

DOCUMENTATION

Espèce Construction

1 – Attributs/Propriétés

- Int id : identifiant pour chaque construction instanciée
- Float dimension_longueur : longueur de la construction
- Float dimension_largeur : largeur de la construction
- Bool traversable : booléen indiquant si une construction est traversable par un véhicule ou non.

2 – Espèces disponibles qui héritent de Construction

Les espèces disponibles qui héritent de Construction sont Building, Road et Railway, le diagramme de classes présent dans la documentation donnera plus d'informations.