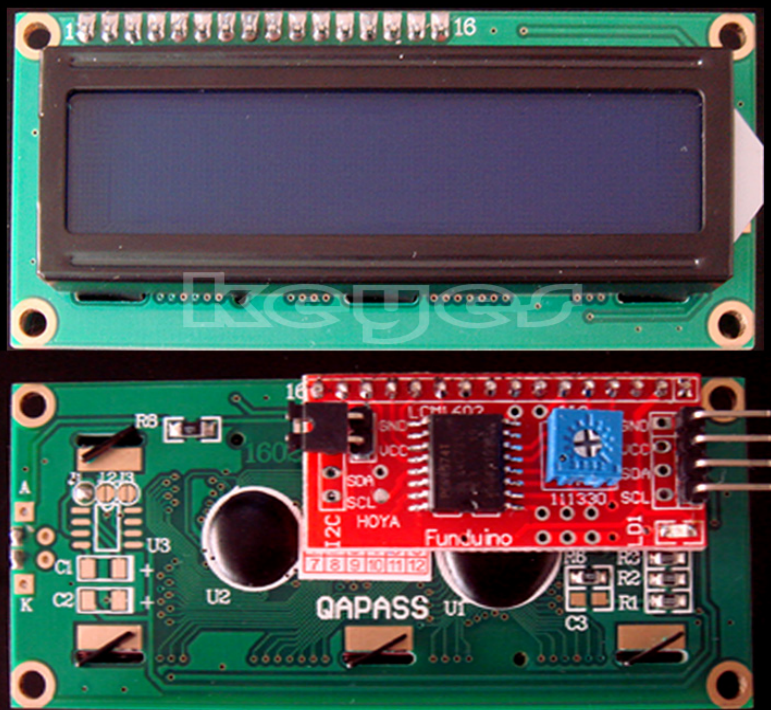


## I2C LCD1602 模块

# 1602 I2C液晶屏



## 一、产品介绍

大家都知道，LCD 以及数码管之类的显示器它们虽然极大丰富了人机交互性，但是我们有个共同的特点就是，与控制器连接是都要占用较多的 IO 口线，这对一些外围接口不够丰富的控制器是一大难题，同时也限制了控制器的其他功能，针对这点，我们的带 I2C 接口的 LCD1602 就能很好的解决这个问题，而且使用起来也是比较简单。

## 二、产品特点



接口：I2C 接口

I2C 地址：0x27

管脚定义：VCC、GND、SDA、SCL

工作电压：+5V

尺寸：27.7mm×42.6mm

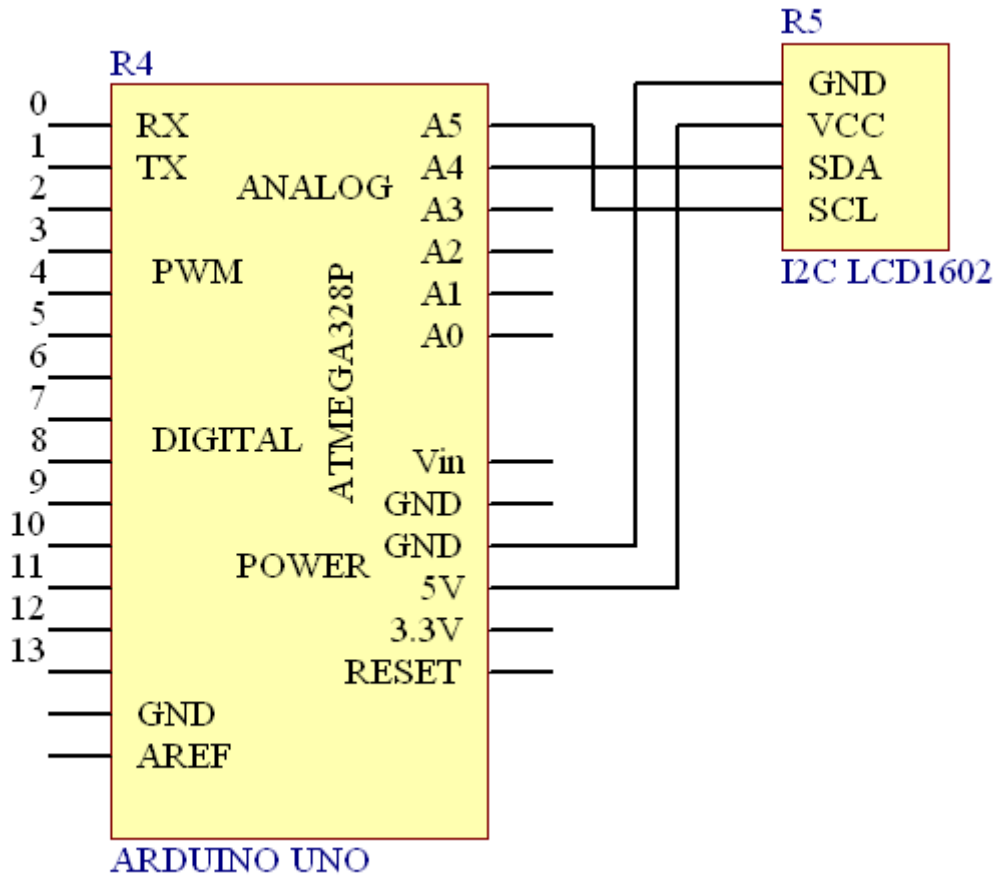
对比度调节：通过电位器

只使用两个 IO 接口

## 三、使用说明

由于该模块是 I2C 接口的，所以我们再使用时要遵循 I2C 的协议，要包含相应的头文件才行，并且一定要加到库中，下面会有介绍。

还是先来看看它与 Arduino 控制板是如何连接的



那么在使用时我们只要按照这个原理图接线就可以了，具体细节后续介绍。

## 四、模块测试

硬件要求

- 1、Arduino 控制器 × 1
- 2、USB 数据线 × 1
- 3、I2C LCD1602 模块 × 1

测试要求的東西就那麼多，同上次的一樣，我們這次做個簡單測試，我們在 LCD 上顯示一行字符“[www.geeetech.com](http://www.geeetech.com)”；

好了，先看測試代碼

```
#include <Wire.h>
```

```
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
```

```
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2); // set the LCD address to 0x27 for a 16 chars and 2  
line display
```

```
void setup()
```

```
{  
  
    lcd.init();                // initialize the lcd  
  
    // Print a message to the LCD.  
  
    lcd.backlight();  
  
    lcd.print("www.geeetech.com");
```

```
}
```

```
void loop()
```

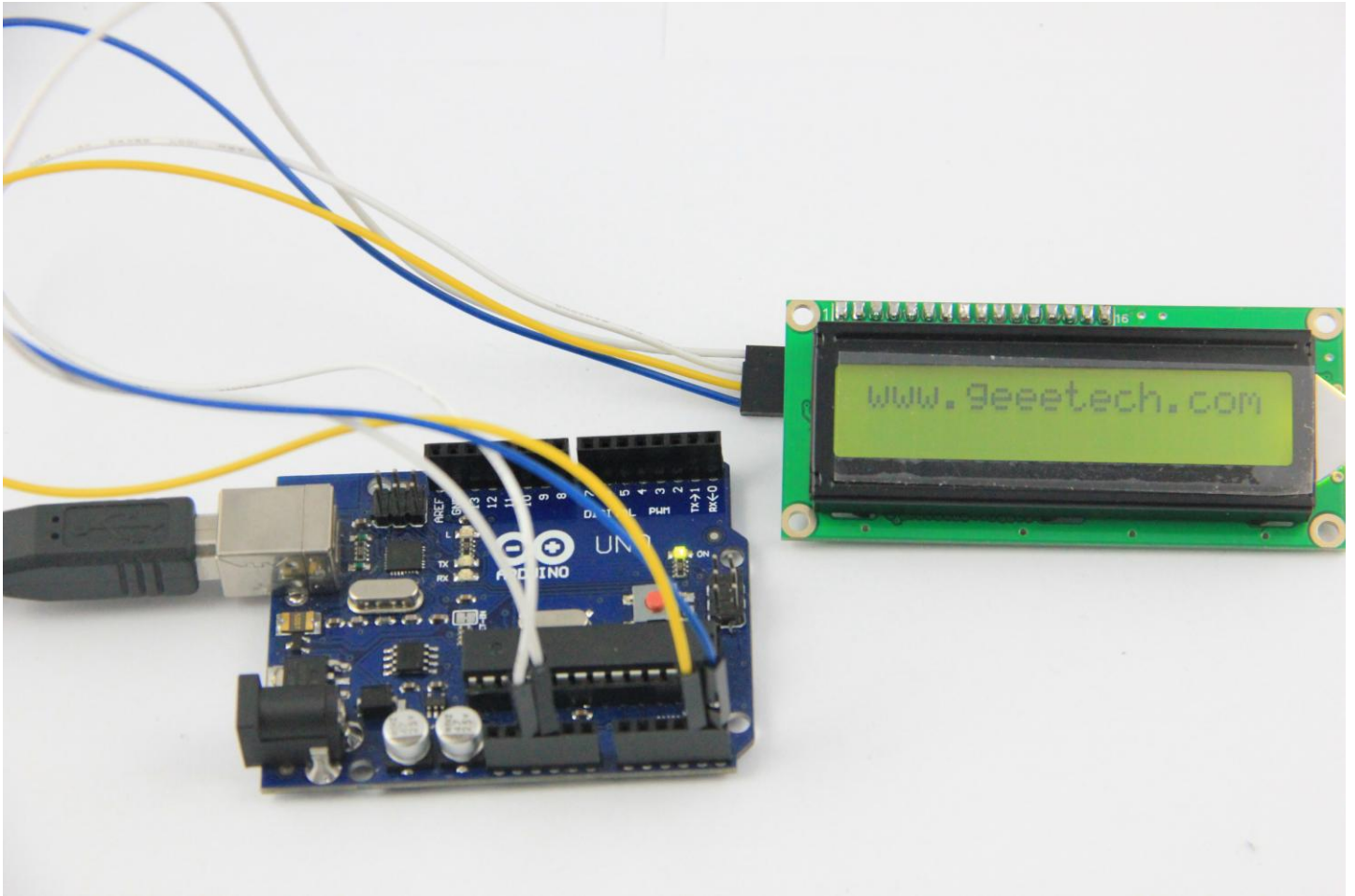
```
{
```

```
}
```

在測試代碼的時候一定要將 Wire、LiquidCrystal\_I2C 這兩個頭文件添加到我們的庫中，這是該模塊工作的保證！

---

下面来看下实验结果，有截图



好了，测试结果正常显示，可以正常使用，那我们下次使用 **LCD** 就不会那么费劲了。

嗯，如果你有什么需要可以联系我们，谢谢！ ^\_^