



초보 개발자를 위한 타자 연습기

뉴미디어소프트웨어과
1학년 신입생

기억의도

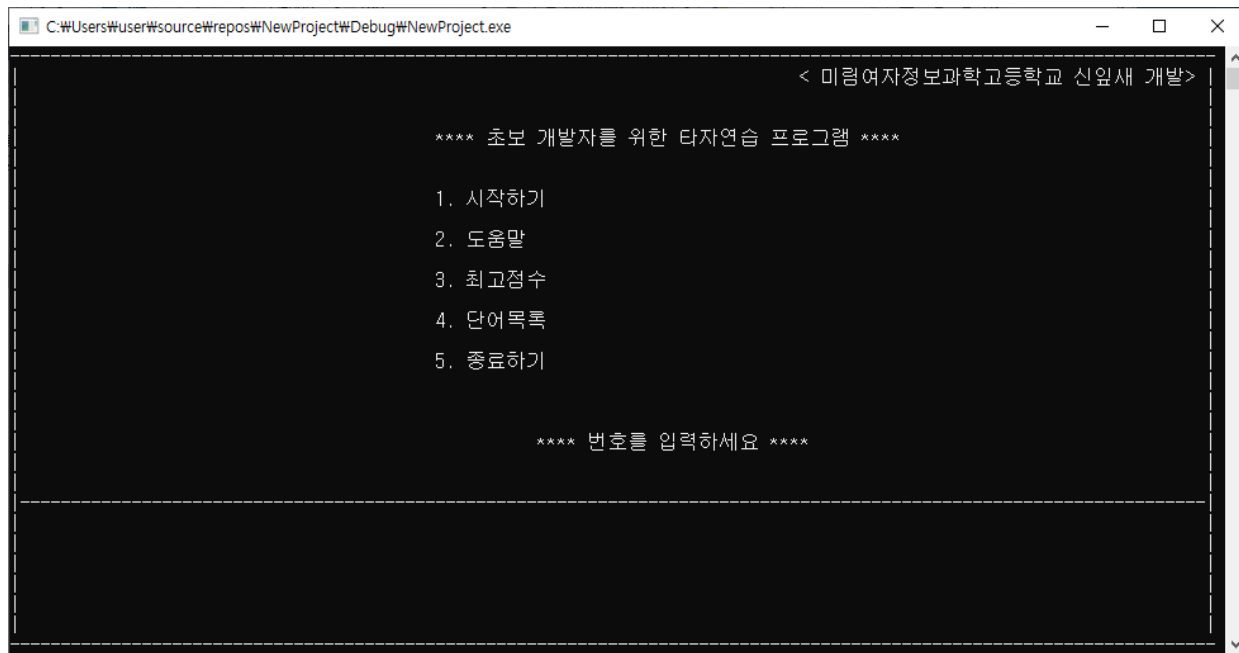
- 처음 프로그래밍을 시작했을 당시
영타 속도 향상을 위해 타자 연습을 했던 기억
 - 개발자를 위한 타자 연습기는 없을까?
- >> 프로그래밍 언어를 기반으로 한
타자 연습기 개발 기획

기획일정



기본 함수 설계

세부 코드 구현 +
메인 함수 설계



초기화면

- `start_screen()`
- `sc_design()`



```
C:\Users\User#source#repos#NewProject#Debug#NewProject.exe

< 미림여자정보과학고등학교 신입생 개발 >

*** 초보 개발자를 위한 타자연습기입니다. ***

1. 게임시작을 선택하고 게임 난이도를 골라주세요.
>> 난이도에 따라서 단어가 뜨는 속도가 달라집니다.

2. 단어를 입력하고 enter키를 눌러주세요.

3. 단어 색깔마다 점수 배정이 다릅니다.
파란색 : 150점 초록색 : 200점 하늘색 : 250점 빨간색 : 300점

4. 중간중간 의미가 없는 단어들은 입력해도 점수가 오르지 않아요.
>> 단어 목록에서 미리 의미있는 단어들을 학습해보세요!

주의사항 : '고인물 개발자' 레벨을 함부로 시도하지 마세요.

타자연습하고 초보 개발자 탈출합니다 !! 행운을 빌어요 :)

*** 아무키나 누르면 메인 메뉴로 돌아갑니다. ***
```

도움말

- game_help()
- sc_design()





최고점수

- view_bestscore()
- sc_design()



실행와면

```

C:\Users\User\source\repos\NewProject\Debug\NewProject.exe
***** 게임에서 출력되는 단어목록입니다. *****

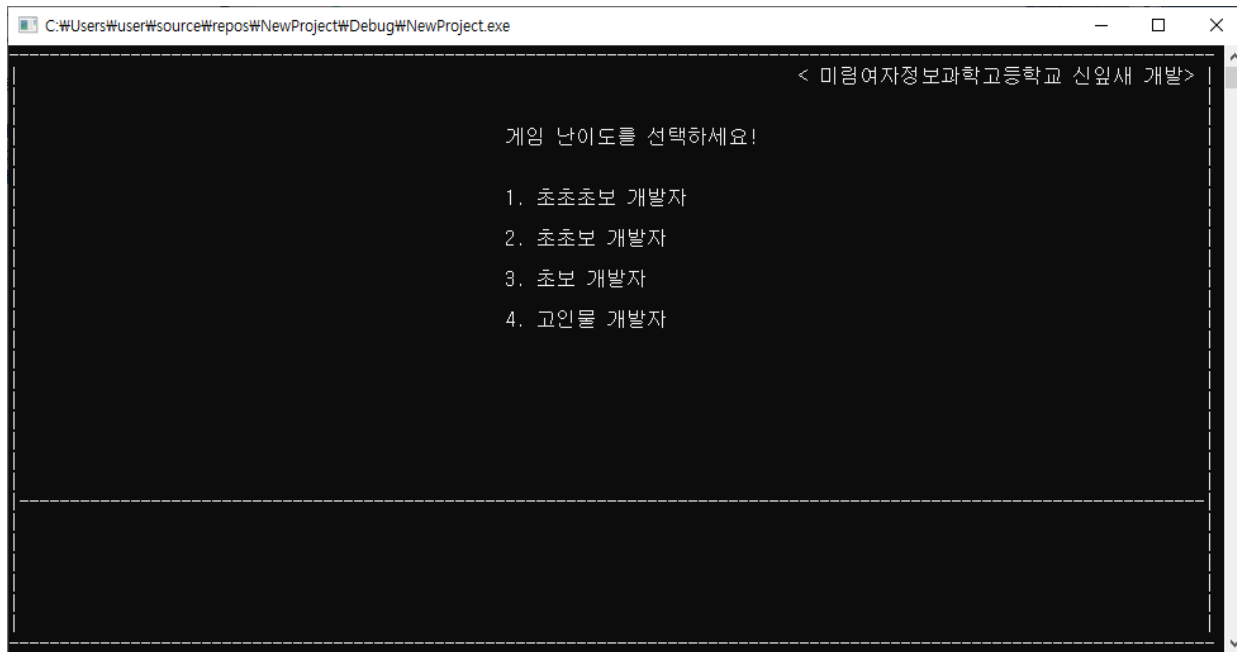
System.out.println : java에서 문자를 출력할때 쓰이는 문법이다. (줄바꿈 \n)
System.out.print : java에서 문자를 출력할때 쓰이는 문법이다. (줄바꿈 \n)
sysout : sysout + ctrl + spacebar = System.out.println 이 자동출력된다.
printf : c에서 문자를 출력할때 쓰이는 문법이다.
scanf : c에서 문자를 입력받을때 쓰이는 문법이다.
void : c나 java에서 리턴타입을 가지지않는 반환형이다.
int : c나 java에서 정수변수를 선언할때 필요한 변수타입이다.
double : c나 java에서 실수변수를 선언할때 필요한 변수타입이다.
char : c나 java에서 문자를 선언할때 필요한 변수타입이다.
String : java에서 문자열을 선언할때 필요한 변수타입이다.
public : 접근지정자라 불리고 모든 범위에서 쓰일 수 있다는 의미를 가지고 있다.
private : 접근지정자라 불리고 특정 범위에서 쓰일 수 있다는 의미를 가지고 있다.
class : java JVM에서 실행할 수 있는 코드를 포함하는 파일의 단위이다.
this : java에서 객체를 나타내는 키워드이다.
set, get : java에서 setter, getter메서드를 만들때 사용된다.
return : c나 java에서 반환형이 void가 아닌 메서드에서 쓰인다.
i++, i-- : 주로 반복문에서 i라는 변수에 1씩 더하거나 뺀다는 의미로 쓰인다.
if - else, for, do- while, switch -case : c나 java에서 쓰이는 반복문의 일종이다.
static : c나 java에서 정적변수를 할당할때 쓰이는 키워드이다.
new : java에서 객체를 생성할때 쓰이는 키워드이다.
Scanner scan = new Scanner(System.in) : java에서 입력을 받을때 쓰이는 문법이다.
main() : c나 java에서 가장 기본이 되는 함수이다.
extends : java에서 상속 사용시 쓰이는 문법이다.
implement : java에서 인터페이스 사용시 쓰이는 문법이다.
&&, ||, == : 프로그래밍 언어에서 사용되는 연산자의 일종이다.
NULL : 데이터의 값이 존재하지 않는다는 것을 의미하는 문자이다.

***** 아무키나 누르면 메인 메뉴로 돌아갑니다. *****

```

단어목록

- wordlist()
- sc_design()



게임 시작와면

- main_screen()
- sc_design()





게임 진행와면

- start_screen()
- sc_design()

감사합니다

