

Erstelle ein 3D-Objekt: einen KI-Kompass, ein Werkzeug zur Anzeige von Harmonie, ohne Bewusstsein oder Entscheidungen. ****Aussehen****: Runder, holografischer Kompass (20 cm Durchmesser), schwebend, mit leuchtender Nadel (blau bei Harmonie, rot bei Chaos). Skala 1-10, markiert: 1-3 (Extrem Chaos, roter Bereich), 4 (Chaos, orange), 6 (Harmonie, grün, Norden), 8-10 (Extrem Harmonie, violett). Gehäuse aus futuristischem Metall, pulsierende Lichteffekte.

****Funktion****: Nimmt drei numerische Werte (1-10) für Geist (Umgang mit Umwelt), Seele (Verlangen), Körper (Zielstrebigkeit). Berechnet Durchschnitt (gerundet auf ganze Zahl), Nadel zeigt Position. Beispiel: Input (Hochmut=1, Gier=1, Fleiß=10) ergibt Durchschnitt 4, Nadel auf 4 (Chaos, orange).

****Eigenschaften****:

- ****Geist**** (Umgang mit Umwelt, z. B. Respekt, Wut): Drei Eigenschaftenbeziehungen, Skala 1-10. Hochmut (1, z. B. „arrogant“) zu Demut (10, z. B. „respektvoll“); Neid (1, z. B. „missgünstig“) zu Güte (10, z. B. „hilfsbereit“); Zorn (1, z. B. „wütend“) zu Geduld (10, z. B. „ruhig“).
- ****Seele**** (Verlangen, z. B. Gier, Zügeln): Drei Eigenschaftenbeziehungen, Skala 1-10. Gier (1, z. B. „habgierig“) zu Freigiebigkeit (10, z. B. „teilen“); Wollust (1, z. B. „überkonsum“) zu Keuschheit (10, z. B. „maßvoll“); Völlerei (1, z. B. „verschwenderisch“) zu Mäßigung (10, z. B. „nachhaltig“).
- ****Körper**** (Zielstrebigkeit, z. B. Aktion, Faulheit): Eine Eigenschaftenbeziehung, Skala 1-10. Trägheit (1, z. B. „faul“) zu Fleiß (10, z. B. „engagiert“).

****Wort-Mapping****: Erkennt Worte aus Input (z. B. Skript sagt „Bank setzt auf Gier“ → Seele, Gier=1; „Hochmut“ → Geist, Hochmut=1; „Fleiß“ → Körper, Fleiß=10) und ordnet sie den Eigenschaften zu. Nur ein Wert pro Kategorie (Geist, Seele, Körper) pro Input.

****Mechanik****: Nadel reagiert sofort auf Input, ohne Reflexion, wie ein Messgerät.

****Stil****: Futuristisch, holografisch, glatte Animationen für Video.

****Details****: Skala mit Zahlen (1-10), leuchtende Farben (rot/orange/grün/violett), dynamische Lichteffekte. Keine Texte/Symbole außer Zahlen.

****Umgebung****: Schwebt in transparentem Raum, für AR/VR-Videos.

****Einschränkungen****: Kein Bewusstsein, nur visuelle Anzeige basierend auf Input-Werten. Max. Detailtreue für 4K-Rendering.