

Proiect EWD

Nume: Cercelaru Constantin Catalin

Specializare: Informatica aplicata

Grupa: 2

Tema: magazin online

Nume site: Leaf PC

Cerințele aplicației:

- O bază de date “shop.db” care să conțină tabelele necesare rulării funcționalităților implementate;
- Programul xampp control panel;
- Un browser: mozilla, opera , chrome etc;

Modul de funcționare al aplicației:

-

Componenta site-ului:

1. Pagina de acasa;
2. Pagina pentru inregistrare;
3. Pagina pentru logare;
4. Pagina pentru cosul de cumparaturi;
5. O pagina pentru fiecare categorie de produse, si anume: mouse-uri, casti, tastaturi si desktop-uri sau seturi care contin desktop-uri;
6. O pagina de unde poti comanda produsele adaugate in cos;

Funcționalități aplicație și tehnologia utilizată:

- Înregistrare(PHP,HTML,CSS,MySQL);
- Logare(PHP,HTML,CSS,MySQL);
- Adăugarea produselor într-un coș(PHP,HTML,CSS,MySQL);
- Comandarea produselor(PHP,HTML,CSS,MySQL);
- Distribuția produselor pe categorii(PHP,HTML,CSS,MySQL);

Tehnologii utilizate in crearea site-ului:

- HTML;
- PHP;
- CSS;
- MySQL (phpMyAdmin si xampp);
- Javascript;

I. Funcționalitățile aplicației

1. Prima funcționalitate esențială ar fi înregistrarea, utilizatorul având posibilitatea de a-și crea astfel un cont. Aceasta este reprezentată de pagina „register” și fila „register.php”. Pagina de înregistrare conține un header și 4 input-uri de tip text, care conțin: username-ul, email-ul, parola și confirmarea parolei toate fiind poziționate într-un box dar și un buton de login care vă va redirecționa pe pagina de login.

Fila register.php în partea de back-end începe cu includerea filei „confi-1.php” prin care se conectează la baza de date a site-ului și un cod în php prin care se păstrează input-urile menționate mai sus în unele variabile. După introducerea tuturor datelor și apăsarea butonului register now, numele, email-ul și parola sunt stocate în tabelul „user_form”. În procesul de înregistrare codul mai verifică dacă email-ul a mai fost utilizat pentru crearea altui cont, iar în acest caz se va afișa mesajul „user already exists!”.

2. Funcția de login este reprezentată de pagina „login” și fila „login-1.php”. Pagina „login” conține un header, două input-uri de tip text în care vor fi introduse email-ul și parola, un buton de log in și un buton de register now care vă va redirecționa pe pagina de register.

Această funcționalitate are rolul de a căuta în tabelul user_form, email-ul și parola scrise în input-uri și de a loga user-ul la contul respectiv, iar dacă email-ul sau parola sunt greșite se va afișa mesajul: „incorrect password or email”.

3. Funcția de adăugare a produselor în coș și vizualizarea acestora este compusă din pagina „shopping cart” și din fila shopping „cart.php”. Pagina este formată din două tabele. Un tabel conține numele și email-ul utilizatorului și trei butoane cu link-uri spre pagina de login, register și unul de logout, iar cel de-al doilea prezintă produsele adăugate, prețul acestora, numele și cantitatea fiecărui produs în parte și 4 butoane. Un buton numit update care actualizează cantitatea produsului, „remove” care elimină produsul din coș, „delete all”, care

elimină toate produsele din coș și butonul „proceed to checkout” care vă va duce spre pagina de order.

Introducerea produselor în coș se realizează cu ajutorul butonului „add to cart”, prezent în paginile produselor site-ului, care ia numele, prețul, cantitatea și imaginea produsului respectiv și le transmite tabelului de date „cart”, iar după aceea sunt luate din acest tabel și afișate în cel de-al doilea tabel al paginii shopping cart.

4. Comandarea produselor este realizată de pagina „orders” și fila „orders.php”. Pagina orders conține mai multe inputuri reprezentate de nume, email, stradă, numărul străzii, număr de telefon, oraș, județ, țară, modalitatea de plată și cod pin. Pe lângă acestea mai conține numele produselor, cantitatea, prețul total al produselor dar și cel individual, și butonul de finalizare al comenzii și anume „place order”.

Această funcționalitate este realizată prin intermediul tabelelor cart de unde se preiau informațiile specifice produselor dorite și tabelul orders unde detaliile comenzilor sunt adăugate. După adăugarea tuturor informațiilor necesare stabilirii comenzii, acestea sunt preluate de anumite variabile, care sunt trimise către tabelul orders și unde acestea vor rămâne până vor fi șterse manual.

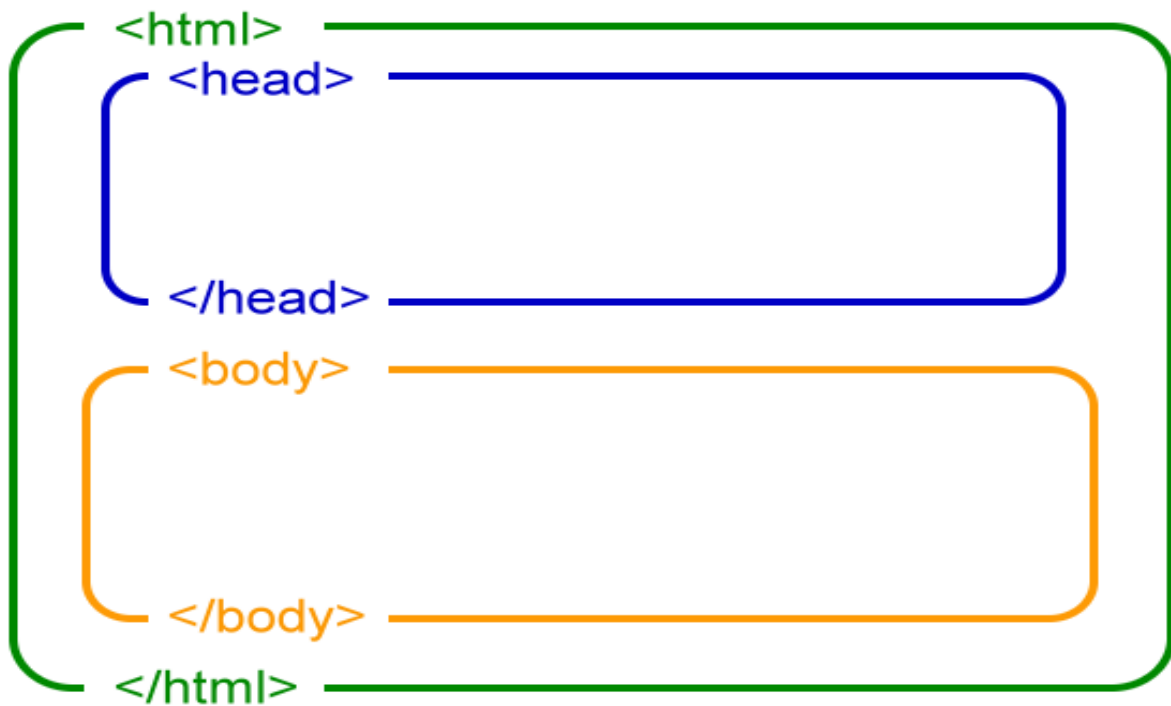
II. Prezentarea tehnologiilor utilizate în realizarea aplicației

HyperText Markup Language (HTML) este un limbaj de marcare utilizat pentru crearea paginilor web ce pot fi afișate într-un browser (sau navigator). Scopul HTML este mai degrabă prezentarea informațiilor – paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. – decât descrierea semanticii documentului. În cadrul dezvoltării web de tip front-end, HTML este utilizat împreună cu CSS și JavaScript.

Structura de bază a paginii:

1. elementul rădăcină
2. documentul HTML

3. Informații descriptive
4. metadata
5. titlul documentului
6. conținutul vizibil

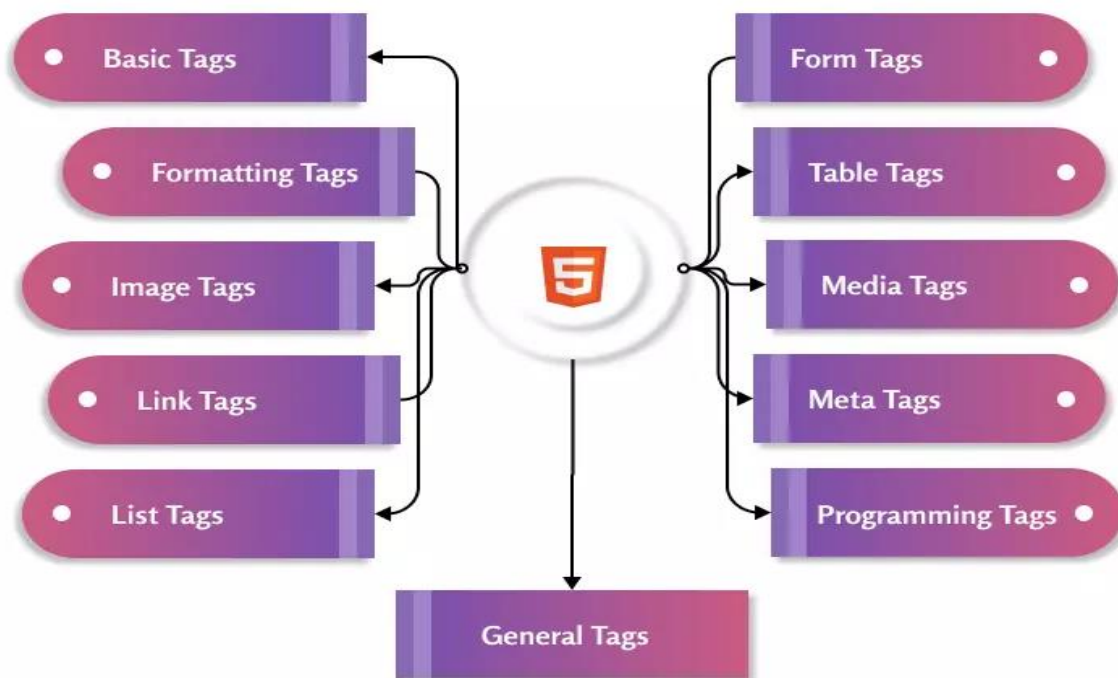


Elemente de marcaj

Folosește TAG-uri pentru a marca conținutul semantic.

- Semantica în cadrul limbajului HTML se referă la semnificația și structura elementelor de pe o pagină web.
- Marcaj semantic => conținut accesibil și disponibil în mediile de navigare și pentru cititori non-umani (ex. motoare de căutare, programare de indexare,...)
- Conținutul este format din ELEMENTE încadrate de etichete (tag-uri).
- Adăugarea de semnificație și structură conținutului.

HTML Tags List



tutorialstonight.com

CSS sau Cascading Style Sheets este un standard pentru formatarea elementelor unui document HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul `<style>` și/sau atributul `style`. CSS se poate utiliza și pentru formatarea elementelor XHTML, XML și SVG. CSS este unul dintre tehnologiile de bază utilizate în procesul de dezvoltare web, împreună cu HTML și JavaScript.

CSS permite separarea și prezentarea vizuală a conținutului unei pagini web, inclusiv culorile și fonturile disponibile.^[3] Separarea elementelor unei pagini îmbunătățește accesibilitatea paginii și permite o mai bună flexibilitate și un control în specificațiile caracteristicilor de prezentare.



Etichetele CSS sunt cunoscute sub numele de elemente sau selectori.

Eticheta HTML:

`<eticheta proprietate="valoare">`

Eticheta CSS:

`element {proprietate : valoare;}`

PHP este un limbaj de programare. Numele PHP provine din limba engleză și este un acronim recursiv : **Php: Hypertext Preprocessor**. Folosit inițial pentru a produce pagini web dinamice, este folosit pe scară largă în dezvoltarea paginilor și aplicațiilor web. Se folosește în principal înglobat în codul HTML, dar începând de la versiunea 4.3.0 se poate folosi și în mod „linie de comandă” (CLI), permițând crearea de aplicații independente.

Este unul din cele mai importante limbaje de programare web open-source și server-side, existând versiuni disponibile pentru majoritatea web serverelor și pentru toate sistemele de operare. Conform statisticilor este instalat pe 20 de milioane de site-uri web și pe 1 milion de servere web.



Tipuri de date interne:

1. **Boolean** - valori logice tip adevărat sau false, similare cu cele din C++ sau Perl.
2. **Integer** - numere întregi (în baza 10, 2 sau 16). Valoarea maximă depinde de sistem și de tipul de integer. Tipul poate fi "signed" („cu semn”) sau "unsigned" („fără semn”), adică dependent de semnul + sau – sau independent de acestea. Valorile pentru integer unsigned sunt mai mari decât cele pentru signed. Sistemele pe 32 bits pot crea numere întregi cu semn între -2147483648 și 2147483647 ($2^{31}-1$). Maximul pentru sisteme pe 64 bits este 9223372036854775807.
3. **Float** - cunoscute ca numere reale. Valorile maxime sunt de asemenea dependente de platformă, în general cu un maxim de $\sim 1.8e308$ cu o precizie de 16 zecimale după virgulă (formatul 64 bits IEEE).
4. **String** - șiruri de caractere. Înainte de PHP6, un caracter era echivalent cu un byte. Nu există limitări pentru lungimea unui șir, în afara memoriei alocate PHP.
5. **Array** - în PHP un array este un tip de data care conține un grup de elemente. Fiecare element are un indice intern în grup, iar fiecărui indice îi corespunde o valoare - elementul în sine. Un astfel de grup poate fi folosit ca o simulare pentru diverse situații matematice precum vectori, serii, dicționare de elemente, liste ordonate, matrici sau matrici de

matrici. Indicii și valorile unui grup pot fi orice tip de data internă PHP (cu excepții: obiectele, resursele și null nu pot fi indici).

6. **Obiecte** - O clasă este o colecție de proprietăți și funcții având o logică comună. Obiectele sunt instanțe ale unei clase, în care proprietățile obiectului primesc valori specifice. Vezi POO - programarea orientată pe obiecte.
7. **Resurse** - acestea sunt variabile speciale care conțin legături cu resurse externe PHP. De exemplu, conexiunea cu o bază de date este o resursă deschisă și menținută cu ajutorul unor funcții special definite pentru aceasta muncă.
8. **NULL** - este un tip special de dată, care semnifică că variabila respectivă nu a fost definită și că nu are valoare sau valoarea e necunoscută.

Administrarea sistemului **MySQL** se poate face fie din linia de comandă, fie folosind aplicația PHPMyAdmin.



Crearea unei baze de date mysql:

- Create database name_db;
 - Use name_db;
-
- Comenzile uzuale:
1. DDL – Data Definition Language
- CREATE – creează o bază de date și/sau un tabel

- DROP - șterge o bază de date și/sau un tabel
- ALTER - modifică structura unui tabel după ce acesta a fost creat cu instrucțiunea CREATE TABLE

2. DML – Data Manipulation Language

- INSERT – adaugă înregistrări(linii) într-un tabel
- DELETE - șterge înregistrări(linii) dintr-un tabel
- UPDATE – modifică înregistrările dintr-un tabel
- SELECT – selectează înregistrările dintr-un tabel

Limbajul de definire a datelor (DDL) gestionează structura datelor

CREATE TABLE tabel (

câmp1 tip1,

câmp2 tip2, ...

PRIMARY KEY (cheie1, cheie2, ...));

Ex.

CREATE TABLE carte (carteid CHAR(10),

titlu VARCHAR(255),

pret decimal(5,2));

Obs. Cheia primară este o coloană sau o combinație de coloane care definesc în mod unic un rând într-un tabel al unei baze de date relaționale. O tabelă poate avea cel mult o cheie primară. Cheia

primară impune constrângerea implicită NOT NULL.

- Tipuri de date folosite în MySQL(o parte din ele):

- Int – număr întreg
- Char – secțiune cu lungime fixă de max. 255 caractere
- Varchar – secțiune variabilă de max 255 caractere
- Float – număr real mic
- Double – număr real mare
- Text – șir de maxim 65535 caractere
- Date – data în format an-luna-zi
- Time – ora în format oră-minut-secundă

- attribute opționale ale unui câmp:

- NOT NULL - Fiecare rând trebuie să conțină o valoare a coloanei asociate; valorile nule nu sunt permise
- DEFAULT valoare - Dacă nu este dată o valoare a coloanei asociate, se va presupune valoarea specificată.
- AUTO INCREMENT - MySQL va repartiza în mod automat un număr de serie ca valoare a coloanei asociate.
- PRIMARY KEY - Coloana asociată este cheia primară a tabelului care o conține.

III. Bibliografie

1. Curs 1
2. [https://ro.wikipedia.org/wiki/HyperText Markup Language](https://ro.wikipedia.org/wiki/HyperText_Markup_Language)
3. Curs2
4. [https://ro.wikipedia.org/wiki/Cascading Style Sheets](https://ro.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets)
5. <https://ro.wikipedia.org/wiki/PHP>
6. Curs 7
7. <https://ro.wikipedia.org/wiki/MySQL>