華中科技大學

软件课程设计报告(个人)

基于人脸识别技术门禁考勤系统设计与开发

院	系	电子信息与通信学院
专	业	电子信息工程
班	级	提高 2101 班
姓	名	杨筠松
学	号	U202115980
指导教师		刘文予
日	期	2024年3月2日

2024年3月2日

目 录

1	项目描述	. 1
1.1	项目背景	. 1
1.1.1	门禁系统	. 1
1.1.2	人脸识别	. 1
1.1.3	人脸跟踪	. 2
1.1.4	心率估计	. 2
1.2	系统描述	. 2
1.2.1	系统功能	. 2
1.2.2	系统架构	. 3
1.3	模型描述	. 3
1.3.1	前端模型	. 3
1.3.2	后端模型	. 3
1.3.3	算法模型	. 4
2	软件设计	. 5
2.1	模块层次	. 5
2.2	技术选型	. 5
2.2.1	前端界面: customtkinter	. 6
2.2.2	人脸识别: OpenCV	. 6
2.2.3	数据存储: CSV 文件	. 6
2.3	技术实现	. 6
2.3.1	算法设计	. 7
2.3.2	后端设计	. 7
2.3.3	前端设计	. 7
3	设计结果	. 8
3.1	前端页面结果展示	. 8
3.2	后端数据库结果展示	. 10
4	总结与建议	. 11
附录.		. 13

1 项目描述

1.1 项目背景

1.1.1 门禁系统

门禁系统,作为一种重要的安全控制手段,已经成为现代社会不可或缺的一部分。它通过限制未经授权的人员进入特定区域,来保护人员、资产和信息的安全。随着技术的不断进步和安全需求的日益增长,门禁系统从简单的物理锁和钥匙演变为今天高度集成的电子安全解决方案。早期的门禁系统主要依赖于传统的机械锁和钥匙,这种方式简单直接,但存在着安全隐患,比如钥匙的丢失或复制。随着电子技术的发展,电子卡(如磁卡、接触式和非接触式智能卡)开始被广泛应用于门禁系统中,提高了安全性和便捷性。进一步地,为了应对更高级别的安全威胁,生物识别技术(包括指纹识别、面部识别、虹膜识别等)被引入门禁系统,实现了更加严格和个性化的安全验证。

门禁系统的应用非常广泛, 几乎涵盖了所有需要安全管理的场所:

- 1. 办公楼和商业中心:管理员可以精确控制员工和访客的进出,保护企业资产和信息安全。
- 2. 住宅小区: 为居民提供安全便捷的生活环境, 防止非法入侵。
- 3. 学校:保护学生和教职工的安全,管理校园的进出口。
- 4. 政府机构和重要基础设施:确保关键区域的安全,防止未授权访问。

1.1.2 人脸识别

人脸识别技术是一种先进的生物识别技术,它通过分析和比较个人的面部特征来识别和验证身份。这种技术在门禁系统中的应用尤为广泛,因为它能够提供一种安全、便捷且非侵入式的身份验证方法。人脸识别系统首先利用相机或其他成像设备捕捉到个人的面部图像,然后通过复杂的算法分析图像中的面部特征,如眼睛、鼻子、嘴巴的位置和形状,以及脸型等。这些特征被转换成一个数字代码,即面部的唯一"指纹"。

随后,系统将这个"指纹"与数据库中预先存储的面部数据进行比对。如果找到了匹配项,身份验证就成功了,门禁系统将允许用户进入。这一过程几乎是瞬间完成的,极大地提高了进出效率。与传统的身份验证方法相比,如密码或物理钥匙,人脸识别技术不仅减少了被复制或盗用的风险,还因其非接触式的特点,在提高用户体验的同时,也降低了传染病传播的可能性。

人脸识别技术的另一个优点是其自适应性强,能够在不同的光照条件下准确识别面部,甚至 在部分面部被遮挡的情况下也能工作。随着人工智能和机器学习技术的发展,人脸识别技术 的准确性和安全性正在不断提高,使其成为门禁系统中越来越受欢迎的身份验证选项。

1.1.3 人脸跟踪

人脸跟踪技术是基于人脸识别技术进一步发展的,它不仅能够识别出图像中的人脸,还能在视频流中实时追踪移动的人脸。这种技术通过分析视频帧之间的连续变化,精确捕捉并跟踪面部在空间中的移动轨迹。人脸跟踪的关键挑战在于如何在各种环境条件下(如不同光照、面部遮挡、不同角度和表情变化)准确地识别和追踪人脸。现代人脸跟踪算法利用机器学习和深度学习技术,通过大量的数据训练,提高了在复杂环境下的识别准确性和跟踪稳定性。

人脸跟踪技术的应用非常广泛,它不仅可以用于安全监控,提高公共场所的安全水平,还可以应用于人机交互、智能广告、虚拟现实等领域,为用户提供更加个性化和互动的体验。在安全监控领域,人脸跟踪技术能够帮助监控系统实时追踪特定目标,即使在人群中也能快速定位,大大提高了安全管理的效率和响应速度。此外,结合人脸识别技术,人脸跟踪还能实现更加精准的身份验证,为安全领域带来了革命性的改变。

1.1.4 心率估计

心率估计技术通过分析人脸视频图像中的微小颜色变化来无接触地监测个体的心率,这一技术基于远程光电容积描记术(rPPG)。rPPG 技术利用相机捕捉到的面部图像中血液流动引起的微小颜色变化,通过特定算法处理这些信息,从而估计出心率。这种技术的优势在于其非侵入性,不需要与皮肤直接接触,就能实时监测心率,适用于需要快速、无干扰监测生理状态的场合。

在门禁系统中引入心率估计技术,可以为身份验证系统增加一层生物识别保护。与传统的生物识别技术如指纹或虹膜扫描相比,心率估计提供了一种更为隐蔽的验证方式,增强了安全性。此外,这种技术还可以用于健康监测和紧急情况预警,例如,通过持续监测进入特定场所人员的心率,可以及时发现健康异常,采取必要的预防或救治措施。

心率估计技术的挑战主要在于如何提高测量的准确性和稳定性,尤其是在不同光照条件和面部表情变化时。随着图像处理和人工智能技术的发展,心率估计的准确度和应用场景都在不断扩展,预计未来将在门禁系统以及更广泛的健康监测领域发挥重要作用。

1.2 系统描述

1.2.1 系统功能

基于人脸识别的门禁系统设计旨在通过利用面部识别技术,实现对于特定场所的安全和便捷的访问控制。系统的主要功能包括:

- 用户注册: 允许新用户通过录入个人信息和面部特征来注册系统。
- 面部信息录入: 为系统中注册的用户录入其面部识别信息, 以便后续的识别验证。

- 面部识别验证:通过摄像头捕捉访问者的面部图像,并与数据库中存储的面部信息进行匹配,以验证其访问权限。
- 权限管理: 根据用户的不同角色和权限, 控制其访问特定区域的能力。
- 用户心率估计: 根据用户心率此类生物信息来完成对访客身份的认证。

1.2.2 系统架构

本系统采用模块化的设计理念, 主要分为以下几个部分:

- 人机交互界面:设计良好的用户界面,确保用户能够方便快捷地进行操作,包括注册、登录和访问请求等。
- 开发工具和语言选择:根据项目需求选择合适的开发工具和编程语言,以支持高效的系统开发和维护。
- 容错性和可扩展性: 确保系统能够处理各种异常情况, 同时支持后续功能的扩展和升级。
- 算法优化: 优化面部识别算法,确保其在时间和空间复杂度上满足实际应用需求,提高 系统的响应速度和准确率。
- 代码管理和备份: 在开发过程中注意代码的版本管理和备份, 避免因代码整合等问题导致的数据丢失或系统故障。

1.3 模型描述

1.3.1 前端模型

前端界面主要包括以下几个部分:

- 侧边栏 (Sidebar): 提供主菜单、ID 输入、查看和删除人脸信息、更改密码和脉搏检测的选项。
- 考勤列表 (Attendance Frame): 显示考勤记录。
- 注册新成员区域 (Register Frame): 用于注册新成员。
- 操作区域 (Option Frame): 包括进行考勤和清除历史记录的操作按钮。
- 时间显示区域 (Time Frame): 展示当前时间。

用户可以通过 GUI 进行一系列操作,如注册新的人脸信息、查看和删除人脸数据、进行考勤等。

1.3.2 后端模型

后端模型核心是 Control 类和 Data 类,其中 Control 类作为应用程序的控制中心,实现了以下主要功能:

- 密码验证
- 图像的获取与删除
- UI 缩放调整
- 考勤记录的生成

该类通过与 Data 类交互,来管理用户和考勤信息。Data 类负责管理所有与考勤系统相关的数据,其主要功能包括:

- 管理人脸数据
- 更新和获取考勤记录
- 维护用户信息

数据存储在 CSV 文件中,通过 Data 类提供的方法进行访问和处理。

1.3.3 算法模型

局部二值模式直方图(LBPH)算法是一种广泛应用于人脸识别领域的算法,以其高效性和对光照变化的鲁棒性而受到青睐。LBPH 算法通过以下步骤对人脸图像进行分析和识别:

- 1. 将人脸图像划分为若干小的局部区域。
- 2. 对每个局部区域计算局部二值模式(LBP)特征。
- 3. 根据 LBP 特征构建每个区域的直方图。
- 4. 合并各个局部区域的直方图,形成全局特征直方图。
- 5. 通过比较不同人脸图像的全局特征直方图进行人脸识别。

LBPH 算法具有以下主要特点:

- 鲁棒性: 算法对于光照变化和面部表情变化具有较好的鲁棒性。
- 效率: 由于算法主要基于局部区域的 LBP 特征计算, 因此具有较高的计算效率。
- 实时性: 高效的特性使得 LBPH 算法适用于实时的人脸识别应用。

局部二值模式直方图 (LBPH) 算法以其独特的特点和优势,在人脸识别领域中占有重要地位。 其对光照和表情的鲁棒性,以及高效的计算性能,使其成为实时人脸识别应用的理想选择。

2 软件设计

2.1 模块层次

面部识别考勤系统基于三个主要模块构建:前端用户界面 (UI)、后端控制逻辑和数据管理。这些模块协同工作,提供一套完整的考勤管理解决方案。

前端用户界面模块负责与用户直接交互,提供友好的操作界面。它包括以下子模块:

• 侧边栏: 实现功能导航。

• 考勤列表: 展示考勤记录。

• 注册新成员区:添加面部识别数据。

• 操作区: 提供考勤记录和历史记录的管理功能。

• 时间显示区:显示当前时间。

后端控制逻辑模块负责处理前端发起的请求,执行面部识别、数据加密、考勤记录生成等任务。主要包括:

• 面部识别:利用 OpenCV 实现面部识别。

• 数据加密: 对敏感信息进行加密处理。

• 考勤管理: 生成和管理考勤记录。

数据管理模块负责存储和维护系统中的所有数据,如用户信息、考勤记录等。主要功能包括:

• 数据存储: 使用文件系统或数据库存储数据。

• 数据访问: 提供接口访问和修改存储的数据。

• 数据维护: 更新和清理旧数据。

各模块间通过明确定义的接口进行交互。前端用户界面通过调用后端控制逻辑的 API 执行操作,后端控制逻辑再与数据管理模块交互,以访问和更新所需的数据。本系统的模块层次设计旨在提高软件的可维护性、可扩展性和用户体验。通过将系统划分为明确的模块,我们能够更容易地管理和更新系统的各个部分。

2.2 技术选型

在本项目中,我们精心挑选了一系列技术和工具,以确保软件系统的高性能、可靠性和用户友好性。以下是我们的主要技术选型及其理由:

2.2.1 前端界面: customtkinter

为了提供一个现代化且易于使用的图形用户界面 (GUI), 我们选择了基于 Python 的 customtkinter 库。这个选择基于以下考虑:

- **用户体验**: customtkinter 提供了比标准 tkinter 库更美观、更可定制的控件,可以创建更吸引用户的界面。
- **易于开发**:作为 Python 的一个扩展库, customtkinter 易于学习和使用, 有助于加速开发 讨程。
- 跨平台兼容性: customtkinter 支持 Windows、macOS 和 Linux, 确保了应用的广泛可用性。

2.2.2 人脸识别: OpenCV

对于面部识别功能,我们采用了开源库 OpenCV 中的 LBPHFaceRecognizer 算法。选择这个技术的理由包括:

- **性能**: LBPHFaceRecognizer 以其高效的运算和对光照变化的鲁棒性,提供了快速且可靠的面部识别功能。
- 开源: OpenCV 是一个广泛使用的开源计算机视觉库,拥有强大的社区支持和丰富的学习资源。
- **灵活性**: OpenCV 提供了广泛的图像处理功能,可用于未来扩展本项目的其他视觉处理 需求。

2.2.3 数据存储: CSV 文件

对于数据管理,我们选择使用 CSV 文件作为数据存储方案,原因如下:

- **简单性**: CSV 文件易于创建和读取,不需要复杂的数据库管理系统,适合快速开发和小规模数据管理。
- 兼容性: CSV 格式被广泛支持,可以轻松导入到 Excel 等表格软件中进行分析和处理。
- 可移植性: CSV 文件是纯文本格式,确保了数据的可移植性和长期存储。

通过上述技术选型,我们构建了一个高效、可靠且用户友好的面部识别考勤系统。这些技术的 选择不仅基于当前的项目需求,也考虑了未来的可扩展性和维护性。

2.3 技术实现

本节详细介绍了面部识别考勤系统的技术实现,包括算法、后端和前端的设计。

本系统的核心功能之一是面部识别,这一功能基于 OpenCV 库的 LBPHFaceRecognizer 算法实现。该算法通过分析和比较人脸图像的局部二值模式(LBP),实现对个体面部的识别。算法流程如下:

- 1. 将输入的人脸图像转换为灰度图像,以简化后续处理。
- 2. 将灰度图像划分为多个小区域, 计算每个区域的 LBP 特征。
- 3. 对每个区域的 LBP 特征进行直方图统计,形成特征直方图。
- 4. 将得到的特征直方图与训练集中的图像特征进行比较,以识别人脸。

这种方法的优势在于其对光照变化的鲁棒性,以及相对较低的计算复杂度,适合实时应用场景。

2.3.2 后端设计

后端部分主要负责处理数据管理、面部识别逻辑和用户请求。使用 Python 编程语言,结合 OpenCV 库处理图像识别任务,以及自定义的数据管理逻辑来维护考勤记录和用户信息。后端设计遵循模块化原则,分为数据处理、面部识别和用户认证等模块,以支持系统的可扩展性和维护性。

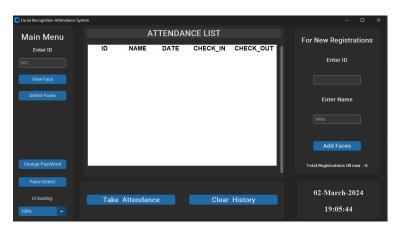
2.3.3 前端设计

前端界面基于 customtkinter 库设计,提供了一个直观且友好的用户界面。前端部分包括多个视图和控件,如侧边栏、考勤记录视图、用户注册和设置选项等。通过与后端模块的交互,前端不仅展示考勤信息,还支持用户通过图形界面进行面部数据的注册和管理操作。前端设计注重用户体验,通过简洁明了的布局和直观的操作流程,降低用户的使用门槛。

3 设计结果

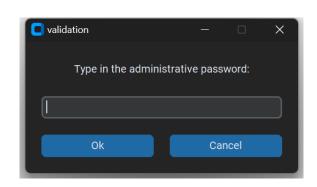
3.1 前端页面结果展示

启动程序得到如下页面:

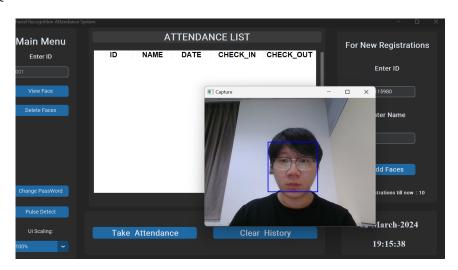


在右侧输入 ID(eg: U202115980), Name(eg: hale),并且点击 Add face 按钮可以得到,如下的提示页面,以希望获取管理员密码

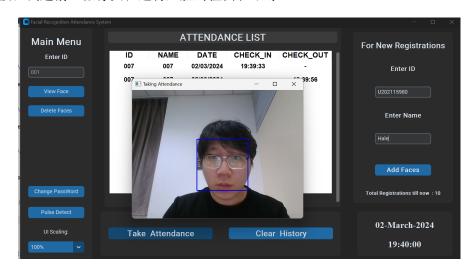




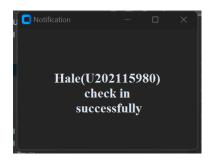
完成管理员密码输入后(可在./data/pwd.txt 文件中看到当前密码),调起前置摄像头完成对人像的采集



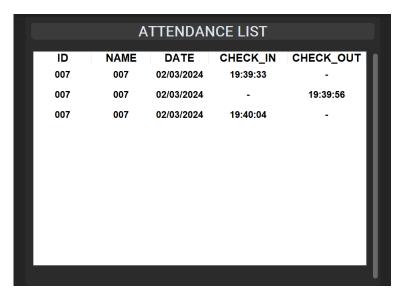
当获取操作完成后,弹框显示录取信息成功,便可进入到人脸检测的环节,点击 (Take Attendance) 按钮调起前置摄像头,进行人脸的检测和跟踪



将会展示如下的提示信息,表示签到成功:

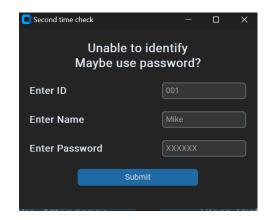


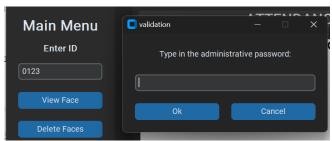
系统将会显示你的签到记录在屏幕上,如果再次进行签到便会自动进入签出模式,并且实时 更新数据到后台



这样的记录,将会由后台打包成 csv 文件,以便于后期对于数据进行分析与解释。当人脸识别失败时,可由管理员手动加入记录,同时也会在出勤记录表中完成对人员记录的更新。

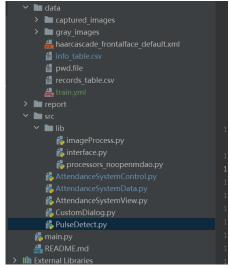
同时我们可以完成库内人脸的查看,通过输入 id 和二级管理员密码验证来完成查看和删除

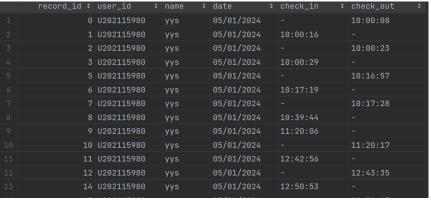




3.2 后端数据库结果展示

整体代码框架层级结构及具体数据存储状态展示





4 总结与建议

本项目深入探讨了基于人脸识别技术的门禁考勤系统的设计与开发过程。主要成就和洞察包括:

- 技术选型的重要性: 通过精心选择的技术栈 (包括 Python、OpenCV、customtkinter 等), 展示了合适的技术对于实现系统功能和提高开发效率的重要性。
- **面部识别技术的应用:** 项目成功地应用了 OpenCV 实现的 LBPH 算法,展示了面部识别 技术在提升门禁系统安全性和用户体验方面的潜力。
- **用户界面设计**: 利用 customtkinter 库开发了直观且友好的用户界面,有效降低了用户操作门槛。
- 数据管理: 采用 CSV 文件作为数据存储方案, 在系统初期阶段满足了数据管理需求。
- **系统模块化**:模块化设计提高了代码的可维护性与可扩展性,为未来的升级和扩展奠定了基础。

为了进一步提升系统性能和用户体验,我们提出以下建议:

- 考虑使用数据库: 随着用户量增长,迁移到数据库管理系统(如 SQLite 或 MySQL)可以支持更复杂的数据操作和提高数据安全性。
- 增加多因素认证: 引入多因素认证机制(如 RFID 卡片、指纹或密码等),以增强身份验证过程的安全性。
- 优化算法性能: 持续优化和更新识别算法, 提高识别准确率和处理速度。
- **扩展功能**: 考虑增加更多功能,如实时数据分析、异常检测、健康状态监测等,以提升系统应用价值。
- 加强用户培训和支持:提供详尽的用户手册和在线支持,定期举办培训研讨会,收集用户反馈以持续改进系统。

通过在这些方面的持续努力和改进,基于人脸识别技术的门禁考勤系统将能够更好地满足现 代化的安全管理需求,为用户提供更安全、便捷、智能的体验。

参考文献

- [1] OpenCV.org. (n.d.). *OpenCV Face Recognition*. Available at: https://opencv.org/opencv-face-recognition/
- [2] Yu, S. (n.d.). libfacedetection. Available at: https://github.com/ShiqiYu/libfacedetection
- [3] Ageitgey. (n.d.). face_recognition. Available at: https://github.com/ageitgey/face_recognition
- [4] Zhang, K., et al. (n.d.). MTCNN face detection & alignment. Available at: https://github.com/kpzhang93/MTCNN_face_detection_alignment.
- [5] DeepInsight. (n.d.). InsightFace Detection. Available at: https://github.com/deepinsight/insightface
- [6] Zeusees. (n.d.). *HyperFT: Fast Video Face Tracking*. Available at: https://github.com/zeusees/HyperFT
- [7] Thearn. (n.d.). Webcam Pulse Detector. Available at: https://github.com/thearn/webcam-pulse-detector

附录

```
import cv2
   import os
   import time, datetime
   import customtkinter as cstk
   import shutil
   from collections import defaultdict
   import numpy as np
   from src.AttendanceSystemData import Data
10
   class Control:
       # define the password to check the user or administrator
       password = '123456'
14
       images_path = './data/captured_images/'
16
       data_path = './data/'
       gray_images_path = './data/gray_images/'
       password_file_path = './data/pwd.file'
18
19
20
       def __init__(self):
            self.toplevel_window = None
            self.key = 10
24
       @staticmethod
25
       def validate_password(input_pwd: str):
26
            Control . read_password ()
28
            if input_pwd == Control.password:
                return True
30
            else:
                return False
31
32
       @staticmethod
33
       def fetch_image_by_id(index):
34
            files_and_folders = os.listdir(Control.images_path)
            for item in files_and_folders:
36
                if not item == str(index):
                    continue
38
30
                item_path = os.path.join(Control.images_path, item)
40
                for file in os.listdir(item_path):
                    return os.path.join(item_path, file)
42
43
       @staticmethod
44
45
       def delete_image_by_id(index):
            files_and_folders = os.listdir(Control.images_path)
            for item in files_and_folders:
                if not item == str(index):
48
                    continue
49
                item_path = os.path.join(Control.images_path, item)
50
51
                shutil.rmtree(item_path)
52
            files_and_folders = os.listdir(Control.gray_images_path)
            for item in files_and_folders:
54
                if not item == str(index):
55
                    continue
                item_path = os.path.join(Control.gray_images_path, item)
56
57
                shutil.rmtree(item_path)
```

```
58
         @staticmethod
59
         def change_scaling_event(new_scaling: str):
60
             new_scaling_float = int(new_scaling.replace("%", "")) / 100
61
             cstk.set_widget_scaling(new_scaling_float)
62
         @staticmethod
64
         def sidebar button event():
65
             print("sidebar button click")
66
67
         @staticmethod
68
         def get_current_time():
             mont = { '01': 'January',
70
                      '02': 'February',
71
                      '03': 'March',
                      '04': 'April',
74
                      '05': 'May',
75
                      '06': 'June',
                      '07': 'July',
                      '08': 'August',
77
                      '09': 'September',
78
                      '10': 'October',
79
                      '11': 'November',
80
                      '12': 'December'
81
82
             ts = time.time()
83
             date = datetime.datetime.fromtimestamp(ts).strftime('%d-%m-%Y')
84
             day, month, year = date.split("-")
85
             return f"{day}-{mont[month]}-{year}"
         @staticmethod
88
89
         def get_total_register_number():
             return len (Data.keymap_label)
90
91
         @staticmethod
92
93
         def take_photos(id, name):
             print('take the photos', id, name)
             cap = cv2. VideoCapture(0)
95
             cap.set(3, 640)
96
97
             cap.set(4, 480)
98
99
             output_path = os.path.join(Control.images_path, '{0}'.format(id))
100
             # Check if the folder exists, if not, create it
101
             if not os.path.exists(output_path):
102
                 os.makedirs(output_path)
103
104
             count = 0
105
106
             while count < 10:
107
                 ret , frame = cap.read()
108
                 face_cascade = cv2. CascadeClassifier('./data/haarcascade_frontalface_default.xml')
109
                 gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
                 faces = face cascade.detectMultiScale(gray, scaleFactor=1.3, minNeighbors=5)
                 for (x, y, w, h) in faces:
114
                      if w * h < 150 * 150:
115
116
                          continue
```

```
cv2.rectangle(frame, (x, y), (x + w, y + h), (255, 0, 0), 2)
117
118
                     # Crop the face region and save
119
                     face_roi = frame[y:y+h, x:x+w]
120
                     file_name = os.path.join(output_path, "{}_{{}}.png".format(name, count))
                     cv2.imwrite(file_name, face_roi)
                     print("Captured face {} saved.".format(count))
123
124
                 # show the frame
                 cv2.imshow('Capture', frame)
126
                 capture interval = 1
128
                 if time.time() % capture_interval < 0.1:</pre>
129
                     # add the counter
130
                     count += 1
                 # wait for a second
133
                 cv2.waitKey(1)
134
             cap.release()
135
             cv2.destroyAllWindows()
136
138
        @staticmethod
139
        def encrypt(pwd, key):
             data list = [int(d) for d in pwd]
141
             encrypted_data = [str(int(d) ^ key) for d in data_list]
142
             return encrypted_data
143
144
145
        @staticmethod
        def train_images():
             Control.convert_gray_faces()
147
148
             faces, labels = [], []
             label = 0
149
             for index in os.listdir(Control.gray_images_path):
150
                 index_path = os.path.join(Control.gray_images_path, index)
                 for each in os.listdir(index_path):
153
                     each path = os.path.join(index path, each)
                     gray_np = np.array(cv2.imread(each_path, 0), 'uint16')
154
                     name = each.split('_')[0]
156
                     labels.append(label)
157
                     faces.append(gray_np)
                 print(index , label)
158
                 label += 1
159
160
             data_path = os.path.join(Control.data_path, 'train.yml')
161
162
             if not os.path.exists(Control.data_path):
                 os.makedirs(Control.data_path)
163
             recognizer = cv2.face.LBPHFaceRecognizer_create() # 初始化LBPH识别器
164
             if faces is not None and len(faces) != 0:
165
                 recognizer.train(faces, np.array(labels))
166
             recognizer.save(data_path)
167
             Data.update_info_table()
168
169
170
        @staticmethod
171
        def convert_gray_faces():
             if not os.path.exists(Control.gray_images_path):
174
                 os.makedirs(Control.gray_images_path)
175
```

```
files_and_folders = os.listdir(Control.images_path)
176
             for item in files and folders:
                 gray_folder = os.path.join(Control.gray_images_path, item)
178
                 if not os.path.exists(gray_folder):
179
                     os.makedirs(gray_folder)
180
                 for each in os.listdir(os.path.join(Control.images_path, item)):
                     each_path = os.path.join(gray_folder, each)
182
183
                     if not os.path.exists(each path):
                         ori path = os.path.join(Control.images path, item, each)
184
                         img = cv2.imread(ori_path)
185
                         gray_img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
186
                         cv2.imwrite(each_path, gray_img)
188
        @staticmethod
189
        def recognise_face():
190
             # check the model data exists and load the data
191
192
             yml_data = os.path.join(Control.data_path, 'train.yml')
             if not os.path.exists(yml_data):
193
194
                 Control.train_images()
             recognizer = cv2.face.LBPHFaceRecognizer_create()
195
             recognizer.read(yml_data)
196
             face_cascade = cv2. CascadeClassifier('./data/haarcascade_frontalface_default.xml')
197
198
             confirmation_interval = 10
             last confirmation time = time.time()
200
             cap = cv2. Video Capture (0)
201
             times = defaultdict(int)
202
             flag = True
203
             while flag:
204
                 ret, frame = cap.read()
205
                 cv2.imshow('Taking Attendance', frame)
206
207
                 gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR BGR2GRAY)
                 faces = face\_cascade.detectMultiScale(gray, scaleFactor = 1.08, minNeighbors = 5)
208
                 for (x, y, w, h) in faces:
209
                     if w * h < 150 * 150:
210
                     cv2.rectangle(frame, (x, y), (x + w, y + h), (225, 0, 0), 2)
                     label, score = recognizer.predict(gray[y:y+h, x:x+w])
                     if score < 50:
214
                         times[label] += 1
216
                         if times [label] > 20:
                              flag = False
                 cv2.imshow('Taking Attendance', frame)
218
                 cur_time = time.time()
219
220
                 if cur_time - last_confirmation_time > confirmation_interval:
                     break
                 if cv2.waitKey(1) = ord('q'):
224
             cap.release()
             cv2.destroyAllWindows()
226
             index, max_value = -1, 0
             for key, value in times.items():
228
                 if value > 20 and value > max_value:
                     index = key
230
                     max value = value
             return index
        @staticmethod
234
```

```
def change_password(ori: str, new: str):
             if not Control. validate password (ori):
236
                 return False
             else:
238
                 Control.password = new
239
                 Control.write_password()
             return True
241
242
         @staticmethod
243
         def read_password():
244
             with open(Control.password_file_path, 'r') as file:
245
                 pwd = file.readline()
                 Control . password = pwd
248
         @staticmethod
249
         def write_password():
250
             if not os.path.exists(Control.password_file_path):
251
252
                 open(Control.password_file_path, 'w')
             with open(Control.password_file_path, 'w') as file:
                 file . write (Control . password)
254
```

Listing 1: AttendanceSystemControl.py

```
import csv
   import os
   from collections import defaultdict
   from datetime import datetime
   from src.PulseDetect import PulseDetect
   class Data:
       App = None
10
       data_path = './data'
       gray_images_path = './data/gray_images/'
12
13
       keymap_index = dict()
       keymap_label = dict()
       status_index = defaultdict(bool)
16
       # records table related
18
       records\_count = 0
       records table = []
                                # append not rewrite
19
       records_table_fields = ['record_id', 'user_id', 'name', 'date', 'check_in', 'check_out']
       records_table_path = './data/records_table.csv'
22
       # information table related
       info_table = []
24
       info_table_fields = ['user_id', 'name', 'label']
       info_table_path = './data/info_table.csv'
26
       @classmethod
28
       def initialize(cls):
29
            with open(Data.info_table_path, 'r') as csvfile:
30
                reader = csv. DictReader(csvfile)
                header = reader.fieldnames
32
                for row in reader:
33
                    Data.keymap\_label[int(row.get('label'))] = (row.get('user\_id'), row.get('name'))
34
                    Data.keymap_index[row.get('user_id')] = (row.get('name'), row.get('label'))
```

```
if not os.path.exists(Data.records_table_path):
37
                file = open(Data.records table path, 'w')
38
            else:
39
                with open(Data.records_table_path, 'r') as csvfile:
40
                    reader = csv.reader(csvfile)
41
42
                    last_line = 0
                    for line_number, row in enumerate(reader, start=1):
43
                         last line = line number
44
                    Data.records count = last line
45
46
17
       @staticmethod
       def fetch_name_by_id(id):
            if id not in Data.keymap index:
50
                return None
            else:
52
                return Data.keymap_index[id][0]
54
       @staticmethod
       def fetch_name_by_label(label):
56
            if label >= len(Data.keymap_label):
57
                return None
58
59
            else:
                return Data.keymap_label[label][1]
61
       @staticmethod
62
       def fetch_label_by_id(id):
63
            if id not in Data.keymap_index:
64
                return None
            else:
                return int(Data.keymap_index[id][1])
67
68
       @staticmethod
69
       def fetch_id_by_label(label):
70
            if label >= len(Data.keymap_label):
71
72
                return None
73
                return Data.keymap label[label][0]
74
75
       @staticmethod
76
       def make_records(label) -> (bool, str, str):
            # return back True or False indicate check-in or out status
            new record = dict()
            index, name = Data.keymap_label[label]
80
            right_datetime = datetime.now()
81
82
            cur_date = right_datetime.date().strftime('%d/%m/%Y')
83
            cur_time = right_datetime.time().strftime('%H:%M:%S')
            new_record['user_id'] = index
84
            new_record['name'] = name
85
            new_record['record_id'] = Data.records_count
86
            Data.records_count += 1
87
            new_record['date'] = cur_date
88
            new_record['check_in'], new_record['check_out'] = '-', '-'
            if not Data.status_index[index]:
91
                new record['check in'] = cur time
            else:
92
                new_record['check_out'] = cur_time
93
            Data.status_index[index] = not Data.status_index[index]
94
            Data.records_table.append(new_record)
```

```
return Data.status_index[index], index, name
97
         @staticmethod
98
         def update_records_table():
99
             if not Data.records_table:
100
                  return
101
             with open(Data.records_table_path, 'a', newline='') as csvfile:
102
                  writer = csv.DictWriter(csvfile, fieldnames=Data.records table fields)
103
                  writer.writeheader()
104
                  writer.writerows(Data.records_table)
105
             Data.records_table = []
106
107
         @staticmethod
         def update_info_table():
108
             # read items in the directory one by one
109
             label = 0
             for item in os.listdir(Data.gray_images_path):
                  id, name = item, None
113
                  dir_path = os.path.join(Data.gray_images_path, item)
                  for file in os.listdir(dir_path):
114
                      name = file.split('_')[0]
                      break
116
                  Data.info_table.append({
                      'user_id': id,
118
                      'name': name,
                      'label': label
120
                  3)
                  label += 1
             # open the csv file and write back
             with open(Data.info\_table\_path, 'w', newline='') as csvfile:
124
                  writer = csv.DictWriter(csvfile, fieldnames=Data.info_table_fields)
                  writer.writeheader()
126
                  writer.writerows(Data.info table)
             Data.initialize()
128
129
         @staticmethod
130
         def organize_csv_file():
             with open(Data.records table path, 'r', newline='') as file:
                  csv reader = csv.reader(file)
                  data = list(csv_reader)
134
136
             data_indices = [row for row in data if row[0] != 'record_id']
             chosen_header_index = data[0]
138
             cleaned data = [chosen header index] + data indices
139
             with open(\,Data\,.\,records\_table\_path\,\,,\,\,\,{}^{\prime}w^{\,\prime}\,,\,\,newline=\,^{\prime\,\prime}\,) as file:
140
                  csv_writer = csv.writer(file)
141
142
                  csv_writer.writerows(cleaned_data)
         @staticmethod
144
         def render data():
145
             datas = []
146
             for each in Data.records_table:
147
                  datas.append((
148
                      each.get('user_id'),
                      each.get('name'),
150
                      each.get('date'),
                      each.get('check_in'),
                      each.get('check_out')
154
                 ))
```

```
        155
        return datas

        156
        (@staticmethod)

        158
        def run_detect():

        159
        Data.App = PulseDetect()

        160
        flag = True

        161
        while flag:

        162
        flag = Data.App.main_loop()
```

Listing 2: AttendanceSystemData.py

```
import time
   import customtkinter
   import customtkinter as cstk
   import tkinter as tk
   from tkinter import ttk
   import cv2
   from src.AttendanceSystemControl import Control as ctrl
10
   from src.CustomDialog import ToplevelWindow, SecondTimeCheck, ChangePasswordDialog
   from src. Attendance System Data import Data
13
   class AttendanceSystemView(customtkinter.CTk):
       def __init__(self, *args, **kwargs):
16
            super().__init__(* args, ** kwargs)
            self.message = None
18
            self.attend_info = None
            self.initialize_GUI()
20
            self.toplevel_window = None
            self.image_window = None
24
25
       def run(self):
            self.mainloop()
26
27
       def initialize GUI(self):
28
29
            cstk.set_appearance_mode('dark')
30
            cstk.set_default_color_theme('blue')
            # configure the window
            self.title('Facial Recognition Attendance System')
33
            self.geometry('1100x580')
34
            self.grid_columnconfigure(1, weight=1)
35
36
            self.grid_columnconfigure((2, 3), weight=0)
            self.grid\_rowconfigure((0, 1, 2), weight=1)
38
            # create the labels in the UI view
39
            self.create_sidebar_frame()
40
            self.create_attendance_frame()
41
            self.create_time_frame()
42
            self.create_option_frame()
            self.create register frame()
44
45
       # create sidebar frame with widgets
46
       def create_sidebar_frame(self):
47
            sidebar_frame = cstk.CTkFrame(self, width=140)
            sidebar_frame.grid(row=0, column=0, rowspan=10, sticky="nsew")
```

```
sidebar_frame.grid_rowconfigure(5, weight=1)
            logo label = cstk.CTkLabel(sidebar frame, text="Main Menu", font=cstk.CTkFont(size=24,
                  weight="bold"))
            logo_label.grid(row=0, column=0, padx=5, pady=(20, 10))
            sidebar_label = cstk.CTkLabel(sidebar_frame, text="Enter ID", font=cstk.CTkFont(size
                 =15, weight="bold"))
            sidebar_label.grid(row=1, column=0, padx=20)
55
            sidebar entry ID = cstk.CTkEntry(sidebar frame, placeholder text="001")
            sidebar entry ID.grid(row=2, column=0, padx=20, pady=(10, 10))
56
            sidebar button 1 = cstk.CTkButton(sidebar frame,
57
                                               command=lambda: self.view_face(sidebar_entry_ID.get
                                               text="View Face")
            sidebar button 1.grid(row=3, column=0, padx=20, pady=(10, 10))
60
            sidebar_button_2 = cstk.CTkButton(sidebar_frame,
61
                                               command=lambda: self.delete_face(sidebar_entry_ID.
62
                                                    get()),
                                               text="Delete Faces")
            sidebar_button_2.grid(row=4, column=0, padx=20, pady=(10, 10))
64
            sidebar_button_3 = cstk.CTkButton(sidebar_frame,
65
                                               command=self.change_password,
66
                                               text="Change PassWord")
67
            sidebar_button_3.grid(row=5, column=0, padx=20, pady=(160, 10))
68
            scaling_label = cstk.CTkLabel(sidebar_frame, text="UI Scaling:", anchor="w")
            sidebar button 4 = cstk.CTkButton(sidebar frame,
70
                                               command=self.pulse detect,
                                               text='Pulse Detect')
            sidebar_button_4.grid(row=6, column=0, padx=20, pady=10)
            scaling_label.grid(row=7, column=0, padx=20, pady=(10, 0))
74
            scaling_option_menu = cstk.CTkOptionMenu(sidebar_frame, values=["80%", "90%", "100%",
                 "110%", "120%"],
                                                      command=ctrl.change scaling event)
76
            scaling_option_menu.grid(row=8, column=0, padx=20, pady=(10, 20))
            scaling_option_menu.set("100%")
78
        # create attendance frame with widgets
        def create attendance frame (self):
81
            attendance frame = cstk.CTkScrollableFrame(self, label text="ATTENDANCE LIST",
82
                                                         label font=cstk.CTkFont(size=24, weight="
83
                                                              bold"))
            attendance_frame.grid(row=0, column=1, padx=(30, 20), pady=(0, 0), sticky="nsew")
            attendance_frame.grid_columnconfigure(0, weight=1)
            self.attend info = ttk.Treeview(attendance frame, show="headings",
86
                                             columns = ('ID', 'name', 'date', 'check in', 'check out'
87
                                                  ),
                                             height=10
88
            self.attend_info.column('ID', width=100, anchor=tk.CENTER)
            self.attend_info.column('name', width=100, anchor=tk.CENTER)
            self.attend_info.column('date', width=100, anchor=tk.CENTER)
91
            self.attend_info.column('check_in', width=150, anchor=tk.CENTER)
92
            self.attend_info.column('check_out', width=150, anchor=tk.CENTER)
93
            self.attend_info.heading('ID', text='ID')
94
            self.attend info.heading('name', text='NAME')
95
            self.attend_info.heading('date', text='DATE')
            self.attend info.heading('check in', text='CHECK IN')
            self.attend_info.heading('check_out', text='CHECK_OUT')
98
            ttk.\,Style\,()\,.\,configure\,("Treeview"\,,\ rowheight=50\,,\ font=(\,'Arial\,'\,,\ 18\,,\ 'bold\,'))
99
            ttk.Style().configure('Treeview.Heading', font=('Arial', 20, 'bold'))
100
            self.attend_info.grid(row=1, column=0, padx=(10, 10), pady=(5, 5), sticky='nsew')
```

```
102
        # create register frame with widgets
103
        def create_register_frame(self):
104
            register_frame = cstk.CTkFrame(self, width=300)
105
            register_frame.grid(row=0, column=2, padx=(10, 20), pady=(10, 10), sticky="nsew")
106
            register_label_1 = cstk.CTkLabel(register_frame, text="For New Registrations",
                                               font=cstk.CTkFont(size=20, weight="bold"))
108
            register label 1.grid(row=0, column=0, padx=20, pady=(20, 10))
109
            register label 2 = cstk.CTkLabel(register frame, text="Enter ID",
                                               font=cstk.CTkFont(size=16, weight="bold"))
            register_label_2.grid(row=1, column=0, padx=20, pady=(20, 10))
            register entry ID = cstk.CTkEntry(register frame, placeholder text="001")
113
            register_entry_ID.grid(row=2, column=0, padx=20, pady=(20, 10))
114
            register label 3 = cstk.CTkLabel(register frame, text="Enter Name"
115
                                               font=cstk.CTkFont(size=16, weight="bold"))
116
            register_label_3.grid(row=3, column=0, padx=20, pady=(20, 10))
118
            register_entry_name = cstk.CTkEntry(register_frame, placeholder_text="Mike")
            register_entry_name.grid(row=4, column=0, padx=20, pady=(20, 10))
119
120
            register_button = cstk.CTkButton(register_frame ,
                                              command=lambda: self.register new figure (
                                                   register_entry_ID . get(),
                                                                                         register_entry_name
                                                                                              . get()),
                                               text="Add Faces",
                                               font=cstk.CTkFont(size=16, weight="bold"))
124
            register button.grid(row=5, column=0, padx=20, pady=(40, 10))
            self.message = cstk.CTkLabel(register_frame, font=cstk.CTkFont(size=12, weight="bold")
126
            self.message.grid(row=6, column=0, padx=20, pady=(20, 10))
            self.message.configure(text='Total Registrations till now : {}'.format(ctrl.
128
                 get_total_register_number()))
129
        # create option frame with widgets
130
        def create_option_frame(self):
            option_frame = cstk.CTkFrame(self)
            option_frame.grid(row=1, column=1, padx=(20, 20), pady=(10, 10), sticky="nsew")
            option button 1 = cstk.CTkButton(option frame,
134
                                               command=self make attendance
                                               text="Take Attendance",
136
                                               font=cstk.CTkFont(size=20, weight="bold"), width=300)
            option_button_1.grid(row=0, column=0, padx=20, pady=40)
138
            option_button_2 = cstk.CTkButton(option_frame,
139
                                              command=self.clear history,
140
                                               text="Clear History",
141
                                               font=cstk.CTkFont(size=20, weight="bold"), width=300)
142
143
            option\_button\_2.grid(row=0, column=1, padx=20, pady=40)
            option_frame.grid_columnconfigure(0, weight=1)
            option_frame.grid_columnconfigure(1, weight=1)
            option_frame.grid_columnconfigure(0, weight=1)
146
147
        # create time frame with widgets
148
        def create_time_frame(self):
149
            time frame = cstk.CTkFrame(self)
            time_frame.grid(row=1, column=2, padx=(20, 20), pady=(10, 10), sticky="nsew")
            date frame = cstk.CTkLabel(time frame, text=ctrl.get current time(),
                                        font=cstk.CTkFont('times', 22, 'bold'))
            date_frame.grid(row=0, column=0, padx=45, pady=(20, 10))
154
            clock = cstk.CTkLabel(time_frame, font=cstk.CTkFont('times', 22, 'bold'))
            clock.grid(row=1, column=0, padx=45, pady=(10, 10))
```

```
def tick():
158
                 time_string = time.strftime('%H:%M:%S')
159
                 clock.configure(text=time_string)
160
                 clock.after(200, tick)
161
             tick()
163
164
        def validate password window(self):
165
             dialog = customtkinter. CTkInputDialog(text="Type in the administrative password:",
166
                 title="validation")
             pwd = dialog.get_input()
168
             # the password is not correct
169
             if not ctrl.validate_password(pwd):
                 if self.toplevel_window is None or not self.toplevel_window.winfo_exists():
                     self.toplevel_window = ToplevelWindow(self) # create window if its None or
172
                          destroyed
173
                     self.toplevel_window.focus() # if window exists focus it
174
                 return False
175
             else:
176
                 return True
        def register new figure (self, id, name):
179
             # validate the password
180
             if not self.validate_password_window():
181
182
183
             # add the new tuple(id, name) and figure into the resources
184
             ctrl.take_photos(id, name)
185
186
             ctrl.train images()
             self.toplevel_window = ToplevelWindow(self) # create window if its None or destroyed
187
             self.toplevel_window.change_text('\n\nSuccessful add \n {0} \ninformation!!! '
188
                                                    . format(Data.fetch_name_by_id(id)))
189
191
             self.message.configure(text='Total Registrations till now : {}'.format(ctrl.
                 get total register number()))
192
193
        def view_face(self, index):
194
             # validate the password
             if not self.validate_password_window():
195
196
             image_path = ctrl.fetch_image_by_id(index)
197
             image = cv2.imread(image_path)
198
199
             if image is None:
                 self.toplevel_window = ToplevelWindow(self) # create window if its None or
                 self.toplevel_window.change_text('\n\nDon\'t have \nid: {0}\n information!!!'.
201
                      format(index))
             else:
202
                 cv2.imshow('{0}'.format(index), image)
203
204
        def delete_face(self, index):
             # validate the password
206
             if not self.validate_password_window():
207
208
             image_path = ctrl.fetch_image_by_id(index)
209
             image = cv2.imread(image_path)
```

```
if image is None:
                  self.toplevel window = ToplevelWindow(self) # create window if its None or
                      destroyed
                  self.toplevel_window.change_text('\n\nDon\'t have \nid: {0}\n information!!!'.
213
                      format(index))
             else:
214
                  dialog = customtkinter. CTkInputDialog(text="Are you sure delete {0} information?\n
215
                                                                 "This operation is irreversible \n"
                                                                 "Input 'yes' to confirm".format(Data.
                                                                      fetch_name_by_id(index)),
                                                            title="confirm",
                                                            font=cstk.CTkFont('times', 20, 'bold'))
219
                 response = dialog.get_input()
220
                  if response == 'yes':
                      ctrl.delete_image_by_id(index)
223
             ctrl.train_images()
224
         def make_attendance(self):
             def handler data (func):
226
                 id, name, pwd = func()
                  self.toplevel_window.destroy()
228
                 if not ctrl.validate_password(pwd):
229
                      self.toplevel_window = ToplevelWindow(self)
                  elif Data. fetch name by id(id) != name:
                      self.toplevel window = ToplevelWindow(self)
                      self.toplevel_window.change_text('\n\nDon\'t have \nname: {0}\n information!!!
                           '. name)
                 else:
234
                      status, id, name = Data.make_records(Data.fetch_label_by_id(id))
                      string = \n \n\n{0}({1})\n check in \n successfully'.format(name, id)
236
                      if not status:
                           string = \n \n\n{0}({1})\n check out \n successfully '.format(name, id)
238
                      self.toplevel_window = ToplevelWindow(self)
239
                      self.toplevel_window.change_text(string)
                  self.toplevel_window.lift()
                  self.render list data()
242
243
             label = ctrl.recognise_face()
244
             if label == -1:
245
                  self.toplevel_window = SecondTimeCheck(handler_data, self) # create window if its
246
                       None or destroyed
                 self.toplevel window.lift()
247
             else:
248
                 status , id , name = Data.make_records(label)
249
                  string = ' \ln \{0\}(\{1\})  check in \ln \successfully '.format(name, id)
250
                  if not status:
                      string = \frac{\ln n}{0}(\{1\}) \ln \operatorname{check} out \ln \operatorname{successfully} \cdot \operatorname{format}(\operatorname{name}, id)
                 if self.toplevel_window is not None:
                      self.toplevel window.destroy()
254
                  self.toplevel_window = ToplevelWindow(self)
                  self.toplevel_window.change_text(string)
256
             self.toplevel window.lift()
             self.render_list_data()
258
259
         def clear history (self):
260
             Data.update_records_table()
261
             self.render_list_data()
262
```

```
def render_list_data(self):
264
             data = Data.render data()
265
             for row in self.attend_info.get_children():
266
                 self.attend_info.delete(row)
267
             for row_data in data:
268
                 self.attend_info.insert("", "end", values=row_data, tags=("Arial", 16))
270
271
        def change password(self):
             def handle data (func):
                 ori, new = func()
                 if self.toplevel_window is not None:
274
                     self.toplevel_window.destroy()
                     self.toplevel_window = None
276
                 status = ctrl.change password(ori, new)
                 if status:
278
                     self.toplevel_window = ToplevelWindow(self)
279
                     self.toplevel_window.change_text('\n\nChange Password\n Successfully!!!\n')
280
281
                     self.toplevel_window = ToplevelWindow(self)
282
                     self.toplevel_window.change_text('\n\nOriginal Password\n is Wrong!!!\n')
283
                 self.toplevel_window.lift()
284
             self.toplevel window = ChangePasswordDialog(handle data, self)
285
286
        def pulse_detect(self):
             Data.run detect()
```

Listing 3: AttendanceSystemView.py

```
from src.lib.processors_noopenmdao import findFaceGetPulse
   from src.lib.interface import plotXY, imshow, waitKey, destroyWindow
   from cv2 import moveWindow
   import argparse
   import numpy as np
   import datetime
   import cv2, sys
   class PulseDetect:
10
       def __init__(self):
            self.cam = cv2.VideoCapture(0)
            self.w, self.h = 0, 0
            self.pressed = 0
            self.processor = findFaceGetPulse(bpm_limits=[50, 160],
                                               data_spike_limit=2500.,
16
                                               face_detector_smoothness = 10.)
18
            self.bpm_plot = False
            self.plot\_title = "Data display - raw signal (top) and PSD (bottom)"
19
            self.key_controls = {"s": self.toggle_search ,
21
                                  "d": self.toggle_display_plot,
                                  "f": self.write csv}
24
       def toggle_search(self):
25
            # state = self.processor.find_faces.toggle()
            state = self.processor.find faces toggle()
            print("face detection lock =", not state)
28
29
       def toggle_display_plot(self):
30
31
            if self.bpm_plot:
                print("bpm plot disabled")
```

```
self.bpm_plot = False
33
                destroyWindow(self.plot title)
34
            else:
35
                print("bpm plot enabled")
36
                if self.processor.find_faces:
37
                     self.toggle_search()
38
                self.bpm_plot = True
                self.make bpm plot()
40
                moveWindow(self.plot title, self.w, 0)
41
42
43
        def make_bpm_plot(self):
            Creates and/or updates the data display
46
            plotXY([[self.processor.times,
47
                      self.processor.samples],
48
49
                    [self.processor.freqs,
                      self.processor.fft]],
50
                    labels = [False, True],
                   showmax=[False, "bpm"],
                    label_ndigits = [0, 0],
53
                    showmax_digits = [0, 1],
54
                    skip = [3, 3],
55
                   name=self.plot_title,
57
                   bg=self.processor.slices[0])
58
        def write_csv(self):
59
60
            Writes current data to a csv file
61
62
            fn = './data/pulse/' + str(datetime.datetime.now())
63
            fn = fn.replace(":", "_").replace(".", "_")
64
            data = np.vstack((self.processor.times, self.processor.samples)).T
65
            np.savetxt(fn + ".csv", data, delimiter=',')
66
67
            print("Writing csv")
68
        def key handler(self):
69
            self.pressed = waitKey(10) & 255 # wait for keypress for 10 ms
70
            if self.pressed == 27: # exit program on 'esc'
71
72
                print("Exiting")
73
                self.cam.release()
74
                cv2.destroyAllWindows()
75
                return False
76
            for key in self.key_controls.keys():
77
78
                if chr(self.pressed) == key:
79
                     self.key_controls[key]()
            return True
80
81
        def main_loop(self):
82
83
            _, frame = self.cam.read()
84
85
            self.h, self.w, _c = frame.shape
87
            # set current image frame to the processor's input
            self.processor.frame in = frame
88
            # process the image frame to perform all needed analysis5
89
90
            self.processor.run(self.cam)
            # collect the output frame for display
```

```
output_frame = self.processor.frame_out

# show the processed/annotated output frame
imshow("Processed", output_frame)

# create and/or update the raw data display if needed
if self.bpm_plot:
self.make_bpm_plot()

# handle any key presses
return self.key_handler()
```

Listing 4: PulseDetect.py