Orinoco : Plan de test unitaire				
Numéro	Action effectuée	Fonction ou élément testé	Résultat attendu	Réussite ?
1	Connexion au site	Fonction "getTeddiesInfos" dans le fichier index.js	La page index.html s'affiche et montre un header constitué d'un menu avec le logo du site et des boutons "Accueil" / "Panier", de la liste des articles disponibles ainsi que d'un footer contenant 3 liens (ne revoyant à rien pour ce MVP).	
2	Clic sur le logo Orinoco	Lien "index.html" dans le header de chaque page	La page se recharge si on est déjà dessus ou renvoie à la page d'accueil si ça n'est pas le cas.	
3	Clic sur le bouton "Accueil"	Lien "index.html" dans le header de chaque page	La page se recharge si on est déjà dessus ou renvoie à la page d'accueil si ça n'est pas le cas.	
4	Clic sur le bouton "Panier"	Lien "panier.html" dans le header de chaque page	Renvoie vers la page panier.html et affichage du header et du footer.	
5	Clic sur un article	Partie "Get name" dans index.js	Une page produit.html est générée pour l'article sélectionné ainsi que le header et le footer.	
		Fonction "fetch(url)" dans product.js	Affiche les détails du produit (Nom, image, prix, description et couleur)	
6	Clic sur le menu déroulant du choix de couleur		Affiche la liste des couleurs disponibles pour ce produit.	
7	Clic sur une couleur de la liste	Partie "Get color choice" dans product.js	Valide le choix de couleur.	
8	Clic sur le bouton "Ajouter au panier"	Partie "On cart button click" dans product.js	1 article de la couleur choisie est ajouté au panier.	
9	Clic sur le bouton "Panier"	Lien "panier.html" dans le header de chaque page	La page panier.html s'affiche.	
		Fonction "EmptyCart" dans cart.js	Si le panier est vide, la page n'affiche qu'un message indiquant "Votre panier est vide".	
		Fonction "DisplayCart" dans cart.js	Si un article est présent dans le panier, une ligne est générée et affiche ses détails ainsi qu'un bouton " - ". Un encadré indique aussi le prix total du panier et un formulaire est affiché avec un bouton pour valider la commande.	
10	Clic sur le bouton "moins"	Partie "Substract 1 on click" dans cart.js	Enlève 1 à la quantité du produit.	
			Si la quantité du produit atteint zéro, la ligne du produit disparait.	
			Si il n'y a plus de produit dans le panier, l'affiche s'actualise pour n'afficher que le message "Votre panier est vide".	
11	Clic sur les champs du formulaire de validation	Utilisation de "pattern" dans panier.html	Chaque champs doit être rempli avec un format de données spécifique.	
12	Clic sur le bouton "Passer la commande"	Fonction "postOrder" et "storage" dans cart.js	Si un champs n'est pas valide, le bouton renvoie un message indiquant le champs à modifier.	
			Si tous les champs sont valides, le bouton génère une page confirmation.html sur laquelle un message de confirmation est affiché avec un numéro de commande et son prix total.	
		localStorage.removeltem dans confirmation.js	Après validation de la commande, le Local Storage efface les informations du navigateur.	