

# Instituto Tecnológico de Chilpancingo

Introducción al cómputo  
móvil

Nombre del Alumno: Isaac Antonio Fierro Monroy

Nombre del Profesor: Campos Francisco Wilfrido

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales

Semestre: 7

Grupo: S7A

Chilpancingo de los Brava, Guerrero, 03 de  
septiembre del 2022.

## Indice

### Introducción al cómputo móvil

a) Concepto de cómputo

b) Diferentes formas en los que se clasifican los dispositivos móviles

c) Principales sistemas operativos para dispositivos móviles en el mercado

d) Principales lenguajes de programación para dispositivos móviles.

### Bibliografía



## Introducción al cómputo móvil

### a) Concepto de cómputo móvil

Es una tecnología que nos permite transmitir datos, audio y video a través de dispositivos que no están conectados con ningún enlace físico. Las características clave son que los dispositivos informáticos son portátiles y están conectados a través de una red.

Los principales elementos de la informática móvil son la comunicación móvil, el hardware móvil y el software móvil.

- **Comunicación móvil:** Esto se refiere a la infraestructura de comunicación establecida, incluyendo la infraestructura de red inalámbrica, los protocolos, los formatos de datos, los anchos de banda y los portales necesarios para garantizar una conectividad y comunicación perfectas.

- **Hardware móvil:** Son los dispositivos informáticos móviles y los dispositivos de soporte, con las capacidades necesarias para realizar sus operaciones requeridas y conectarse a las redes.

- **Software móvil:** El componente de software más importante es el sistema operativo, que



es el cerebro de cualquier sistema informático.

b) Diferentes formas en los que se clasifican los dispositivos móviles.

- Paginadores
- Comunicadores de bolsillo
- Telefonos con pantalla para Internet.
- Sistemas de navegación de automóviles
- Sistemas de entretenimiento
- Sistemas de televisión con Internet
- Telefonos móviles
- Organizadores y asistentes personales digitales.

c) Principales sistemas operativos para dispositivos móviles

- Android
- IOS
- Windows 10 Mobile
- Symbian OS
- Ubuntu Touch
- Harmony OS

d) Principales lenguajes de programación para dispositivos móviles.

## • Java

El android fue diseñado con este lenguaje. Java se caracteriza por su rapidez, facilidad de uso así como su amplio abanico de posibilidades.

## • Kotlin

Dispone de un código muy intuitivo, sencillo y eficaz.

## • Python

Facilita el trabajo a los programadores, ya que se utilizan menos líneas de código que en el caso de Java.

## • Java Script

Se ocupa de mejorar la experiencia de usuario, gracias a su interactividad.

## • Swift

Es un lenguaje de código abierto y también queremos mencionarlo en esta selección de lenguajes de programación para móvil.



## Linkografía

- <https://www.tutorialspoint.com/mobile-computing/mobile-computing-overview.htm>
- <https://www.analyticssteps.com/blogs/introduction-mobile-computing>
- [https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema\\_operativo\\_móvil](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo_móvil)
- <https://immune.institute/blog/lenguajes-de-programación-pura-movil/>