

Flash Maths 1 :**Prénom :****Date :**

Q1 : Calculer la probabilité d'obtenir un nombre pair avec un dé équilibré à 6 faces.

Q2 : Calculer la probabilité de l'événement tirer « un roi » dans un jeu de 32 cartes.

Q3 : Calculer la probabilité de gagner à la roue de la fortune qui est constituée de 30 secteurs circulaires identiques dont un seul est gagnant.

Q4 : Calculer la probabilité de tirer au hasard un jeton « voyelle » dans un lot de 26 jetons des 26 lettres de l'alphabet.

Q5 : Donner la probabilité de prélever au hasard un objet défectueux dans un lot en comportant 2,5%.

Flash Maths 2 :**Prénom :****Date :**

Q1 & Q2 : Un chef cuisinier propose des ateliers culinaires de niveaux débutant et avancé. Il a regroupé les informations concernant les 177 participants dans un tableau. Complétez le tableau en calculant les données manquantes.

	Débutant	Avancé	Total
Homme	51	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Femme	<input type="text"/>	18	<input type="text"/>
Total	134	<input type="text"/>	177

Q3 : Indiquez le nombre d'hommes ayant suivi un atelier culinaire.

Q4 : Indiquez le nombre de femmes ayant suivi un atelier « débutant ».

Q5 : Indiquez combien de personnes ont choisi un atelier « avancé ».