

正義のジャステイス

～名を轟かせた男～

仕様環境：
VisualStudio2019
DirectX9
制作者：椎名太陽

ゲーム概要

とにかく敵を倒しま
くれ！
無双系
スコアアタック

アピールポイント 1 : ただ敵を倒すだけではダメ



今回は、ゲームジャンルが無双系だったが、ただ敵を倒しまく
るだけなら、少し競技性が薄れると
思い、コンボ要素を追加。コンボ数は、敵に被弾せず、さらに、
コンボゲージがなくなるまでに、敵を倒すと増加される。この
コンボ数が高いほど、敵を倒したときのスコア倍率が上がるよ
うにしたので、高いスコアを取るには最初から最後まで油断で
きないゲーム性を確立した。

アピールポイント 2：ユニークなスキル による、無限の攻略法



主人公に **6種類**の**スキル**を用意した。スキルによって、**置き技**、**コンボ技**、**一掃技**、**防御技**など、個性豊かな技を用意。これによって、人によって**様々な攻略法**が生まれるようなゲーム性に仕上がった。