

星の戦士と5つの秘宝

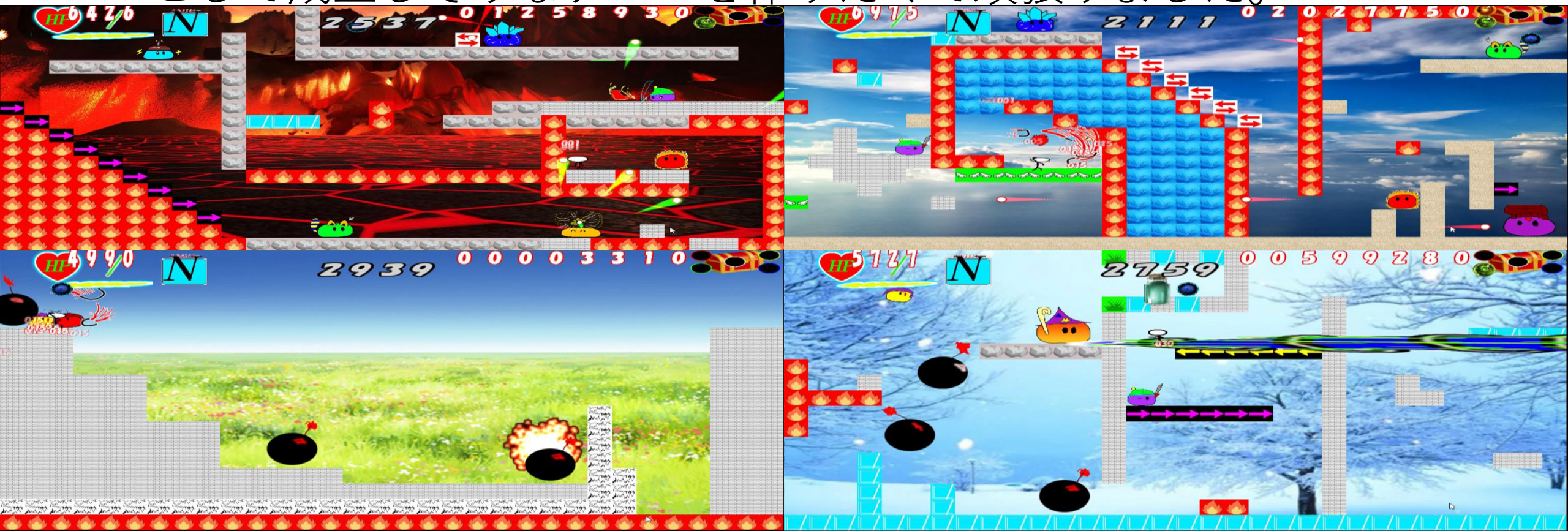


制作者：椎名太陽

開発環境：VisualStudio2019:DirectX9

こだわりポイント 1：ステージ攻略の楽しさと長く遊べるボリューム！

- たくさんのステージ、しかけ、敵を近距離攻撃と遠距離攻撃、ダッシュ、ボタンを押す長さで変わるジャンプ調整を使い分けて攻略していく楽しさ！ミニゲームというより、一本のゲームとして成立しそうなゲームを作りたいくて頑張りました。



こだわりポイント 2：ハラハラドキドキなボス戦

- 今回一番のこだわりポイントと言っても過言ではないボス戦。計5体、それぞれのボスのコンセプトに合わせた様々な攻撃方法や動きをしてくるボスを作った。必殺技にはカットインを追加。ド派手な技と演出でプレイヤーを楽しませることを意識して作りました。

