



### useStateで管理する状態:

1. currentQuestion: 現在の質問のインデックスを保持。
2. score: ユーザーの得点を保持。
3. selectedKeys: ユーザーが選択したキーの配列を保持。
4. showAnswer: 回答を表示するかどうかの状態を保持。
5. isCorrect: ユーザーの回答が正解かどうかを保持。
6. quizCompleted: クイズが完了したかどうかの状態を保持。
7. quizRestarted: クイズが再開されたかどうかの状態を保持。

### 主な関数の役割

#### 1.handleKeyClick(key):

ユーザーがキーをクリックした際の処理です。キーは複数選択でき、正解と比較するための配列に格納します。もう一度クリックした場合、キャンセルされます。

#### 2.handleCheckAnswer():

ユーザーが『回答する』ボタンをクリックした際の処理です。正解と比較してスコアの更新をし、正答を表示します。

#### 3.handleNextQuesion():

前の問題で選択したキーや回答表示フラグや正解フラグをリセット(falseに)します。次の問題があれば進み、最後の問題であればクイズ完了フラグを設定(trueに)します。

#### 4.handleRestartQuiz():

ユーザーが『もう一度』ボタンをクリックした際の処理です。現在の質問配列のインデックスと、スコアを0にリセットします。また、各フラグをfalseに設定し、クイズ再開フラグをtrueにすることで、最初の問題の出題処理へ戻ります。