

## GAME DEVELOPER

### Mahdi AMRI

Actuellement à la recherche d'un emploi dans la conception de jeux vidéo.

Âgé de 23 ans, je suis passionné de jeux vidéo mais aussi de créer et comprendre comment fonctionne leur système.

#### Portfolio :

[www.behance.net/AMahdi](http://www.behance.net/AMahdi)

## CONTACTS

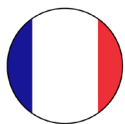
☎ 06 66 52 45 15

🏠 36 rue de la mairie  
Poligny, 77167

✉ [mahdi.amr20@gmail.com](mailto:mahdi.amr20@gmail.com)

in [www.linkedin.com/in/amahdi/](http://www.linkedin.com/in/amahdi/)

## LANGUES



Français  
Natif



Anglais  
Intermédiaire  
Toefl : 690

## AUTRES COMPÉTENCES

#### - GitHub -

Création de projet  
Merge & Commit  
Création de «Branch»

#### - Blender & Substance Painter -

Création d'objets  
Création d'environnement  
Application textures

#### - Adobe Photoshop -

Montage photo  
PixelArt

## CENTRES D'INTÉRÊT

#### - Voyage -

Maroc, Espagne, Iran

#### - Visite historique -

Château, Musée, Grotte

#### - Jeux vidéo -

RPG, Monde ouvert

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES



#### ▶ Unity / Construct 2 / Unreal Engine :

Prototypage / Intégration d'asset 3D, 2D et sonore  
Mise en place UI, Animation / Visual Shader



#### ▶ Unreal Blueprint / Visual Studio (C#) :

Création de mécanique / Système de jeu  
Intelligence artificielle



#### ▶ Microsoft Word / Illustrator / Indesign :

Conception de mécaniques, systèmes  
Création de schémas / Mise en documentation

## FORMATIONS

2022 / 2023 ▶ **Permis B** : Obtention du code de la route + Permis B,  
Nemours 77140

2018 / 2021 ▶ **ICAN** : Diplômé Bachelor Game Design «Designer Numérique»,  
Paris 12e

2015 / 2018 ▶ **Lycée Étienne Bezout** : Bac SI (Science-Ingénieur),  
Nemours 77140

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 2021 ▶ **Renforcement des compétences par des projets personnels ou tests sur Unity3D :**  
Jeux Hyper Casual / Jeu de plateau / Jeu de plateforme

2021 (3 mois) ▶ **Testeur QA (Stage)** : Gamestream  
Test des jeux du client / Décoder les bugs  
Rapport de bug / Suivi de régression

2019 - 2020 ▶ **Gardien d'école (CDD)** : École Noyer Doré, Antony 92002  
Ouverture, Fermeture / Aide aux travaux

## PROJETS RÉCENTS

2022 / 2023 ▶ **Projet M** : Jeu vidéo / Genre : Jeu de plateau  
Logiciel : Unity / En cours / Individuel  
Rôle : Game Designer, Développeur

2020 / 2021 ▶ **Cywer** : Jeu vidéo / Genre : Rogue Lite  
Logiciel : Unity / Durée : 8 mois / En équipe  
Rôle : Game Designer, Développeur

2019 / 2020 ▶ **CityTag** : Jeu vidéo / Genre : Parkour  
Logiciel : Unity / Durée : 4 mois / En équipe  
Rôle : Game Designer, Développeur