**13 СОБЫТИЯ**

Задание 1. Создать 3 метода для вывода трех различных сообщений. Создать делегат. В программе вызывать все три метода при помощи делегата.

Листинг программы:

using static System.Console;

namespace task1\_2

{

class Program

{

public delegate void Functions();

static void Sum()

{

WriteLine(1 + 2);

}

static void Mult()

{

WriteLine(4 - 1);

}

static void Div()

{

WriteLine(5 - 1);

}

static void CallDelegate(Functions functions)

{

functions();

}

static void Main(string[] args)

{

Functions functions = new Functions(Sum);

functions += Mult;

functions += Div;

CallDelegate(functions);

}

}

}

Таблица 1.1 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
|  | 3  3  4 |

Анализ результатов:



Рисунок 1.1 – Результаты работы программы

Источник: собственная разработка

Задание 2. Для класса MyInfo содержащего поле name (Ваше имя) создать событие выводящее оповещение в случае изменения значения поля name.

Листинг программы:

using static System.Console;

namespace task3

{

class MyInfo

{

private string name = "Максим";

public delegate void MyInfoDel(string message);

public event MyInfoDel? Call;

public string Name

{

get

{

return name;

}

set

{

Call?.Invoke($"Значение поля name измененно с {name} на {value}");

name = value;

}

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

MyInfo m = new MyInfo();

m.Call += DisplayMessage;

m.Name = "Максим Абельчук";

void DisplayMessage(string message) => WriteLine(message);

}

}

}

Таблица 2.1 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
|  | Значение поля name изменено с Максим на Максим Абельчук |

Анализ результатов:



Рисунок 2.1 – Результаты работы программы

Источник: собственная разработка