

sdk例子配置文档

cmake配置

- cmake 下载链接<https://cmake.org/download/>, 你可以根据自己的平台下载合适版本。
 - windows:

针对windows平台, 记得区分32位和64位, 下载对应的二进制安装版本, 直接本地安装即可。
 - linux:

```
1. 下载linux平台的安装包, 例如: cmake-3.15.3-Linux-x86_64.tar.gz
2. tar -xzf cmake-3.15.3-Linux-x86_64.tar.gz
3. cd cmake-3.15.3-Linux-x86_64
4. ./bootstrap
5. make
6. make install
```

新建工程

- 从github上下载sdk rapid demo程序, 例如:

```
git clone git@github.com:Shining3D/sdk-demo-cpp-rapid.git
```

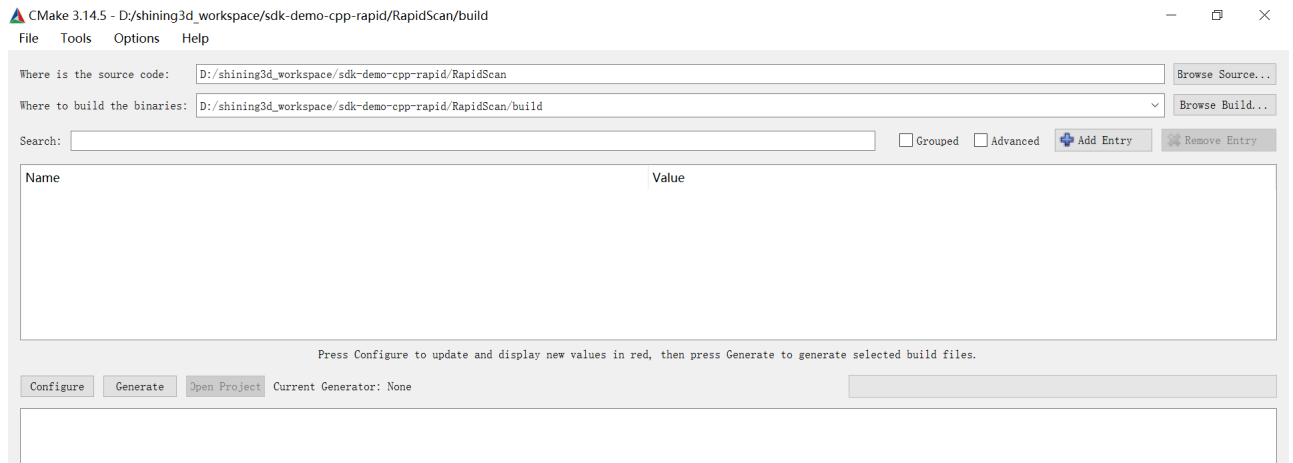
- 打开cmake 启动界面
- configure. 选择工程路径和二进制编译输出路径, 点击按钮configure
- generate. 在config操作完成后(没有提示error), 再点击按钮generate, 产生vs工程

举例

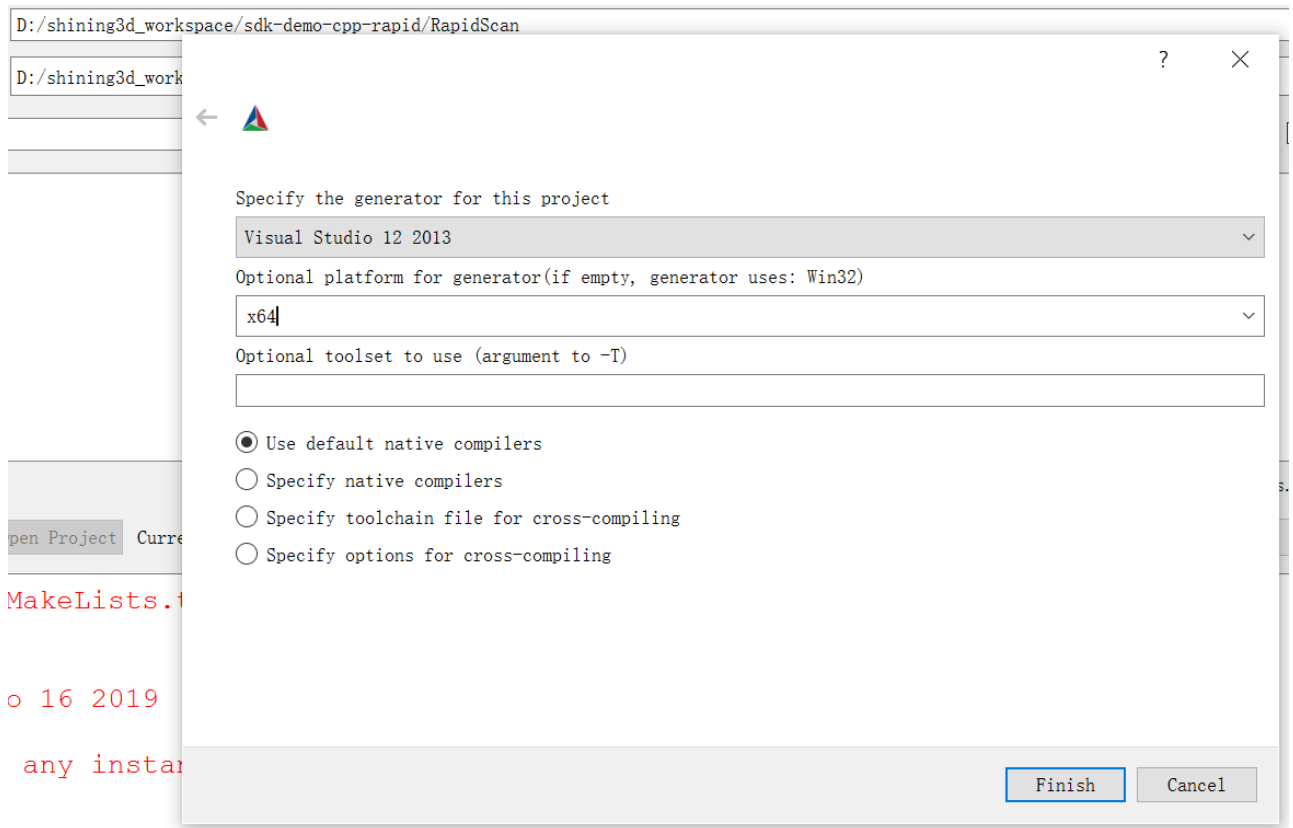
下面以sdk rapid demo为例子, 介绍下如何通过cmake产生vs工程。

- step1: 首先打开cmake gui界面

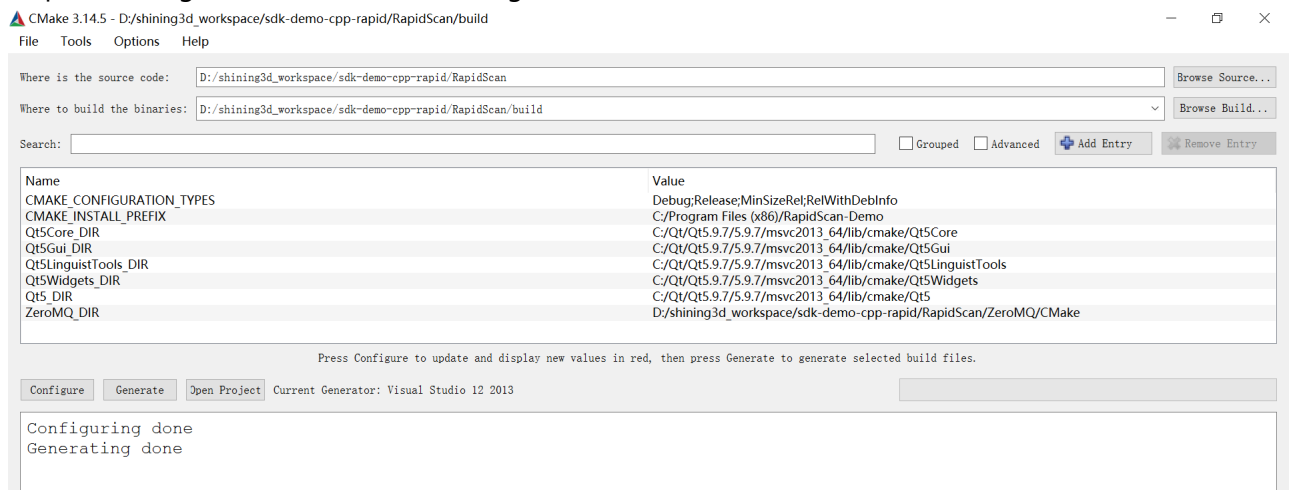
- step2: 选择源码路径和二进制工程生成目录，如图：



- step3: 点击config按钮，配置编译器选项和平台（32位还是64位），当前选择vs2013和64位。如图：



- step4: 若config后没有出现error，就可以generate去产生vs工程，如图：



- step5: 若以上cmake操作全部成功，则可以在build目录产生最后的vs工程，如图：

