# 演習問題：マシン情報取得（コンソールアプリ）

新規のコンソールアプリ（.NET Core）プロジェクトで以下のアプリを作成してみましょう。

**1.　パフォーマンス情報表示**

PerformanceCounterクラスを使って、マシンの以下の情報を2秒ごとにコンソールに表示してください。

1. CPU使用率
2. 使用可能な物理メモリの容量

**2.　マシン情報表示**

Environmentクラス、ManagementObjectSearcherクラスを使って、以下の情報をコンソールに表示してください。

Environmentクラス

1. マシン名
2. ユーザー名

ManagementObjectSearcherクラス

1. プロセッサの名前　(Win32\_Processor.Name)
2. プロセッサの製造元　(Win32\_Processor. Manufacturer)
3. 所属するドメイン名 (Win32\_ComputerSystem.Domain)
4. 物理メモリ識別名　(Win32\_PhysicalMemory.Tag)
5. 物理メモリの合計容量　(Win32\_PhysicalMemory.Capacity)

各問題の手がかりとなるクラスの使い方等は、マシン情報取得クラス.xlsxを参照してください。