# 数字图像的基本操作

# 数字图像处理第一次作业

姓名: 丁明凯

班级:自动化63班

学号: <u>2160504064</u>

日期: 2019年3月2日

## 摘 要

本报告所采用的工具为 MATLAB R2018b, 环境为 windows 10 professional x64。首先以提供的 7. bmp 位图为例,简单介绍了 bmp 文件格式,然后依次实现了灰度递减、计算均值方差、最近邻内插、双线性内插、双三次内插、偏移和旋转,通过对比分析不同的内插方法的效果等。

## 数字图像的基本操作

## 一、 基本要求

本次报告共完成以下要求:

- 1. Bmp 图像格式简介;
- 2. 把 1ena 512\*512 图像灰度级逐级递减 8-1 显示;
- 3. 计算 lena 图像的均值方差;
- 4. 把 1ena 图像用近邻、双线性和双三次插值法 zoom 到 2048\*2048:
- 5. 把 lena 和 elain 图像分别进行水平 shear (参数可设置为 1.5, 或者自行选择)和旋转 30 度,并采用用近邻、双线性和双三次插值法 zoom 到 2048\*2048;

## 二、技术讨论及结果分析

#### 2.1. Bmp 图像格式简介

### 2.1.1. 格式概述

BMP(全称 Bitmap)是 Windows 操作系统中的标准图像文件格式,可以分成两类:设备相关位图(DDB)和设备无关位图(DIB),使用非常广。它采用位映射存储格式,除了图像深度可选以外,不采用其他任何压缩,因此,BMP 文件所占用的空间很大。BMP 文件的图像深度可选lbit、4bit、8bit及 24bit。BMP 文件存储数据时,图像的扫描方式是按从左到右、从下到上的顺序

#### 2.1.2. 文件结构:

典型的 BMP 图像文件由四部分组成:

- 1) 位图头文件数据结构,它包含 BMP 图像文件的类型、显示内容等信息;
- 2) 位图信息数据结构,它包含有 BMP 图像的宽、高、压缩方法,以及 定义颜色等信息;

- 3) 调色板,这个部分是可选的,有些位图需要调色板,有些位图,比如真彩色图(24位的BMP)就不需要调色板;
- 4) 位图数据,这部分的内容根据 BMP 位图使用的位数不同而不同,在 24 位图中直接使用 RGB,而其他的小于 24 位的使用调色板中颜色索 引值。

#### 2.1.3. 以 7. bmp 文件为例。

通过 UltraEdit 软件打开该图像文件,得到下列信息: (见下图)

图 1 7. bmp 进制文件

图像基本信息具体含义列表如下:图像数据从0036H开始。

		T	<u>.                                      </u>
开始	结束	值	含义
0000H	0001H	424DH	Windows支持的BMP格式
0002H	0005H	6E040000H	文件大小: 0000046EH=1134
0006H	0009H	00000000H	位图文件保留字,必须设置为0
000AH	000DH	36040000H	从文件开始到位图数据之间的偏移量,0436H=1078
000EH		28H	位图信息头的长度,用来描述位图的颜色、压缩方法
0012H	0015H	07000000H	倒向位图宽度(像素): 07H=7
0016H	0019H	07000000H	倒向位图高度(像素): 07H=7
001AH	001BH	0100H	位图的位面数: 0001H=1
001CH	001DH	0800H	像素位数:0008H=8,即256色位图
001EH		00H	表示图像不压缩
0022H	0025H	38000000H	用字节数表示位图数据大小,38H=56
0026H	0029H	00000000Н	用象素/米表示的水平分辨率: 0
002AH	002DH	00000000Н	用象素/米表示的垂直分辨率: 0
002EH	002FH	00000000H	位图使用的颜色数
0032H	0033H	00000000H	表示所有颜色都一样重要

表 1 7. bmp 基本信息

#### 2.2. 图像灰度级逐级递减

2.2.1. 问题分析:鉴于 MATLAB 在数字图像处理中具有一定优势,故采用 MATLAB 来完成相关任务。MATLAB 会利用 imread()指令将 lena. bmp 读入 一个矩阵中,之后在不改变图像大小的前提下,利用循环语句使得整幅

图像灰度级逐级递减,采用 imshow()与 subplot()命令显示在同一个窗口内以便对比。

#### 2.2.2. 运行结果: (相关代码见附录)





图 2 lena. bmp 灰度逐级递减(灰度级分别为 256, 128, 64, 32, 16, 8, 4, 2)

#### 2.2.3. 结果分析:

- 1) 在保证 512X512 大小不变的情况下, 灰度级为 256, 128, 64, 32 (即对应序号 8, 7, 6, 5) 的图像中依然能够保留大量细节。
- 2) 继续降低灰度级,则会在图像中轮廓处出现一些山脊状结构。当灰度级为2时,已经失去大量细节。
- 3) 因此,灰度级越高,意味着图像显示出的细节越丰富。

#### 2.3. 计算 lena 图像的均值方差

- 2.3.1. 问题分析: 注意到 MATLAB 的矩阵存储形式,便可利用 mean2()及 std2()轻而易举地计算出 lena. bmp 灰度矩阵的均值与方差。
- 2.3.2. 运行结果:

均值:99.051216

方差:52.877517

2.4. 把 lena 图像用近邻、双线性和双三次插值法 zoom 到 2048\*2048;

#### 2.4.1. 问题分析:

- 最近邻内插法:根据放缩以后的新图的坐标与放缩比例来确定原图中的坐标,再根据原图坐标处的灰度值确定新图的灰度值。
- 双线性内插法: 同最近邻内插法的寻找原图坐标点的方法相似,只是双线性内插用到了4个最近邻的灰度值来确定给定位置上的灰度。
- 双三次内插法: 同双线性内插的方法一样,只是一共用到了 16 个最近邻点上的灰度值来计算给定位置上的灰度值。

MATLAB 自带下面这个函数: A=imresize(I,[row, col],' method'): 'method'指所采用的内插方法,一般默认为'nearest',可指定'bilinear'、'bicubic'; row用于指定变换后的图像的行数, col用于指定变换后的图像的列数。

#### 2.4.2. 运行结果: 图中标出了图像大小。



[X,Y] [512 512] Index 74 [R,G,B] [0.2902 0.2902 0.2902]



[X,Y] [2048 2048] Index 74 [R,G,B] [0.2902 0.2902 0.2902]



Index 74 [R,G,B] [0.2902 0.2902 0.2902]



[X,Y] [2048 2048] Index 74 [R,G,B] [0.2902 0.2902 0.2902]

图 3 1ena. bmp 原图、最近邻内插、双线性内插、双三次内插法并扩大后的对比

#### 2.4.3. 结果分析:

- 1) 在运行代码时可以发现,双三次内插耗时最长,最近邻内插耗时最短,这从这三种内插方法的基本原理也可以看出。
- 2) 将局部放大后有:

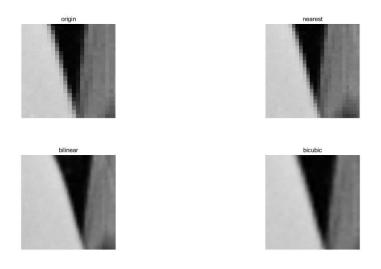


图 4 图 3 结果局部放大

从局部放大图及时间复杂度可以看到:

- 最近邻内插优点是计算复杂度最低,缺点是会产生边缘失真的问题:
- 双线性内插优点是根据映射的坐标与原图上的坐标之间的距离来 加权灰度值,比最近邻内插法更合理,缺点则是加重了计算量;
- 双三次内插效果最好,但耗时最长,计算量急剧增加。

#### 2.5. 按要求分别处理 lena 和 elain 图像

#### 2.5.1. 问题分析:

此问题是在 2. 4 节的基础上,分别对两个图像增加了水平偏移和旋转变换的要求,之后再按照 2. 4 节采用三种内插方法输出即可。

此问题关键确定仿射变换矩阵 T, 当 T 确定以后便可利用 MATLAB 进行相关操作。

#### 2.5.2. 运行结果:

1) 水平偏移:

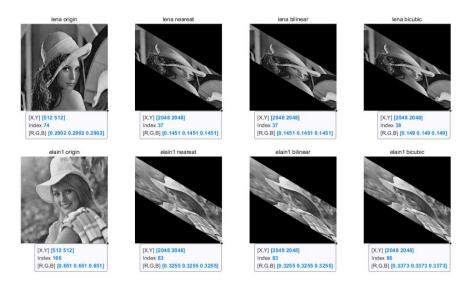


图 5 分别对 lena. bmp 和 elain1. bmp 进行水平偏移与内插变换

#### 2) 旋转变换:

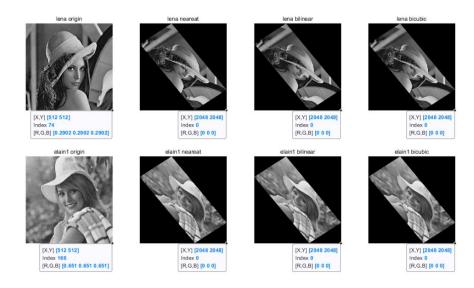


图 6 分别对 lena. bmp 和 elainl. bmp 进行旋转与内插变换

#### 2.5.3. 结果分析:

同样地,结果与2.4节一致,最近邻内插、双线性内插、双三次内插三种内插方法,计算量依次增大,耗时依次增加,但细节保留效果也越好。

## 参考文献

- [1] Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods. Digital Image Processing, Third Edition [M]. 北京: 电子工业出版社, 2017
- [2] 张强. 精通 MATLAB 图像处理[M]. 北京:电子工业出版社, 2009.
- [3] Wikipedia: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/BMP\_file\_format">https://en.wikipedia.org/wiki/BMP\_file\_format</a>

### 附 录

#### 灰度递减:

```
    clear;

2. figure=imread('lena.bmp');
3. [x,y]=size(figure);
4. a=8;
5. while a>=1
        subplot(2,4,9-a)
7.
        imshow((figure),[0,2^a-1]);
8.
        title(a)
9.
        figure=fig(x,y,figure);
10.
        a=a-1;
11. end
12. function figure=fig(x,y,I)
13. figure=zeros(x,y);
14.
        for i=1:x
15.
            for j=1:y
16.
                figure(i,j)=floor(I(i,j)/2);
17.
            end
18.
        end
19. end
```

#### 均值方差:

```
    clear;
    figure=imread('lena.bmp');
    x=mean2(figure);
    s2=std2(figure);
    fprintf('均值:%f\n 方差:%f\n',x,s2)
```

#### lena. bmp 三种内插方法:

```
    clear;

2. figure=imread('lena.bmp');
3. figA=imresize(figure,[2048,2048],'nearest');
4. figB=imresize(figure,[2048,2048],'bilinear');
5. figC=imresize(figure,[2048,2048],'bicubic');
6. subplot(2,2,1);
7. imshow(figure);
8. title('origin');
9. subplot(2,2,2);
10. imshow(figA);
11. title('nearest');
12. subplot(2,2,3);
13. imshow(figB);
14. title('bilinear');
15. subplot(2,2,4);
16. imshow(figC);
17. title('bicubic')
```

#### lena. bmp&elain1. bmp 偏移内插:

```
    clear;

2. fig1=imread('lena.bmp');
3. fig2=imread('elain1.bmp');
4. T=[1 1.5 0;0 1 0;0 0 1];
5. trans=maketform('affine',T);
6. fig1_0=imtransform(fig1,trans);
7. fig1 A=imresize(fig1 0,[2048 2048],'nearest');
8. fig1_B=imresize(fig1_0,[2048 2048],'bilinear');
9. fig1_C=imresize(fig1_0,[2048 2048],'bicubic');
10. fig2_0=imtransform(fig2,trans);
11. fig2_A=imresize(fig2_0,[2048 2048],'nearest');
12. fig2_B=imresize(fig2_0,[2048 2048],'bilinear');
13. fig2_C=imresize(fig2_0,[2048 2048],'bicubic');
14. subplot(2,4,1);
15. imshow(fig1);
16. title('lena origin');
17. subplot(2,4,2);
18. imshow(fig1_A);
19. title('lena neareat');
```

```
20. subplot(2,4,3);
21. imshow(fig1 B);
22. title('lena bilinear');
23. subplot(2,4,4);
24. imshow(fig1_C);
25. title('lena bicubic');
26. subplot(2,4,5);
27. imshow(fig2);
28. title('elain1 origin');
29. subplot(2,4,6);
30. imshow(fig2 A);
31. title('elain1 neareat');
32. subplot(2,4,7);
33. imshow(fig2_B);
34. title('elain1 bilinear');
35. subplot(2,4,8);
36. imshow(fig2_C);
37. title('elain1 bicubic')
```

#### lena. bmp&elain1. bmp 旋转内插:

```
    clear;

2. fig1=imread('lena.bmp');
3. fig2=imread('elain1.bmp');
4. T=[cosd(30) sind(30) 0;-sind(30) cos(30) 0;0 0 1];
5. trans=maketform('affine',T);
6. fig1_0=imtransform(fig1,trans);
7. fig1_A=imresize(fig1_0,[2048 2048],'nearest');
8. fig1 B=imresize(fig1 0,[2048 2048],'bilinear');
9. fig1_C=imresize(fig1_0,[2048 2048],'bicubic');
10. fig2_0=imtransform(fig2,trans);
11. fig2_A=imresize(fig2_0,[2048 2048],'nearest');
12. fig2_B=imresize(fig2_0,[2048 2048],'bilinear');
13. fig2_C=imresize(fig2_0,[2048 2048],'bicubic');
14. subplot(2,4,1);
15. imshow(fig1);
16. title('lena origin');
17. subplot(2,4,2);
18. imshow(fig1_A);
19. title('lena neareat');
20. subplot(2,4,3);
```

```
21. imshow(fig1_B);
22. title('lena bilinear');
23. subplot(2,4,4);
24. imshow(fig1_C);
25. title('lena bicubic');
26. subplot(2,4,5);
27. imshow(fig2);
28. title('elain1 origin');
29. subplot(2,4,6);
30. imshow(fig2_A);
31. title('elain1 neareat');
32. subplot(2,4,7);
33. imshow(fig2_B);
34. title('elain1 bilinear');
35. subplot(2,4,8);
36. imshow(fig2_C);
37. title('elain1 bicubic')
```