数字图像处理

第7章

小波变换和多分辨处理

前章小结

- > 彩色基础
 - > 人眼的彩色感知
- > 彩色模型
 - ➤面向物理实现RGB、CMY
 - ➤面向视觉感受HIS
 - >彩色空间变换
- > 彩色增强
 - ▶真彩色、伪彩色
- > 彩色变换
- ▶插值与外推

本章主要内容

- > 多分辨率概念
 - >图像金字塔、子带编码
- > 小波变换基本概念
 - ▶小波概念
 - ➤Haar小波
 - >多分辨分析与小波构造
- ▶ 小波变换在图像处理中应用实例

本章基本要求

- ▶ 基本要求
 - ▶掌握小波分析有关概念
 - ▶小波函数,多分辨分析,小波构造,小波变换及离散 实现
 - ▶通过实践环节
 - >实现离散一、二维小波变换
 - ▶图像小波分解和图像小波重构。

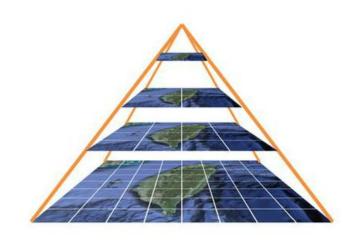
- ▶1.多分辨率意义
 - ▶目标具有特定的形状
 - ▶形状具有不同的大小
 - ▶ 大目标可以在低分辨率下观察
 - ▶小目标需要在高分辨率下观察
 - > 具有多分辨率的识别系统才能最有效的识别目标
 - > 人眼视觉对目标的感知具有多分辨率的能力

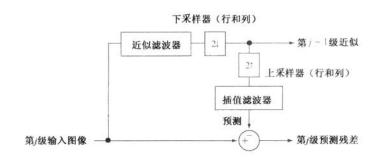
▶ 2.图像金字塔

- > 逐级建立近似图像
- ▶ 不同级别图像可识别 不同尺寸目标



- ▶ 高斯金字塔
- ▶ 拉普拉斯金字塔
- > 金字塔表示的应用
 - > 识别和编码



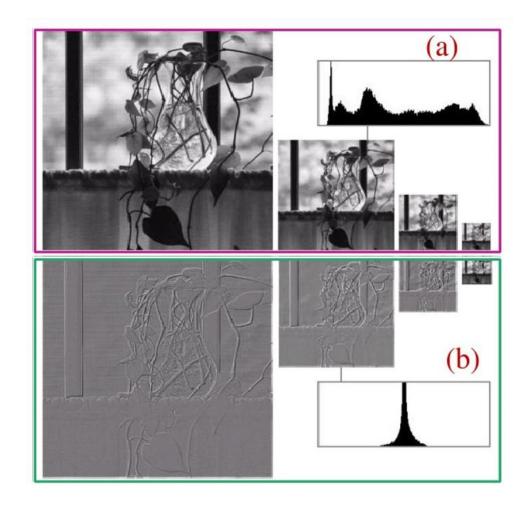


图象的高斯近似值金字塔,分 辨率分别为: 512×512, 256×256, 128×128, 64×64。

- ●金字塔的分辨率越低,伴随的细节越少;
- ●低分辨率图像用于分析大的 结构或图像的整体内容,高分 辨率图像用于分析单个物体的 特性。

相应拉普拉斯预测残差金字塔, 分辨率分别为: 512×512, 256×256, 128×128, 64×64。 ●从低级开始通过内插和滤波获 得高级高斯金字塔的预测残差

图象。

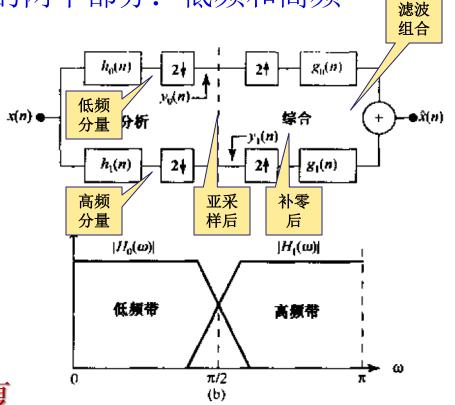


- ▶3.子带编码
 - >金字塔分解的两个方面: 近似和残差

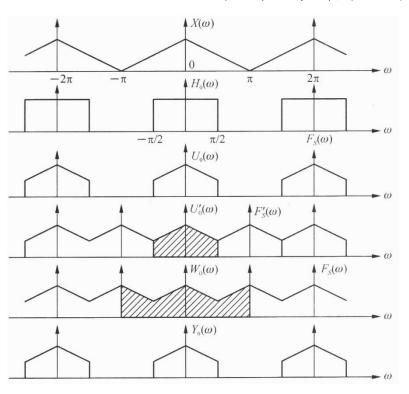
>信息在频域上与此对应的两个部分: 低频和高频

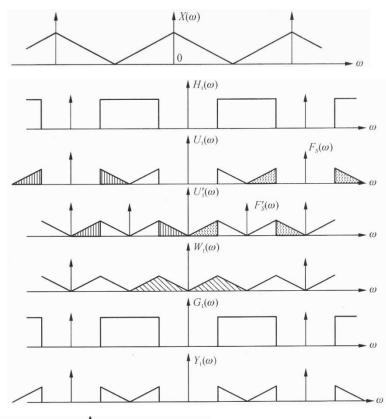
- ▶3.1一维子带编码
 - >一维信号分解
 - ▶低频
 - ▶高频
 - > 亚采样
 - ▶总数据量不上升
 - ▶补零
 - ▶滤波内插合成信号

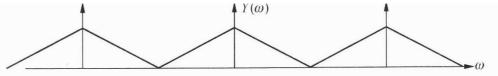
设计好可以无失真恢复



▶3.2理想一维子带编码图解







▶3.3子带编码无失真条件

 $w_{k}(n)$ 表示经过亚抽样,补零后的恢复信号,k=0,1

$$w_k(n) = \begin{cases} u_k(n), n \text{ 内偶数} \\ 0, & n \text{ hom} \end{cases}$$

- > 数学表达 $w_k(n) = 0.5 [1 + (-1)^n] u_k(n)$
- \nearrow Z \Leftrightarrow \Leftrightarrow $Z \{(-1)^n x(n)\} = X(-z), \quad \therefore W_k(z) = 0.5 [U_k(z) + U_k(-z)]$

$$\therefore U_k(z) = H_k(z)X(z), \qquad \therefore W_k(z) = 0.5[H_k(z)X(z) + H_k(-z)X(-z)]$$

$$Y_k(z) = G_k(z)W_k(z) = 0.5[G_k(z)H_k(z)X(z) + G_k(z)H_k(-z)X(-z)]$$

$$Y(z) = Y_0(z) + Y_1(z) = G_0(z)W_0(z) + G_1(z)W_1(z)$$

$$=0.5\big[G_0(z)H_0(z)X(z)+G_0(z)H_0(-z)X(-z)\big]+0.5\big[G_1(z)H_1(z)X(z)+G_1(z)H_1(-z)X(-z)\big]$$

$$=0.5[G_0(z)H_0(z)+G_1(z)H_1(z)]X(z)+0.5[G_0(z)H_0(-z)+G_1(z)H_1(-z)]X(-z)$$

 $e^{j\omega}$ 代替z, $e^{j(\omega+\pi)}$ 代替-z

$$Y(\omega) = 0.5[G_0(\omega)H_0(\omega) + G_1(\omega)H_1(\omega)]X(\omega) + 0.5[G_0(\omega)H_0(\omega + \pi) + G_1(\omega)H_1(\omega + \pi)]X(\omega + \pi)$$

$$若Y(\omega) = X(\omega)$$
, 则需要:

$$\begin{cases} G_0(\omega)H_0(\omega) + G_1(\omega)H_1(\omega) = 1 \\ G_0(\omega)H_0(\omega + \pi) + G_1(\omega)H_1(\omega + \pi) = 0 \end{cases}$$

- 无失真重建条件
- •4个滤波器,只有2个约束条件
- •求解有一定的"自由度"

数字图象处理一第7章

>3.4满足子带编码无失真条件实例

$$\begin{cases} H_1(\omega) = e^{j\omega} H_0(\pi - \omega) \\ G_0(\omega) = H_0(-\omega) \\ G_1(\omega) = H_1(-\omega) \end{cases}$$

对应时域:

$$\begin{cases} h_1(n) = (-1)^{1-n} h_0(1-n) \\ h_0(n) = g_0(-n) \\ h_1(n) = g_1(-n) \end{cases}$$

验证:

11

- ▶4.图像的二维子带分解
 - ▶水平、垂直可分离的分解
 - ▶首先沿垂直方向逐行分解
 - > 然后在水平方向逐列分解
 - ▶生成的4个分量

a(m,n)近似值 $d^{v}(m,n)$ 垂直细节分量 $d^{H}(m,n)$ 水平细节分量 $d^{D}(m,n)$ 对角细节分量

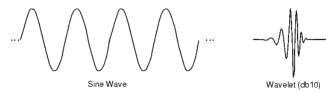
 $h_0(n)$ -a(m,n)(沿着 n) (沿着 m) $h_1(n)$ x(m,n) $h_0(n)$ 2 $h_i(m)$ 行 $\bullet d^{\mathbb{D}}(m,n)$ $h_1(n)$

> 子带还可以继续分解为更小子带

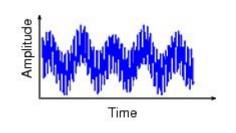
▶1.小波概念

➤ 定义:有限间隔内且平均值为0的一种函数,相对正弦波而言,

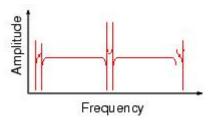
称其为"小波"



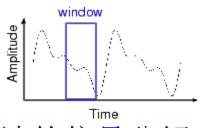
- > 正弦波的信号分解
 - ▶正弦波具有无限持续时间
 - ▶信号可用正交的正弦函数集表示-频域(傅里叶)变换
 - ▶有限信号用无限信号表示的不便
 - ▶傅里叶变换只有频域信息,没有时域信息



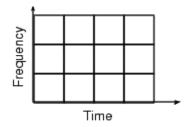




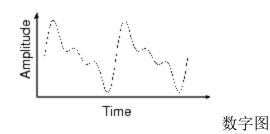
- ➤ 短时傅里叶变换(STFT)
 - >在傅里叶变换的基础上,同时反映时间信息



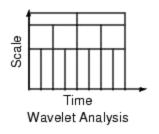




- > 小波的信号分解
 - ▶集合的构造
 - ▶基函数尺度变化:分辨率(频域)的概念
 - > 奇函数的位移: 时域信息的反映
 - ▶信号可以分解为小波集合的表示-小波变换





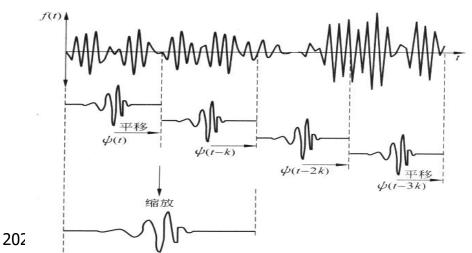


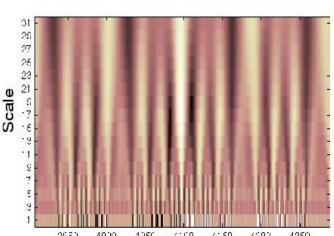
▶2.小波变换

- ▶ 2.1连续变换 (continuous wavelet transform)
 - 》傅里叶变换 $F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t)e^{-j\omega t}dt$, $f(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} F(\omega)e^{j\omega t}dt$
 - > 变换结果是频率的函数,反映了信号频率的构成
 - ▶用经过尺度和位移扩展的小波集合对信号变换
 - > 结果同时反映了信号的尺度(频率)和位置信息

$$C(scale, position) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t)\psi(scale, position, t)dt$$

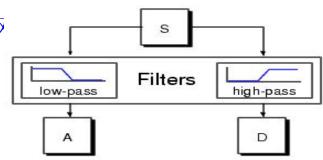
尺度变化为a, 位移为k的小波函数表示为: $\psi(a(t-k))$





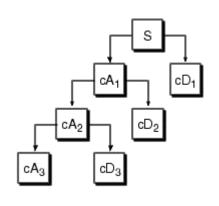


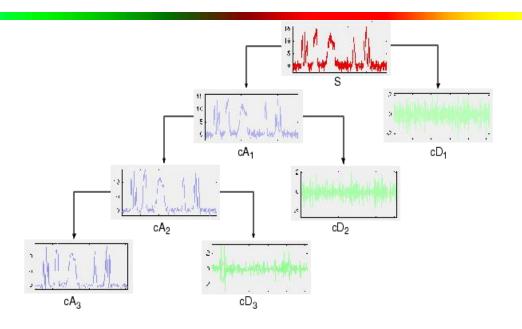
- ▶ 2.2离散变换 (discrete wavelet transform)
 - ▶连续小波变换的计算量是很大的₂(j > 0的整数)
 - > 缩放因子和位移参数都选择
 - ▶连续的小波变换成为离散的小波变换
- ▶2.3离散小波变换与子带编码
 - ▶以缩放因子按**2**的倍数变化,相当于⁵ (子带编码的概念)
 - ▶执行离散小波变化的有效方法
 - > Mallat算法: 双通道子带编码
 - ➤ 低通得到近似信息(approximations),高通得到细节信息(detail)



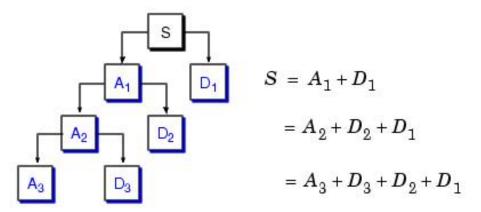
16

▶2.4小波分解树





▶ 2.5小波重构



▶2.6小波变换的数学定义

母小波: $\psi(x)$

经过缩放和平移得到小波基函数 $\psi_{a,b}(x) = |a|^{-\frac{1}{2}} \psi(\frac{x-b}{a})$

其中: a为缩放参数、b为平移参数

函数f(x)用小波 $\psi(x)$ 为基的连续小波变换为:

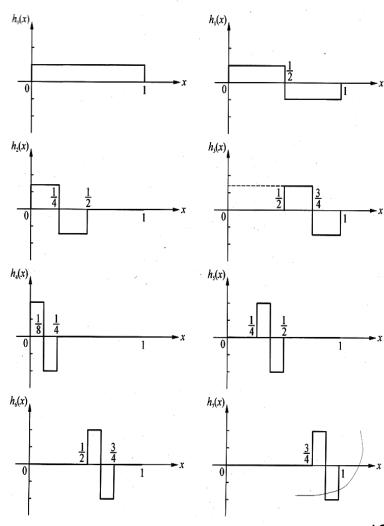
$$W(a,b) = \langle f, \psi_{a,b} \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) \frac{1}{\sqrt{a}} \psi(\frac{x-b}{a}) dx$$

 $\exists a = 2^j \pi b = ia$ 的情况下

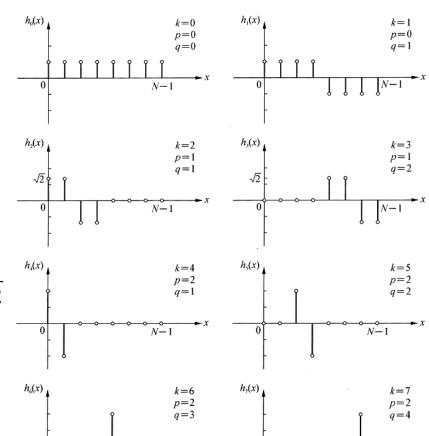
连续小波基成为离散的小波基函数

 $\psi_i^j(x) = 2^{\frac{j}{2}} \psi(2^j x - i)$, 其中i为平移参数,j为缩放因子

- ▶1.哈尔函数
 - ▶哈尔变换基函数
 - $h_0(x)$ 是直流成分
 - ▶ h₁(x)是母小波
 - ▶其他为具有不同尺度和位移 的小波基函数



- ▶2.离散哈尔变换基函数
 - ▶N=8离散基函数举例
 - ▶基函数有8个,相互正交
 - ▶波形尺度p分别有0,1,2
 - ▶尺度越大,位移项越大
 - ▶基函数高度
 - \rightarrow 基础为 $\frac{1}{\sqrt{N}} = \frac{1}{\sqrt{8}}$,
 - ▶ 尺度缩小一倍,高度扩大 $\sqrt{2}$
 - \triangleright 尺度为 **1**, 高度为 $\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{8}}$
 - >尺度为**2**,高度为 $\frac{(\sqrt{2})^2}{\sqrt{8}} = \frac{2}{\sqrt{8}}$
 - ▶q为同尺度下的基函数索引



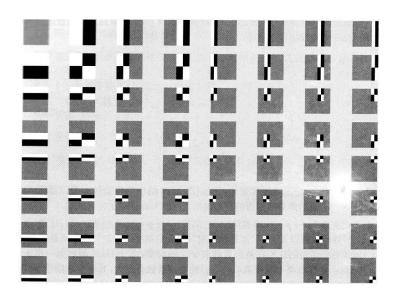
N-1

- ▶3.离散哈尔变换的变换矩阵
 - >将图示化的变换基函数,采用解析的方式表示
 - ▶N=8举例,可以构造一个8X8的变换矩阵

➤对于N=2

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

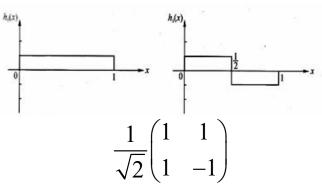
- ▶4. 2-D哈尔变换基函数
 - ▶构造可分离、对称的2-D哈尔变换
 - ▶将1-D哈尔基函数扩展
 - ▶给出N=8的2-D哈尔变换基函数



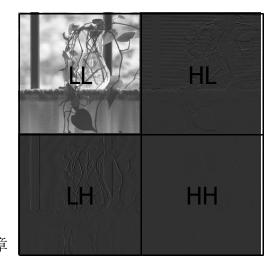
- ▶5. 单层 2-D哈尔变换
 - ▶1-D基函数波形
 - ▶1-D基函数
 - **▶2-D**扩展
 - ▶单层变换结果

LL平滑近似 LH垂直细节分量(水平近似) HL水平细节分量(垂直近似) HH对角细节分量

此分解可推广到多层





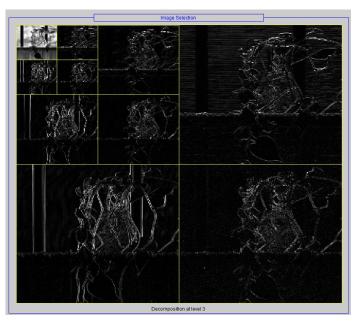


§ 7.4小波变换的应用

- ▶1.小波变换在图像处理中的应用
 - ▶小波变换结果 LL平滑近似 LH垂直分量 HL水平分量 HH对角分量

LL	H L3	HL2	HL1
L H 3	H H 3		
LH2 H		HH2	
LH1			HH1

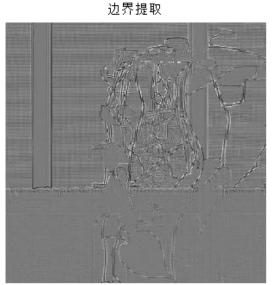
- > 小波变换处理步骤
 - ▶计算图像小波变换
 - > 修改变换参数
 - ▶计算反变换
- ➤ 基本matlab函数
 - ➤正变换 dwt2
 - ▶逆变换idwt2



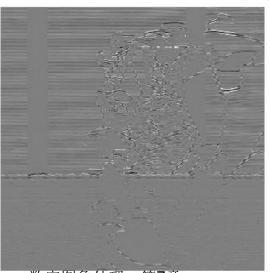
§ 7.4小波变换的应用

▶2.边界提取

- ▶处理机理:
 - ▶边界属于细节信息,对变换以后的数据,舍弃近似数据,保留细节数据,可以达到提取边界的目的
- ▶算法推广:
 - > 若只保留某一方向的细节数据,可以提取方向性边界

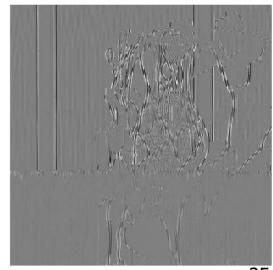


水平边界



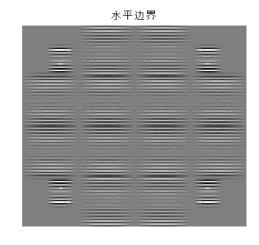
数字图象处理一第7章

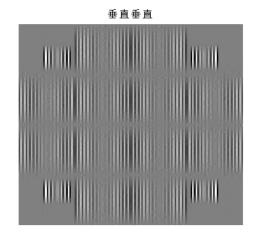
垂直垂直

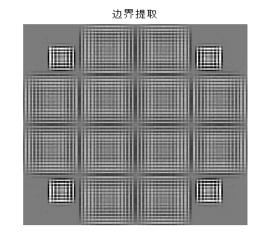


§ 7.4小波变换的应用-边界检测

原始图像







§ 7.4小波变换的应用

▶3.图像去噪

- ▶处理机理:
 - ▶噪声具有细节特征,存在于变换后的细节分量中,选择合适的尺度的细节分量进行门限化处理,可以达到去噪目的

原始图像



§ 7.4小波变换的应用-去噪

原始图像



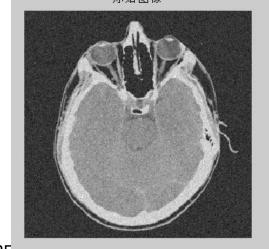
高分辨细节置零还原



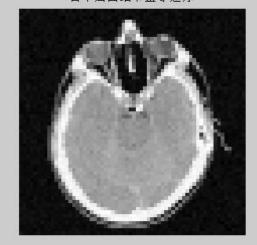
被丢弃的细节



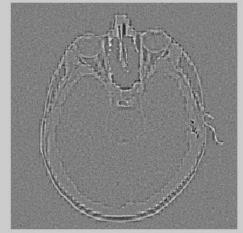
原始图像



各个层面细节置零还原



被丢弃的细节



§ 7.4小波变换的应用

▶4.图像编码

- ▶处理机理:
 - ▶小波变化后,大量数据反映细节内容。舍弃一定的细节信息不影响反变换的观察效果
 - >细节信息数据动态范围小,适合采用短码字的量化压缩

▶5.图像的融合

- ▶处理机理
 - > 同一目标,不同方式获得的图像,可反映其多维度信息
 - ➤融合处理能在一幅图像上反映更丰富的信息
 - > 融合的步骤一般包括
 - >预处理,去除噪声
 - ▶配准,位置校准
 - ▶在变换域进行信息取舍,反变换得到融合结果

本章小结

- > 多分辨率概念
 - ▶金字塔表示
 - >子带编码
- > 小波变换的概念
 - >基于小波的信号分解概念
 - ▶小波基函数
 - ▶小波变换
 - ▶哈尔小波
- ▶小波变换的应用