

# Платонов Валерий Александрович



+7-914-261-2276 | [platonovhuh@gmail.com](mailto:platonovhuh@gmail.com) | <https://shinkowhat.github.io/hronrad-site/>

 ShinkoWhat |  @sheenkou |  hronrad

## О СЕБЕ

Ответственный и трудолюбивый, постоянно изучаю новое, систематически и креативно решаю проблемы, всегда рад коммуникации.


## ОПЫТ РАБОТЫ

- **Дальневосточный федеральный университет, Центр НТИ**  Январь 2024 - настоящее время  
Владивосток, Россия  
*Инженер-технолог*
  - Продолжение работы с VR проектом для доработки модуля реабилитации ног
  - Работа с плагином OpenVR для работы трекеров на ногах с применением ИК
  - Миграция кода UE5 с Blueprint на C++
  - Рефактор архитектуры с применением паттернов ООП
  - Работа с модулем http для запросов REST API для эффективного сбора данных
- **Дальневосточный федеральный университет, Центр НТИ**  Июль 2022 — Декабрь 2023  
Владивосток, Россия  
*Лаборант-исследователь*
  - Разработка коммерческого VR приложения на Unreal Engine 4.27 в рамках НТИ ДВФУ
  - Проведение сбора данных с пациентами в процессе реабилитации в VR-приложении
  - Разработка модуля подсчета углов в VR пространстве для анализа эффективности внутриигровых упражнений, что улучшило точность данных

## ОБРАЗОВАНИЕ

- **Дальневосточный федеральный университет** Июль 2024  
*Магистр* Владивосток, Россия  
Институт математики и компьютерных наук, Прикладная математика и информатика
- **Дальневосточный федеральный университет** Июль 2022  
*Бакалавр* Владивосток, Россия  
Школа естественных наук, Информационная безопасность

## ПРОЕКТЫ

- **Project Rebis: 3D видеоигра Unreal Engine 5** Ноябрь 2023 - Сентябрь 2024  
*Технологический стек: Unreal Engine 5, Blender, Figma, Substance Painter* 
  - Разработка компонента динамической камеры для вида сверху
  - Настройка и создание 3D Mesh и моделей и их анимаций
  - Разработка компонента секундомера
  - Разработка модуля телеметрии с использованием REST запросов на Elastic Search сервер

## НАВЫКИ

- **Языки программирования:** C++17/20, C, Python
- **Движки:** Unity, Unreal Engine 4/5
- **Инструменты:** CMake, Git
- **Графика:** HLSL
- **Специфические области:** VR, 3D моделирование, Rigging, Анимация
- **Математика и статистика:** R, Excel

## ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Английский язык (Advanced - C1), Русский язык