

# MÁSTER EN COMPUTACIÓN GRÁFICA Y SIMULACIÓN

2018

Trabajo de Final de Máster

Investigación, evaluación e implementación de  
métodos que simulen seis grados de libertad  
en fotos y vídeo para Realidad Virtual

**Autor:** Gregorio Iniеста Ovejero

**Tutor:** Diego Bezares Sánchez



## **Índice general**

<b>1. Resumen</b>	<b>1</b>
<b>2. Introducción</b>	<b>3</b>



## **1. Resumen**

aasd asd asdafew ferg dfg sg



## 2. Introducción

aasd asd asdafew ferg dfg sg