

MOSAプログラミングセミナー

# 複数画面サイズへの対応手法まとめ (Swift編)

2015.04.15

- 追補 -

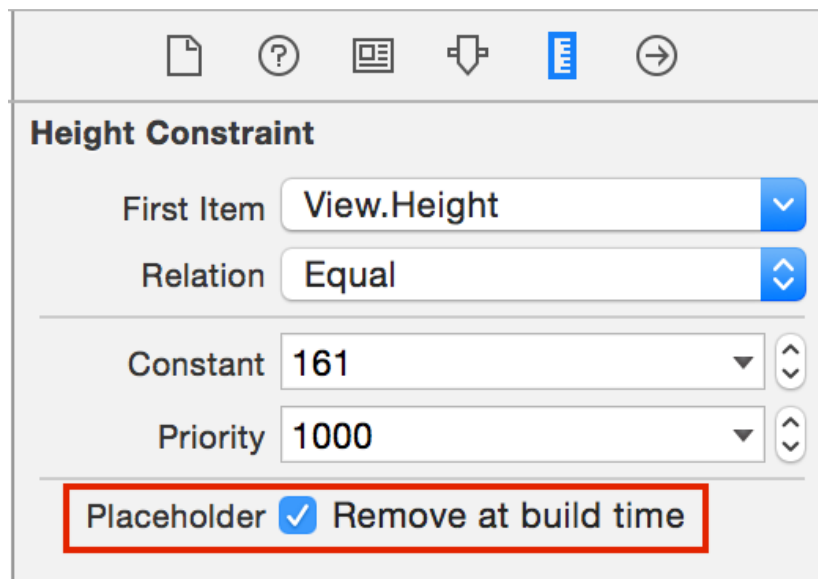
Dream Garden Software

中野 洋一

本日はセミナーにご参加いただき、ありがとうございました。  
セミナーでお伝えできなかった内容を、追補としてお知らせいたします。

Interface Builderで配置したオブジェクトに対して、コーディングで  
NSLayoutConstraintを生成して、制約を設定するとAuto LayoutがDebug Logを出力  
する問題がありました。

その後、参加者の方（\*）からの情報で、制約に対してRemove at build timeにチェッ  
クを入れると、そのオブジェクトは実行時に削除されることがわかりました。



[制約を選択して表示されるInspector]

この状態でコーディングからオブジェクトの移動をした時は、Debug Logが出力されず  
に正常に処理されます。

```
class ViewController: UIViewController {
    @IBOutlet var    testView: UIView!

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        testView.setTranslatesAutoresizingMaskIntoConstraints(true)
        testView.center = CGPointMake(300, 300)
    }
}
```

\*佐藤さん、ありがとうございました。