

MÁSTER EN COMPUTACIÓN GRÁFICA Y SIMULACIÓN

2018

Trabajo de Final de Máster

Investigación, evaluación e implementación de
métodos que simulen seis grados de libertad
en fotos y vídeo para Realidad Virtual

Autor: Gregorio Iniesta Ovejero

Tutor: Diego Bezares Sánchez

Índice general

1. Resumen	1
2. Introducción	3
3. Resumen	5
4. Resumen	7
5. Resumen	9
6. Resumen	11
7. Resumen	13
8. Resumen	15

1. Resumen

aasd asd asdafew ferg dfg sg

2. Introducción

aasd asd asdafew ferg dfg sg

3. Resumen

aasd asd asdafew ferg dfg sg

4. Resumen

aasd asd asdafew ferg dfg sg

5. Resumen

aasd asd asdafew ferg dfg sg

6. Resumen

aasd asd asdafew ferg dfg sg

7. Resumen

aasd asd asdafew ferg dfg sg

8. Resumen

aasd asd asdafew ferg dfg sg