTER, 100);
m_list_ctrl.InsertColumn(3, _T("나이"), LVCFMT_CENTER, 100);
```

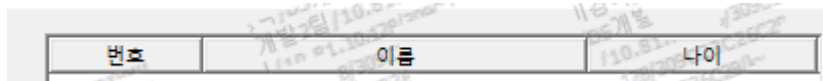


그런데 위와 같이 리스트 컨트롤의 총 너비만큼 정확하게 각각의 컬럼의 너비를 지정하고 싶은 경우, 저는 아래와 같이 리스트 컨트롤의 너비를 구하여 컬럼 개수만큼 분할하여 딱 맞도록 지정하였습니다!

이경직의 프로그래밍

```
int cx = r.right - r.left;
```

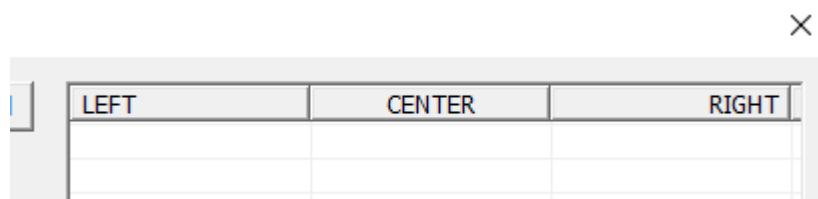
```
m_list_ctrl.InsertColumn(1, _T("번호"), LVCFMT_CENTER, int(cx * 0.2));
m_list_ctrl.InsertColumn(2, _T("이름"), LVCFMT_CENTER, int(cx * 0.5));
m_list_ctrl.InsertColumn(3, _T("나이"), LVCFMT_CENTER, int(cx * 0.3));
```



nFormat 값에 적용할 수 있는 정렬 값은 아래와 같습니다.

```
#define LVCFMT_LEFT           0x0000 // 왼쪽 정렬
#define LVCFMT_RIGHT          0x0001 // 오른쪽 정렬
#define LVCFMT_CENTER         0x0002 // 가운데 정렬
#define LVCFMT_JUSTIFYMASK    0x0003 // ???
```

첫 번째 컬럼에는 왼쪽 정렬, 두 번째 컬럼에는 가운데, 세 번째 정렬에는 오른쪽 정렬을 하면 아래와 같습니다.



그런데, 앞서 언급한 바와 같이 즉 아래와 같이 0번째 컬럼은 정렬 값을 LVCFMT_CENTER로 적용하여도,
무조건 왼쪽 정렬이 되어버립니다.

```
m_list_ctrl.InsertColumn(0, _T("항목"), LVCFMT_CENTER, 150);
```

이경직의 프로그래밍

```
m_list_ctrl.InsertColumn(1, _T("항목"), LVCFMT_CENTER, 150);
```

LVCOLUMN 구조체를 통한 Column 추가하는 방법!

```
LVCOLUMN lv;
memset(&lv, 0, sizeof(LVCOLUMN));
lv.mask = LVCF_TEXT | LVCF_WIDTH;

lv.cx = 50;
lv.pszText = L"번호";
m_list_ctrl.InsertColumn(1, &lv);

lv.cx = 100;
lv.pszText = L"이름";
m_list_ctrl.InsertColumn(2, &lv);

lv.cx = 100;
lv.pszText = L"나이";
m_list_ctrl.InsertColumn(3, &lv);
```

LVCOLUMN 구조체를 통해 컬럼을 추가하는 경우에서 정렬 값을 적용하고 싶은 경우에는 아래와 같이 mask에 LVCF_FMT 값을 추가로 적용하고, fmt에 정렬 값을 부여하면 됩니다!

그리고 이 경우에도 0번째 컬럼에는 정렬 값이 적용되지 않는다는 점 참고하기 바랍니다!

```
lv.mask = LVCF_TEXT | LVCF_WIDTH | LVCF_FMT;
lv.fmt = LVCFMT_CENTER;
```

3. 아이템 추가하기

이경직의 프로그래밍

```
LvItem.mask = LVIF_TEXT;
LvItem.cchTextMax = 256;

// 아이디
LvItem.iItem = m_list_ctrl.GetItemCount();
LvItem.iSubItem = 0;
LvItem.pszText = L"1등";
m_list_ctrl.InsertItem(&LvItem);

// 이름
LvItem.iSubItem = 1;
LvItem.pszText = L"이경직";
m_list_ctrl.SetItem(&LvItem);

// 소속
LvItem.iSubItem = 2;
LvItem.pszText = L"이경직의 프로그래밍";
m_list_ctrl.SetItem(&LvItem);
```

4. 리스트 컨트롤 행별 글씨, 배경 색 바꾸기

```
afx_msg void OnCustomdrawList(NMHDR* pNMHDR, LRESULT* pResult);

ON_NOTIFY(NM_CUSTOMDRAW, IDC_STOCK_EVENT_LIST, OnCustomdrawList)
```

이경직의 프로그래밍

```

NMLVCUSTOMDRAW* pLVCD = (NMLVCUSTOMDRAW*)pNMHDR;

CString item_str;
UCHAR flag = 0;

item_str = m_list.GetItemText(pLVCD->nmcd.dwItemSpec, 3);

if (item_str.Compare(L"이경직") == 0) flag = 1;

*pResult = 0;

if (CDDS_PREPAINT == pLVCD->nmcd.dwDrawStage) *pResult = CDRF_NOTIFYITEMDRAW;
else if (CDDS_ITEMPREPAINT == pLVCD->nmcd.dwDrawStage)
{
    switch (flag)
    {
    case 0 :
        pLVCD->clrText = RGB(255, 0, 0);
        break;

    case 1 :
        pLVCD->clrText = RGB(0, 0, 255);
        break;

    default :
        pLVCD->clrText = RGB(128, 128, 128);
    }

    *pResult = CDRF_DODEFAULT;
}
}

```

5. 리스트 컨트롤 선택된 항목 인덱스 가져오기

이경직의 프로그래밍

```
if (LB_ERR != index) {  
  
}
```

#리스트컨트롤 #ListControl #리스트컨트롤예제 #MFC #MFC예제 #MFC실습 #WIN32 #C
#CPP #C언어 #프로그래밍 #프로그래머 #프로그램개발 #프로그램 #이경직
#이경직의프로그래밍 #개발 #개발자 #MFC컨트롤

10

0

[이웃추가](#)

이경직의프로그래밍 IT·컴퓨터 이웃 495 명

안녕하세요! 이경직의 프로그래밍입니다.



10

0