

Платонов Валерий Александрович



+7-914-261-2276 | platonovhuh@gmail.com | <https://shinkowhat.github.io/hronrad-site/>

 ShinkoWhat |  @sheenkou |  hronrad

О СЕБЕ

Ищу интересную и креативную работу на позиции в вашей команде. Ответственный и трудолюбивый, постоянно изучаю новое, всегда рад коммуникации.


ОПЫТ РАБОТЫ

- **Дальневосточный федеральный университет, Центр НТИ**  Январь 2024 - настоящее время
Инженер-технолог Владивосток, Россия
 - Продолжение работы с VR проектом для доработки модуля реабилитации ног
 - Работа с плагином OpenVR для работы трекеров на ногах с применением ИК
 - Миграция кода UE5 с Blueprint на C++
 - Рефактор архитектуры с применением паттернов ООП
 - Работа с модулем http для запросов REST API для эффективного сбора данных
- **Дальневосточный федеральный университет, Центр НТИ**  Июль 2023 — Декабрь 2023
Лаборант-исследователь Владивосток, Россия
 - Разработка коммерческого VR приложения на Unreal Engine 4.27 в рамках НТИ ДВФУ
 - Проведение сбора данных с пациентами в процессе реабилитации в VR-приложении
 - Разработка модуля подсчета углов в VR пространстве для анализа эффективности внутриигровых упражнений, что улучшило точность данных

ОБРАЗОВАНИЕ

- **Дальневосточный федеральный университет** Июль 2024
Магистр Владивосток, Россия
Институт математики и компьютерных наук, Прикладная математика и информатика
- **Дальневосточный федеральный университет** Июль 2022
Бакалавр Владивосток, Россия
Школа естественных наук, Информационная безопасность

ПРОЕКТЫ

- **Project Rebis: 3D видеоигра Unreal Engine 5** Ноябрь 2023 - Сентябрь 2024
Технологический стек: Unreal Engine 5, Blender, Figma, Substance Painter 
 - Разработка компонента динамической камеры для вида сверху
 - Настройка и создание 3D Mesh и моделей и их анимаций
 - Разработка компонента секундомера
 - Разработка модуля телеметрии с использованием REST запросов на Elastic Search сервер

НАВЫКИ

- **Языки программирования:** C++17/20, C, Python
- **Движки:** Unity, Unreal Engine 4/5
- **Инструменты:** CMake, Git
- **Графика:** HLSL
- **Специфические области:** VR, 3D моделирование, Rigging, Анимация
- **Математика и статистика:** R, Excel

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Английский язык (Advanced - C1), Русский язык