

Основы компьютерной графики. Программная инженерия, 3 семестр.

Лабораторное задание №1

Установить программную библиотеку (юнит, фреймворк и т. п.), который способен (позволяет) сделать:

1. Открытие и сохранение файлов графических форматов.
2. Рисование простых графических элементов на экране.

Как вариант, если такая функциональность присутствует в используемой среде программирования, изучить документацию и узнать, как включить требуемую функциональность в программу.

Разработать, отладить и запустить программу, которая делает:

1. Инициализацию программной библиотеки (юнита, фреймворка и т. п.).
2. Успешное открытие графического файла test.tiff (предоставлен на Образовательном портале).

На дополнительные баллы – вывести содержимое файла на экран.

Любой язык программирования, операционная система, платформа (можно в виртуальной машине).