

GAME DEVELOPER

Mahdi AMRI

Actuellement à la recherche d'un emploi dans la conception de jeux vidéo.

Âgé de 23 ans, je suis passionné de jeux vidéo mais aussi de créer et comprendre comment fonctionne leur système.

Portfolio :

www.behance.net/AMahdi

CONTACTS

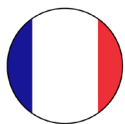
☎ 06 66 52 45 15

🏠 Poligny, 77167

✉ mahdi.amr20@gmail.com

in www.linkedin.com/in/amahdi/

LANGUES



Français
Natif



Anglais
Intermédiaire
Toefl : 690

AUTRES COMPÉTENCES

- GitHub -

Création de projet
Merge & Commit
Création de «Branch»

- Blender & Substance Painter -

Création d'objets
Création d'environnement
Application textures

- Adobe Photoshop -

Montage photo
PixelArt

CENTRES D'INTÉRÊT

- Voyage -

Maroc, Espagne, Iran

- Visite historique -

Château, Musée, Grotte

- Jeux vidéo -

RPG, Monde ouvert

COMPÉTENCES INFORMATIQUES



▶ Unity / Construct 2 / Unreal Engine :

Prototypage / Intégration d'asset 3D, 2D et sonore
Mise en place UI, Animation / Visual Shader



▶ Unreal Blueprint / Visual Studio (C#) :

Création de mécanique / Système de jeu
Intelligence artificielle



▶ Microsoft Word / Illustrator / Indesign :

Conception de mécaniques, systèmes
Création de schémas / Mise en documentation

FORMATIONS

2022 / 2023 ▶ **Permis B** : Obtention du code de la route + Permis B, Nemours 77140

2018 / 2021 ▶ **ICAN** : Diplômé Bachelor Game Design «Designer Numérique», Paris 12e

2015 / 2018 ▶ **Lycée Étienne Bezout** : Bac SI (Science-Ingénieur), Nemours 77140

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 2021 ▶ **Renforcement des compétences par des projets personnels ou tests sur Unity3D :**
Jeux Hyper Casual / Jeu de plateau / Jeu de plateforme

2021 (3 mois) ▶ **Testeur QA (Stage)** : Gamestream
Test des jeux du client / Décoder les bugs
Rapport de bug / Suivi de régression

2019 - 2020 ▶ **Gardien d'école (CDD)** : École Noyer Doré, Antony 92002
Ouverture, Fermeture / Aide aux travaux

PROJETS RÉCENTS

2022 / 2023 ▶ **Projet M** : Jeu vidéo / Genre : Jeu de plateau
Logiciel : Unity / En cours / Individuel
Rôle : Game Designer, Développeur

2020 / 2021 ▶ **Cywer** : Jeu vidéo / Genre : Rogue Lite
Logiciel : Unity / Durée : 8 mois / En équipe
Rôle : Game Designer, Développeur

2019 / 2020 ▶ **CityTag** : Jeu vidéo / Genre : Parkour
Logiciel : Unity / Durée : 4 mois / En équipe
Rôle : Game Designer, Développeur