

Projet final : Plus ou Moins

Introduction

On désire adapter un vieux jeu télévisé en Jeux Vidéo.

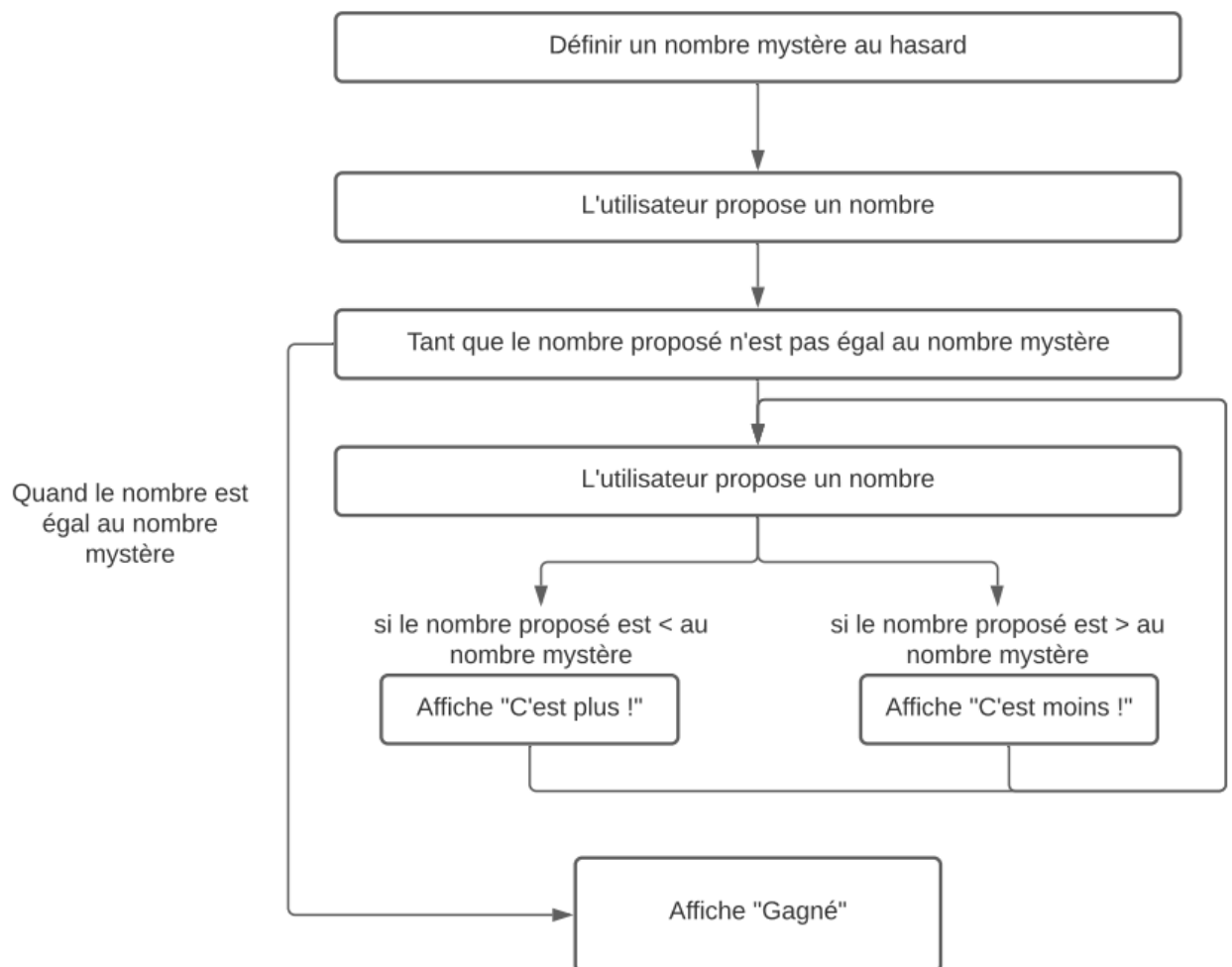
https://www.youtube.com/watch?v=aI9PvPkJCSI&ab_channel=Somonflex

Principe

On choisit un nombre au hasard, inconnu de l'utilisateur, appelé nombre mystère, compris entre 0 et 20000. L'utilisateur proposera alors différents nombres. Si le nombre proposé est plus petit que le nombre mystère, l'ordinateur devra lui afficher « C'est plus ». Si le nombre proposé est plus grand que le nombre mystère, l'ordinateur devra lui afficher « C'est moins ». Si le nombre proposé est le nombre mystère, le programme affiche « Gagné »

Algorithme

On pourra s'appuyer sur l'algorithme suivant



Temps Estimé : 2 heures

En comptant environ une cinquantaine de bugs à corriger.

Dictionnaire :

<code>c = randint(a,b)</code>	Génère un nombre aléatoire entre a et b et le stock dans c
<code>a = input(« Saisissez quelque chose »)</code>	Affiche « Saisissez quelque chose » et stock le retour de l'utilisateur dans a
<code>a = int(a)</code>	Transforme a en nombre
<code>if a != b :</code>	Si a est différent de b
<code>if a < b</code>	Si a est plus petit que b
<code>print(« Message »)</code>	Affiche Message