## 计算机科学与技术专业毕业设计代码行要求

（均不含开发工具自动生成的代码）

**题目类型1：**能够独立完成信息管理系统、网站设计开发和移动应用程序等软件。核心代码量（不含开发工具自动生成的代码）满足以下要求：

（1）信息管理系统（网站）设计代码量**合格标准**不低于1500行代码；（提升标准：良好及优秀：3000行以上）；

（2）基于Android的移动应用开发代码量**合格标准**不低于800行代码；（提升标准：良好及优秀：1500行以上）；

若系统中包含数据库的设计和开发，则要求如下：数据库：Oracle、SQL Server、MySQL等；表的数量要在4个以上(含4个)，每个表中用于测试的数据条数在20条以上。根据毕业设计题目的要求设计表的主键、外键等基本约束。

**题目类型2：**对计算机领域的某一项先进技术进行研究、或对某一算法进行研究。要求学生深入了解所研究的先进技术或算法，并完成以下工作之一：

（1）能够设计并编写源代码实现技术或算法，并能够使用数据对所实现算法进行测试，得出有实践意义的研究结论；

（2）对技术或算法具有一定创新性，能够面向具体应用改进算法，并能够设计系统实现改进后的算法。最后，采用数据对算法进行测试，得出实践性的研究结论。

对于以上任一研究工作，均要求核心算法代码量**合格标准**不低于500行(不含开发工具自动生成的代码)。 （**提升标准，**良好及优秀1000行以上）

若系统中包含数据库的设计和开发，则要求如下：数据库类型：Oracle、SQL Server、MySQL等；表的数量要在4个以上(含4个)，每个表中用于测试的数据条数在20条以上。根据毕业设计题目的要求设计表的主键、外键等基本约束。

**题目类型3：**嵌入式系统，能够基于已知的单片机、ARM开发板等嵌入式系统进行硬件或软件的扩展和开发。

开发环境（硬件平台、编译器、软件版本）论述和搭建；

使用C、C++或汇编语言作为开发语言；核心代码量**合格标准**（不含开发工具自动生成的代码）不少于800行。（**提升标准，**良好及优秀1500行以上）

**题目类型4：**协议相关研究，能够理解协议的工作原理，编码实现协议部分功能或进行平台移植。

要求核心代码量**合格标准**（不含开发工具自动生成的代码）不少于500行；（**提升标准，**良好及优秀：1000行以上）

其他类型题目比对参照上述基本合格要求执行。

## 计算机学院数字媒体技术毕业论文合格标准

**1. 游戏设计开发类型：**

该类型包括：游戏开发、网站设计开发和移动应用程序等软件类课题。合格的基本要求如下：

* 代码工整：代码的命名方式统一，代码的间隙一致；
* 技术使用较全面；（应用到数据结构、游戏常用算法、数据库、游戏引擎、网络编程、脚本编程、计算机图形学、D3D程序设计、OpenGL编程、STL等内容中至少3项）；
* 代码量达标：个人独立完成代码量不能低于1200行（不含重复性代码）

**2. 媒体制作类型**

* 创意新颖，主题明确；
* 作品完整，动画和视频类作品2分钟以上；
* 能很好地结合技术和艺术表现手法完成作品，作品包含有一定的特效；

**3. 美术设计类型：（游戏美术，界面UI设计）**

**游戏美术：**

* 必须是原创；
* 包含原画设计、模型设计、渲染，画面风格统一；
* 完成一部2分钟以上的展示视频文件；

**界面UI设计：**

* 界面风格统一，界面图标精美且要求达到20个图标、并且符合选题，界面布局合理，完成界面交互流程图；
* 必须用AXURE完成界面的交互功能和效果；
* 页面要求5个页面以上；

## 计算机学院毕业设计合格标准-科研类题目

1. 选题：无修改
2. 代码行：题目类型2-无核心算法代码量要求，但要求需要编程实现可视化系统界面，并支持对于该项目进行演示的基本操作，总代码量不低于800行。提升标准：良好及优秀1500行以上。
3. 文献综述：对于题目类型2基本要求-参考文献不少于20篇，其中10篇以上是近5年的文献或者领域的开创型经典文献（可超过5年，由指导教师界定）。提升要求-10篇以上是英文的期刊或会议正式发表论文，对于文献中的方法有自己的分析和评价，指出其贡献和不足，并能提出自己的改进意见。
4. 可行性分析：题目类型2可不进行经济因素中的成本计算
5. 需求分析：无修改
6. 概要设计：无修改
7. 数据库设计：题目类型2如果不使用数据库则不要求
8. 系统测试：题目类型2要求有测试，但主要是功能测试和算法精度等的测试，在测试环境、用例数、数据库等方面不作要求
9. 指导教师：无修改
10. 评阅教师：无修改
11. 毕业答辩：无修改
12. 软件项目管理与经济决策能力：对于题目类型2不要求
13. 工程测试能力：同8中对于系统测试的要求
14. 创新意识工程伦理：无修改
15. 社会文化判断力：无修改