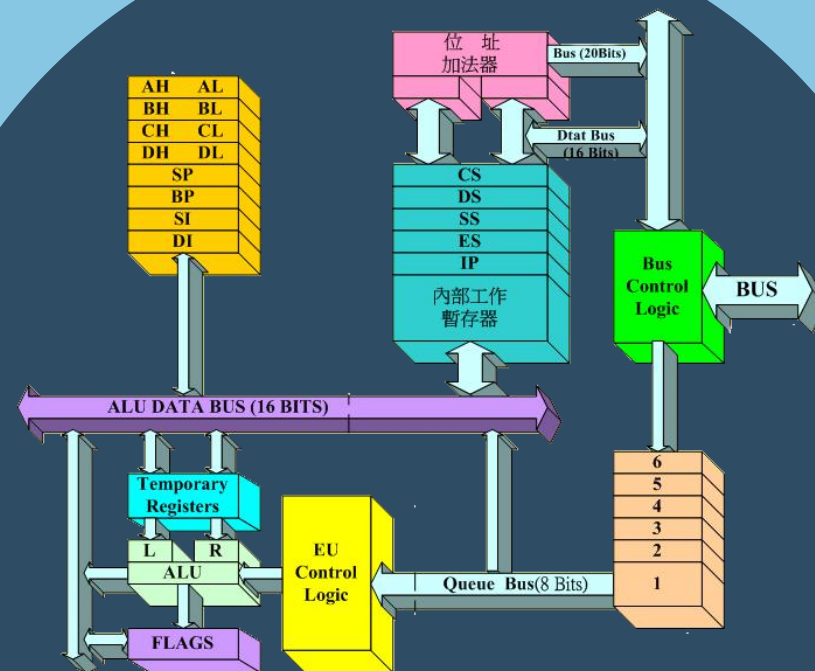


# 条件转移指令应用

贺利坚 主讲



汇编语言程序设计  
Assembly Language

# 条件转移指令

🖥️ 条件转移指令：jxxx——je/jna/jae...

📖 可以根据某种“条件”，决定是否“转移” 程序执行流程。

📖 “转移” = 修改IP

🖥️ 如何检测条件？

📖 通过检测标志位，由标志位体现条件

📖 条件转移指令通常都和cmp相配合使用，  
cmp指令改变标志位

🖥️ 例：双分支结构的实现

未必！jxxx判断时只关心标志位。

jxxx前必须有cmp吗？



```
cmp ah,bh
je s
add ah,bh
jmp short ok
s: add ah,ah
ok: ret
```

```
if(a==b){
    a=a+a;
}
else{
    a=a+b;
}
```

# 应用示例

🖥️ 给出下面一组数据：

```
data segment
```

```
db 8,11,8,1,8,5,63,38
```

```
data ends
```

🖥️ 请编程实现如下统计，用ax保存统计结果

(1) 统计数值为8的字节的个数

(2) 统计数值大于8的字节的个数

(3) 统计数值小于8的字节的个数

(1) 编程思路：初始设置(ax)=0，然后用循环依次比较每个字节的值，找到一个和8相等的数就将ax的值加1。

## 解法1

```
5 code segment
6 start:
7     mov ax,data
8     mov ds,ax
9     mov bx,0
10    mov ax,0
11    mov cx,8
12 s:  cmp byte ptr [bx],8
13     jne next
14     inc ax
15 next:
16     inc bx
17     loop s
18
19     mov ax,4c00h
20     int 21h
21 code ends
```

## 解法2

```
5 code segment
6 start:
7     mov ax,data
8     mov ds,ax
9     mov bx,0
10    mov ax,0
11    mov cx,8
12 s:  cmp byte ptr [bx],8
13     je ok
14     jmp short next
15 ok: inc ax
16 next: inc bx
17     loop s
18
19     mov ax,4c00h
20     int 21h
21 code ends
```

# 应用示例

🖥️ 给出下面一组数据：

```
data segment
```

```
    db 8,11,8,1,8,5,63,38
```

```
data ends
```

🖥️ 请编程实现如下统计，用ax保存统计结果

( 1 ) 统计数值为8的字节的个数

( 2 ) 统计数值大于8的字节的个数

( 3 ) 统计数值小于8的字节的个数

( 2 ) 初始设置(ax)=0，然后用循环依次比较每个字节的值，找到一个大于8的数就将ax的值加1。

```
5  code segment
6  start:
7      mov ax,data
8      mov ds,ax
9      mov bx,0
10     mov ax,0
11     mov cx,8
12     s: cmp byte ptr [bx],8
13         jna next
14         inc ax
15     next: inc bx
16         loop s
17
18     mov ax,4c00h
19     int 21h
20 code ends
```

# 应用示例

🖥️ 给出下面一组数据：

```
data segment
```

```
    db 8,11,8,1,8,5,63,38
```

```
data ends
```

🖥️ 请编程实现如下统计，用ax保存统计结果

( 1 ) 统计数值为8的字节的个数

( 2 ) 统计数值大于8的字节的个数

( 3 ) 统计数值小于8的字节的个数

( 3 ) 初始设置(ax)=0，然后用循环依次比较每个字节的值，找到一个小于8的数就将ax的值加1。

```
5  code segment
6  start:
7      mov ax,data
8      mov ds,ax
9      mov bx,0
10     mov ax,0
11     mov cx,8
12 s:   cmp byte ptr [bx],8
13     jnb next
14     inc ax
15 next: inc bx
16     loop s
17
18     mov ax,4c00h
19     int 21h
20 code ends
```