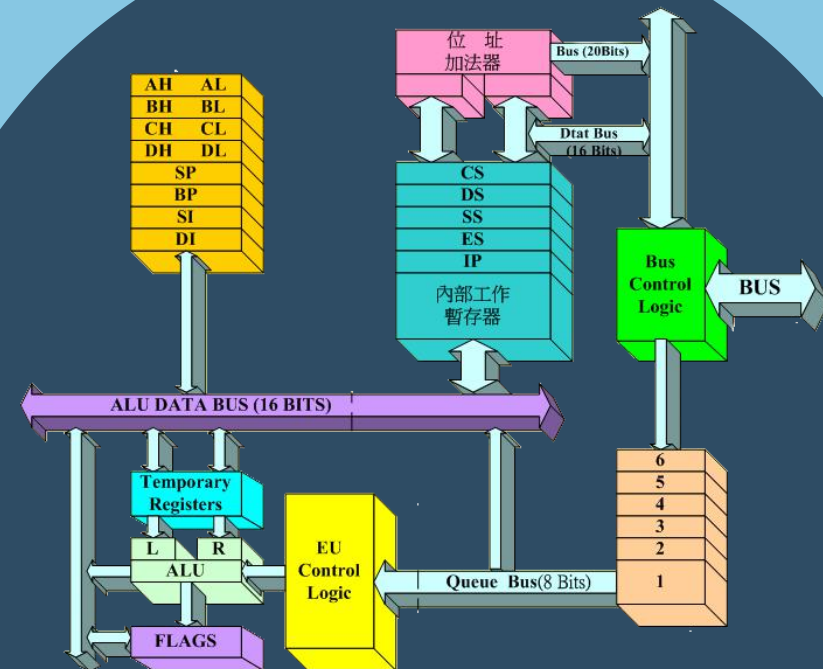


# 其他转移指令

贺利坚 主讲



汇编语言程序设计  
Assembly Language

# jcxz指令

🖥️ 指令格式：jcxz 标号

🖥️ 功能：如果(cx)=0，则转移到标号处执行  
当(cx)≠0时，什么也不做（程序向下执行）

👉 当(cx)=0时，(IP)=(IP)+8位位移）

📄 8位位移=“标号”处的地址-jcxz指令后的第一个字节的地址；

📄 8位位移的范围为-128~127，用补码表示；

📄 8位位移由编译程序在编译时算出。

🖥️ jcxz是有条件转移指令

👉 所有的有条件转移指令都是短转移

👉 对IP的修改范围都为-128~127

👉 在对应的机器码中包含转移的位移，而不是目的地址

```
1  assume cs:codesg
2  codesg segment
3  start: mov ax,2000H
4          mov ds, ax
5          mov bx,0
6  s:      mov cx, [bx]
7          jcxz ok
8          inc bx
9          inc bx
10         jmp short s
11 ok:     mov dx, bx
12         mov ax, 4c00H
13         int 21H
14 codesg ends
15 end start
```

```
C:\>debug p9-7.exe
-u
076A:0000 B80020      MOV     AX,2000
076A:0003 8ED8             MOV     DS,AX
076A:0005 BB0000      MOV     BX,0000
076A:0008 8B0F             MOV     CX,[BX]
076A:000A E304             JCXZ    0010
076A:000C 43              INC     BX
076A:000D 43              INC     BX
076A:000E EBF8             JMP     0008
076A:0010 8BD3             MOV     DX,BX
076A:0012 B8004C      MOV     AX,4C00
076A:0015 CD21      INT     21
```

# loop指令

🖥️ 指令格式：loop 标号

🖥️ 指令操作

(1)  $(CX) = (CX) - 1$ ;

(2) 当  $(CX) \neq 0$  时，则转移到标号处执行  
当  $(CX) = 0$  时，程序向下执行

📁 如果  $(CX) \neq 0$ ， $(IP) = (IP) + 8$  位位移

📄 8位位移 = “标号” 处的地址 - loop指令后的第一个字节的地址

📄 8位位移的范围为 -128~127，用补码表示

📄 8位位移由编译程序在编译时算出

```
1  assume cs:codesg
2  codesg segment
3  start: mov cx, 6h
4          mov ax, 10h
5  s:      add ax, ax
6          loop s
7          mov ax, 4c00h
8          int 21h
9  codesg ends
10 end start
```

```
C:\>debug p9-8.exe
-u
076A:0000 B90600      MOV     CX,0006
076A:0003 B81000      MOV     AX,0010
076A:0006 03C0      ADD     AX,AX
076A:0008 E2FC      LOOP   0006
076A:000A B8004C      MOV     AX,4C00
076A:000D CD21      INT     21
076A:000F 01B85C00  ADD     EBX,SI+005C
```

loop s 在执行时只涉及到 s 的位移（-4，前移4个字节，补码表示为FCH）

# 根据位移进行“相对”转移的意义

对 IP 的修改是根据转移目的地址和转移起始地址之间的位移来进行

jmp short 标号

jmp near ptr 标号

jcxz 标号

loop 标号

– 在它们对应的机器码中不包含转移的目的地址，而包含的是到目的地址的位移。

- 如果 loop s 的机器码中包含的是 s 的地址，则就对程序段在内存中的偏移地址有了严格的限制，易引发错误。
- 当机器码中包含的是转移的位移，无论 s 处的指令的实际地址是多少，loop 指令转移的相对位移是不变的。

– 这样的设计，方便了程序段在内存中的浮动装配。

```
C:\>debug p9-7.exe
-u
076A:0000 B80020      MOV     AX,2000
076A:0003 8ED8      MOV     DS,AX
076A:0005 BB0000      MOV     BX,0000
076A:0008 8B0F      MOV     CX,[BX]
076A:000A E304      JCXZ    0010
076A:000C 43        INC     BX
076A:000D 43        INC     BX
076A:000E EBF8      JMP     0008
076A:0010 8BD3      MOV     DX,BX
076A:0012 B8004C      MOV     AX,4C00
076A:0015 CD21      INT     21
```

```
C:\>debug p9-8.exe
-u
076A:0000 B90600      MOV     CX,0006
076A:0003 B81000      MOV     AX,0010
076A:0006 03C0      ADD     AX,AX
076A:0008 E2FC      LOOP    0006
076A:000A B8004C      MOV     AX,4C00
076A:000D CD21      INT     21
076A:000F 01B85C00    ADD     [BX+SI+005C]
```