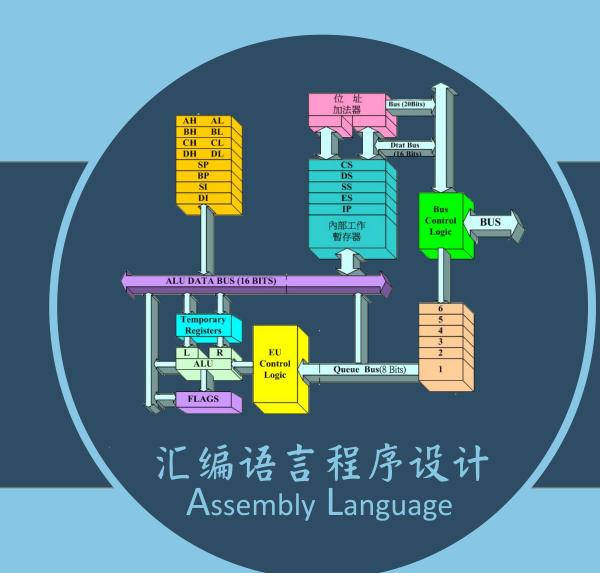
# Debug的使用

贺利坚 主讲



# Debug是什么?

- □ Debug是DOS系统中的著名的调试程序,也可以运行在windows系统实模式下。
- □ 使用Debug程序,可以查看CPU各种寄存器中的内容、内存的情况,并且在机器指令级跟踪程序的运行!
- □ Debug就是传奇!



```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DEB... -
              AX, BX
073F:011Z 01D8
   ES=073F SS=073F CS=073F IP=0114
                     OU UP ET NG NZ NA PE NC
073F:0114 0000
          ADD
              [BX+SI].AL
                              DS:4321=00
 Error
:\>debug
           CS=073F IP=0100
                    NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0100 B82301
              AX.0123
          MOV
973F:0100 B8 23 01 BB 03 00 89 D8-01 D8 B8 21 43 BB FF FF
```

## Debug能做什么?

- □用R命令查看、改变CPU寄存器的内容
- □用D命令查看内存中的内容
- ■用E命令改变内存中的内容
- □用U命令将内存中的机器指令翻译成汇编指令
- □用A命令以汇编指令的格式在内存中写入机器指令
- ■用T命令执行机器指令

た書
3
Debug!

# 启动Debug

□ 在DOS提示符下输入命令: debug

# 用R命令查看、改变CPU寄存器的内容

- □ R 查看寄存器内容
- □ R 寄存器名 改变指定寄存器内容

### 用D命令查看内存中的内容

- □ D 列出预设地址内存处的 128个字节的内容
- □ D 段地址:偏移地址 列出内 存中指定地址处的内容
- □ D 段地址:偏移地址 结尾偏移地址 列出内存中指定地址范围内的内容

# 用E命令改变内存中的内容

- □ E 段地址:偏移地址 数据1 数据2 ...
- □ E 段地址:偏移地址
  - ₾ 逐个询问式修改
  - 空格-接受,继续
  - ⑩ 回车-结束

## 用U命令将内存中的机器指令翻译成汇编指令

#### □有汇编指令

```
mov ax, 0123H
mov bx, 0003H
mov ax, bx
add ax, bx
```

#### 旦对应的机器码为

B8 23 01

BB 03 00

89 D8

01 D8

- □ e 地址 数据 写入
- □ d 地址 查看
- □ u 地址 查看代码

## 用A命令以汇编指令的格式在内存中写入机器指令

#### □有汇编指令

mov ax, 0123H mov bx, 0003H mov ax, bx add ax, bx

#### 旦对应的机器码为

B8 23 01

BB 03 00

89 D8

01 D8

- □ a 地址 写入汇编指令
- □ d 地址 查看数据
- 風 u 地址 查看代码

# 用T命令执行机器指令

■ t - 执行CS:IP处的指令 mov ax, 0123H mov bx, 0003H mov ax, bx

add ax, bx

# 用Q命令退出Debug

□ q - 退出Debug

