

MÁSTER EN COMPUTACIÓN GRÁFICA Y SIMULACIÓN

2018

Trabajo de Final de Máster

Investigación, evaluación e implementación de
métodos que simulen seis grados de libertad
en fotos y vídeo para Realidad Virtual

Autor: Gregorio Iniеста Ovejero

Tutor: Diego Bezares Sánchez

Índice general

1. Resumen	1
2. Introducción	3
3. Planteamiento del problema	5
4. Objetivos	7
5. Estado del Arte	9
6. Desarrollo	11
7. Resultados	13
8. Conclusiones	15

1. Resumen

aasd asd asdafew ferg dfg sg

2. Introducción

aasd asd asdafew ferg dfg sg

3. Planteamiento del problema

aasd asd asdafew ferg dfg sg

4. Objetivos

aasd asd asdafew ferg dfg sg

5. Estado del Arte

aasd asd asdafew ferg dfg sg

6. Desarrollo

aasd asd asdafew ferg dfg sg

7. Resultados

aasd asd asdafew ferg dfg sg

8. Conclusiones

aasd asd asdafew ferg dfg sg