徐鑫

Infrastruct Tech Leader

+8613603043209







我目前就职于字节智能创作-AI平台部门,该部门提供了抖音剪映(C端)以及火山引擎(B端)的绝大多数AI能力。而我则负责其中基础架构方向的研发团队,涉及的主要技术包括网关、模型存储、工程框架、SRE、研发规范以及推理交付平台等,上接AI工程团队,下接字节基础设施,为团队打造高质高效的AI交付链路。此前在腾讯游戏负责容器平台的研发,为上层业务提供推理与训练平台,推动大量游戏业务向云原生转型,积累了丰富的云原生经验。工作之余也热爱参与开源,为ApacheAPISIX 的 PMC Member,也贡献/参与过不少开源项目,详情请移步Github个人页。

WORK EXPERIENCE

Al Infra Tech Leader ByteDance | 2021 - Present

带领AIP的基础架构团队,从B端业务切入,积累了可靠的基础技术解决方案,并以此为基础,将野蛮生长的C端平台技术进行了技术革新,在工程交付、服务运维、技术基建等几大方向上,一边偿还技术债务一边从 0 到 1 去构建体系化的解决方案,在各个方向上都取得了超乎预期的成果

- 搭建交付中心、自动工程化、网关控制面、Mesh WASM并结合开源的ComfyUl方案,将交付效率从 > 5d 提升到零工程交付的程度,无需投入工程化人力,业务自行在平台自助进行交付,截止2024年为止平台交付的Al能力过千
- 通过镜像瘦身、分层,ModelMultiplexing,模型分级缓存,依赖分发加速,自动扩缩容,智能运维等手段把整体推理GPU的日均利用率从20%提升到了50%,部分方向Al能力在80%以上
- 从 0 到 1 构建资源中心解决方案,用于解耦业务对算力与存储资源的依赖,实现混合多云的资源调度能力。在计算资源上支持了音视频转码、编辑、模板创作等核心能力的多云调度与动态切流,达到分钟级别的异构容灾。在存储资源上支持了基于磁盘的分级缓存、数据加密、秒传、并行传输等核心能力,作为所有线上服务的底层对象存储,日峰值QPS10w+,峰值带宽100GB/s以上
- 孵化出包括网关、IAM、多云混合资源调度、私有化架构、推理框架与研发基础库等基础能力,覆盖日常研发50%以上的需求场景,极大提升研发效能,规范日常研发质量,支撑BC端70%以上的平台需求与AI工程场景
- 组建完善的SRE体系,涉及商品化、稳定性与资源管理。商品化方向上,建立了完整的定价模式与自动估价体系,让之前混乱的账单回归正常,并在2024年配合业务完成亿级别的成本梳理;稳定性上沉淀了BC端共用的治理规范(可观测性、容灾、应急预案等方向),并以此推动BC端各个方向完成了大量从一个9到四个9的转变;资源管理上通过拉起各类技术优化专项,完成GPU资源利用率从20%->50%的优化。

Senior Software Engineer

Tencent | 2019 - 2021

主导平台的微服务架构设计和开发,同时为我们的用户提供技术咨询与集群资源管理,平台使用k8s提供调度能力,GO编写管控服务,截止2020年底,平台服务于公司数十种产品,部署POD数十万。

- 为平台搭建一套完整的分布式指标采集组件,负责采集整个平台百万级别 POD 的性能指标与业务指标,截止 2020 年底,每秒写入指标 超过千万级别。
- 技术支持 10+ 项目从传统架构转型到云原生,其中包含日访问量亿级的项目
- 编写的高性能分布式任务流框架在中心内推广到了各个小组,帮助解决复杂的工作流,如k8s、redis集群的运维管理,富容器的管理等等。
- 基于自研的工作流框架实现了 k8s 集群节点的自动伸缩与快上快下,只需指定期望数量,其他一切自动完成。
- 负责整个平台的基础设施,包括网关和鉴权等,保证平台的稳定,截止 2020 年,日请求量千万级别。
- 在公司内推广 ApacheApisix, 支持 7 款产品成功落地网关

Software Developer 万汇互联 | 2018 - 2019

负责社交产品的网关开发与微服务架构设计开发

- 引入 Kong 作为网关,解放了微服务在AOP层的工作
- 使用DSL构建了一个事件系统,优雅地解决了基于用户行为的虚拟币分发功能

Software Developer

深圳巨鼎医疗设备有限公司 | 2016 - 2018

负责医院报告打印系统的基础框架设计和开发、带领 web 团队完成业务需求

- 在两年内通过不断沉淀、优化基础框架与组件,帮助公司核心产品愈发稳定,最后成功孵化,只留下定制化工程师,核心团队解散
- 第一次带团队,带领 3 人左右的小团队按时按质完成 web 需求,并且完成了从传统 jQuery -> MVC 的 web 转型

Assistant Software Developer

AbeamSystem | 2014 - 2016

负责ERP系统的二次开发与文档编写

- 接触到了很多项目,所以语言栈丰富,包括: c#/VB/c++/js 等
- 由于日企的代码都需要反复review, 培养了自己对代码质量要求高的习惯
- 在日本的一年里,不断提升日语技能,能够正常以日语和同事进行工作交流

PROJECTS

ApacheApisix PMC

Apache下毕业最快的顶级项目之一,是一个基于 Openresty 的网关项目,在腾讯服务于数个百万DAU的产品。作为其PMC,为其贡献过诸如 CORS, BatchRequest等特性,同时也会参与项目的设计评审与CR。

Kubernetes Developer

内部云平台的调度层,是我们为用户提供基础服务的根本,我一般会编写一些 controller、webhook 以及 operator 来为平台用户提供特性功能。

Prometheus Developer

CNCF 的毕业项目,云原生下的观测性大多都是基于本项目实现,我用于为整个平台提供指标监控和采集方案,采集每秒千万级别的性能指标和业务指标。

go-restful Contributor

k8s 用于内部组件通信的 http 框架,没有任何外部依赖,同时性能也较高,该框架也是 go-chassis 的路由框架,我为其贡献了GoogleAPI 设计规范的 CustomMethod.

go-chassis Contributor

华为开源的微服务框架,我用于内部微服务开发,迭代过程帮助项目提升了性能与稳定性,因此受邀作为讲师参加了华为赞助的Gopher线下沙龙。

hydra Contributor

一个实现了oauth2的开源项目,我用其实现了平台的Oauth2授权,在使用过程中为项目贡献了一些fixs。

EDUCATION

电子信息工程

大连大学

2010 - 2014

AWARDS

ApachePMC

ApacheApisixPMC

2020

系统架构设计师

软考高级职称——系统架构设计师

2019

PMP

项目管理专业人士资格认证

2019

SKILLS

语言栈

Go/DotNet/Javescript

Lua/C++/Python

HTLM/Css

存储

Mysql/SqlServer/Oracle

Mongo/Etcd/Redis

RabbitMQ/Kafak/Es

LANGUAGES

中文 (Native)

英文 (Good RW/Poor LS)

日语 (Good)



Designed with ♥ by Xiaoying Riley for developers

2024 © Ported to Hugo by CowboySmall