

Profile

森山 慎也 (もりやま しんや)

1979 年 生まれ 神奈川県平塚市在住

2019/3 - 2022/8 株式会社 HGST ジャパン

2003/4 - 2019/2 日本アイ・ビー・エム株式会社

2003/3 立命館大学理工学部数学物理学科物理学課程 卒業

資格等

- 2017/4 Project Management Professional
- 2015/9 TOEIC SCORE 740
- 2015/3 ファイナンシャルプランニング 3 級
- 2009/6 応用情報技術者試験
- 2002/11 基本情報技術者試験
- 2002/6 簿記検定 3 級

Resume in Summary

職務要約

- 直近 3 年間は株式会社 HGST ジャパンにて Python での機械学習や Web サービス開発をフルスタックで担当し、個人開発では Flutter で iOS アプリを 5 本リリースし収益スケール化に挑戦しています。
- 2003 年～2019 年は日本アイ・ビー・エム株式会社にて一貫して Java による銀行業務アプリケーションの開発・保守を担当しました。後半 5 年間はプロジェクト管理業務が中心です。

専門分野・スキル

- Web サービス(Python, Java, SQL)
- モバイルアプリ(Flutter, iOS)
- 機械学習・データ分析(Python, Pandas, Scikit-Learn)
- プロジェクト管理経験(150 人月規模)・チームリーダー経験(15 名程度)

自己 PR

1. 上流工程から保守に至るまでの全工程のアプリケーション開発経験

- 日本アイ・ビー・エム所属時、実践的なアプリケーション開発を学びたかったため、自らの希望で 2007 年～2016 年までグループ会社の中で銀行アプリケーションに特化した ISOL 社に出向しました。
- ISOL 出向期間はシステム開発から保守チームのリーダーまでを担当し、後進の育成までを勤めました。
- 帰任後は上記経験を活かしプロジェクト管理業務を行い、要員計画やコスト管理、顧客報告業務に従事しました。

2. 客先常駐での利用者や保守運用者目線の開発経験が豊富なため、顧客要件を的確に捉えた効率の良い開発が可能

- 日本アイ・ビー・エム所属時の 15 年間で客先常駐し、顧客担当者としての顧客の期待値に常に気を配りながら作業しました。顧客業務からアプローチしてアプリケーション開発を行うため、分かり易く保守性の高いプログラムロジックを組み立てることが可能です。
- 保守チームをリードしていた際はサブリーダーとの役割を明確にし、無駄な作業を極力発生させないよう心がけました。慢性的な残業が多かったチームですが、リーダー着任後 1 年で残業を大幅に削減することが出来ました。トラブル発生も半減させました。

3. 顧客への提案や新しい施策のための継続的なスキル習得

- HGST ジャパン所属時、これまでの開発フェーズ縦断的な取り組みに加え、さらに広範囲なスキル向上を目標に取り組みました。Python での Web サービス開発や機械学習に独学で取り組み、出来るようになったことを新たな施策として提案し、実際にプロジェクトとして取り組みました。
- 業務部門マネージャーから「これまで(開発メンバーのスキルの問題などで)出来なかったことが実際に運用出来るところまで出来た」ことに感謝いただきました。海外部門や社内カンファレンスでの発表に加え、他部署から取り組みを活用するためツールを提供しました。
- 個人開発ではモバイルアプリに取り組んでいますが、顧客目線での開発を実践しステークホルダーへの提供範囲を広げるための活動です。

Resume in Detail

23. 製造業実験結果グラフ化 Web サービス

期間

- 2020/8 - 現在

プロジェクト概要

- 業務部門メンバーのデータ編集とグラフ作成の作業負担軽減のため、Web サービスによる可視化ツールを作成

システム構成

- バックエンドは Python Flask、フロントエンドは HTML / JavaScript / Bootstrap
- 社内クラウド環境に Docker 形式でデプロイ
- データベースクエリ処理に時間を所要するため、Celery を用いて処理を分散化

利用技術

Python, HTML, JavaScript, Flask, Bootstrap, Plotly, Matplotlib, MesosphereDC/OS, Docker, Redis, MySQL, Redshift, Celery, Pandas

担当工程

企画, 要件定義, 設計, コーディング, テスト, 運用保守, チームリーダー

役割

バックエンド, フロントエンド, インフラ, UX/企画, プロダクトマネージャ, デザイン

工数規模

- 常時 2 名

業務内容

- 社内クラウド基盤利用のための技術検証、Web サービス全体アーキテクトの作成
- Python でのバックエンド開発と HTML/JavaScript でのフロントエンド開発
- 業務部門メンバーとディスカッションして使いやすさを考慮したレイアウトを設計
- 協業メンバー 1 名と作業を効率的に進めるため日次での Lean 形式 Meeting 推進

成果

- 業務部門マネージャー複数名よりリワード受領
- US 部門や社内カンファレンスで取組みを紹介

22. 個人開発 iOS カレンダーアプリ

期間

- 2021/5 - 現在

プロジェクト概要

- おしゃれな Vector 画像を壁紙として利用できる iOS カレンダーアプリの開発

[Apple App Store] <https://apps.apple.com/app/sakura-aesthetic-calendar/id1582264250>

利用技術

Flutter, Firebase, iOS, RevenueCat, Figma, Hive, Provider, SVG, Notifications

担当工程

企画, 要件定義, 設計, コーディング, テスト, 運用保守

役割

フロントエンド, UX/企画, アプリ開発 (iOS), プロダクトマネージャ, デザイン

システム構成

- パッケージを多用しない独自実装のカレンダービュー
- Firebase で背景イメージやプロパティを管理
- 予定データはローカル DB(Hive)に格納

工数規模

- 常時 1 名

業務内容

- シンプルな表示かつ画面を極力広く活用するため、各種(マンスリー、縦型、週間)カレンダービューは独自実装
- アプリバイナリサイズを小さくするため背景イメージは Firebase で管理
- 背景イメージ選択画面の表示待ち時間を削減するため、Firebase からの画像は当該画面呼び出し前に先行読み込みしキャッシュ格納
- Figma でアイコンやストア画像を作成
- Localization(英語、日本語)
- Google Analytics で指標を確認しながら各種機能改修や ASO 等実施
- ユーザーからの問い合わせ対応

成果

- 好意的なユーザーレビューコメント
- 課金サブスクリプション含めたユーザーの継続利用

21. 製造業実験結果サマリレポートの作成

期間

- 2022/1 - 現在

プロジェクト概要

- 業務部門メンバーの実験結果サマリ(各種グラフを含めた PowerPoint パッケージ)の作成負担軽減のため、US 部門メンバーが作成した社内 Web サービス上で稼働する Report 作成 のための R 言語 Script を開発

利用技術

R言語, Tidyverse

担当工程

設計, コーディング, テスト, 運用保守, チームリーダー

役割

バックエンド

システム構成

- R 言語 Script
- US 部門メンバーが作成した社内向け R 言語 Library ならびに稼働環境(社内 Web サービス)を利用

工数規模

- 常時 2 名

業務内容

- 業務部門メンバーから要件をヒアリングし Script を作成
- 業務部門メンバーの負担が軽減するよう、入力 Format をシンプルな CSV 形式となるようメンバーと協業し設計
- 協業メンバー 1 名と作業を効率的に進めるため日次での Leen 形式 Meeting 推進

成果

- 導入前は固定メンバーが手作業で作成した Package を、導入後は Tool 操作のみで自動作成が可能
- 業務部門マネージャー複数名よりリワード受領
- 他部門でもカスタマイズして使いたい要望があり社内展開

20. 個人開発 iOS 昆虫採集メモアプリ

期間

- 2022/4 - 現在

プロジェクト概要

- 昆虫採集をもっと楽しくする記録アプリの開発

[Apple App Store] <https://apps.apple.com/app/bugfine-catch-and-record/id1625380389>

利用技術

Flutter, iOS, GoogleMapsAPI, Exif, Figma, Animations, Hive, Provider, SVG, Lottie

担当工程

企画, 要件定義, 設計, コーディング, テスト, 運用保守

役割

フロントエンド, UX/企画, アプリ開発(iOS), プロダクトマネージャ, デザイン

システム構成

- 端末以外の固有のバックエンドサービスはなく、外部との連携は基本 Google Map からの地図情報のみ
- 登録データはローカル DB(Hive)に格納

工数規模

- 常時 1 名

業務内容

- 継続意欲を高めるための登録数に応じたレベルアップとスタンプ配布機能を開発
- 画面表示速度を向上させるために画像データは DB に格納せず端末に配置
- 昆虫採集した場所を地図上に一覧表示
- 画像内の EXIF 情報から位置情報を自動取得
- Figma でストア画像を作成
- Localization(英語、日本語)
- Google Analytics で指標を確認しながら各種機能改修や ASO 等実施
- ユーザーからの問い合わせ対応

成果

- 好意的なユーザーレビューコメント

19. 個人開発 iOS サーフィン習慣化アプリ

期間

- 2022/1 - 4

プロジェクト概要

- サーフィン継続が楽しくなる記録アプリの開発

[Apple App Store] <https://apps.apple.com/app/surfpat-keep-surfing/id1616995409>

利用技術

Flutter, iOS, Animations, Hive, SVG, Keyboard_actions

担当工程

企画, 要件定義, 設計, コーディング, テスト, 運用保守

役割

フロントエンド, UX/企画, アプリ開発(iOS), プロダクトマネージャ, デザイン

システム構成

- 端末以外の固有のバックエンドサービスはなく端末のみで構成
- 登録データはローカル DB(Hive)に格納

工数規模

- 常時 1 名

業務内容

- 継続意欲を高めるための登録数に応じたレベルアップとスタンプ配布機能を開発
- 入力負担軽減のため一度登録した入力文言を選択候補化
- Localization(英語、日本語)

成果

- 好意的なユーザーレビューコメント

18. 個人開発オンライン日記サービス

期間

- 2020/10 - 2021/2

プロジェクト概要

- オンライン日記サービスの開発

[Zenn 技術スタック説明] <https://zenn.dev/morisin/articles/4ff663aa6e0f69>

利用技術

Python, Flask, Heroku, Plotly, Pandas, Stripe, HTML, JavaScript, PostgreSQL, FullCalendar

担当工程

企画, 要件定義, 設計, コーディング, テスト

役割

バックエンド, フロントエンド, UX/企画, プロダクトマネージャ, デザイン

システム構成

- バックエンドは Python Flask、フロントエンドは HTML/JavaScript/Bootstrap、クラウド基盤は Heroku
- OAuth 認証(Google,Twitter)

工数規模

- 常時 1 名

業務内容

- Flask、Bootstrap での Web モジュール開発
- FullCalendar(Javascript Library)を用いたカレンダービューと活動実績を Plotly でグラフ可視化
- Localization(英語、日本語)
- Heroku でのモジュールリリース
- Stripe での課金実装

成果

- 利用技術についてエンジニアからの好意的なコメント

17. 機械学習による製造業開発業務改善

期間

- 2019/5 - 2020/8

プロジェクト概要

- 製品開発工程における不具合の原因調査ならびにスクリーニングを目的とした機械学習プロジェクト

利用技術

Python, Scikit-learn, Pandas, Matplotlib

担当工程

要件定義, 設計, コーディング, テスト, データ分析

役割

機械学習エンジニア, データ分析

システム構成

- PC 上での Python Script

工数規模

- 常時 1 名

業務内容

- 業務部門メンバーから対象データをヒアリングしデータ分析実施
- 分類モデル作成し不具合原因となるパラメータを確認、スクリーニング候補を算出
- クラスタリングモデルで熟練メンバー想定外のパラメータ洗い出し

成果

- マネージャ経由で海外の製造部門にスクリーニング条件をフィードバック

16. 個人開発 iOS フリマアプリ等の収益管理

期間

- 2021/12 - 現在

プロジェクト概要

- フリマアプリなどの収益を集計しグラフで可視化するアプリの開発

[Apple App Store] <https://apps.apple.com/app/visual-profit/id1603733920>

利用技術

Flutter, Charts_flutter, Figma, Hive, Provider

担当工程

企画, 要件定義, 設計, コーディング, テスト, 運用保守

役割

フロントエンド, UX/企画, アプリ開発(iOS), プロダクトマネージャ, デザイン

システム構成

- 端末以外の固有のバックエンドサービスはなく端末のみで構成

工数規模

- 常時 1 名

業務内容

- 入力された商品情報に基づき売上等の数値を集計し Charts Package で可視化
- Figma でアイコンとストア画像を作成
- Localization(英語、日本語)

成果

- 好意的なユーザーレビューコメント

15. 製造業実験データ基盤保守

期間

- 2019/3 - 2020/8

プロジェクト概要

- 実験データ格納基盤の保守担当として Java バッチ処理の開発・維持

利用技術

Java

担当工程

要件定義, 設計, コーディング, テスト, 運用保守

役割

バックエンド

システム構成

- データ基盤は目的別の複数 DB から構成、データ格納のためバイナリ実験データを Java バッチ処理で格納

工数規模

- 常時 3 名

業務内容

- 新規入力データに伴うデータ格納バッチの改修
- 業務部門ユーザーが利用するローカル PC 用デコードツールのオプション追加対応
- 保守性を高めるためのリファクタリング
- 他メンバーの作業結果レビュー、改修方針のアドバイス

成果

- 現行踏襲から改善のための各種リファクタリングやツール改善
- マネージャからの取り組み評価ならびに新たな仕事の獲得成功（データ分析・機械学習・Web サービス開発）

14. 製造業実験結果サマリー Web ツール作成

期間

- 2020/1 - 2020/7

プロジェクト概要

- 実験結果サマリー可視化の Web ツール作成

利用技術

Python, Dash, Docker, Linux

担当工程

設計, コーディング, テスト

役割

バックエンド

システム構成

- 部門内 Linux サーバーに Web サービスをリリースし部門ユーザーが使用

工数規模

- 常時 1 名

業務内容

- Dash(Python Graph 実行環境)で稼働する Python Script を作成し Docker で Linux サーバーにデプロイ

成果

- Web ツールの選定から Docker デプロイ含めたフルスタックでの稼働検証・開発を全行程担当

13. 個人開発 iOS タスク管理アプリ

期間

- 2019/10 - 2020/6

プロジェクト概要

- 設定したタスクを「前回いつ行ったか」に着目して管理するアプリの作成

[Apple App Store] <https://apps.apple.com/app/prev-app/id1506297411>

利用技術

Flutter, iOS, Notification, Provider, Sqflite

担当工程

企画, 要件定義, 設計, コーディング, テスト, 運用保守

役割

フロントエンド, UX/企画, アプリ開発(iOS), プロダクトマネージャ, デザイン

システム構成

- 端末以外の固有のバックエンドサービスはなく端末のみで構成
- タスクデータは sqflite で管理

工数規模

- 常時 1 名

業務内容

- 任意のタスク登録機能を実装
- App Store へのリリース
- Localization(英語、日本語)

成果

- Flutter 学習含め初の App Store リリース

12. 地方銀行印鑑照合システム開発

期間

- 2018/4 - 2019/2

プロジェクト概要

- サーバー基盤更改に付随するアプリケーション移行対応

利用技術

Windows Server 2016, Windows Shell, DB2

担当工程

要件定義, 設計, 開発

役割

バックエンド, プロジェクトマネージャ

システム構成

- IBM 製 Windows Server

工数規模

- 40 人月

業務内容

- プロジェクト管理全般(コスト管理、チームメンバー進捗管理、課題管理、顧客報告)
- バッチ処理、移行プログラムの設計

成果

- プロジェクトマネージャと設計・開発メンバーを兼任することで要員を 2 割削減
- 現行システム DB2 レプリケーション機能の代替バッチ処理処理化を提案・設計

11. 地方銀行情報系システム廃止プロジェクト

期間

- 2018/6 - 2018/10

プロジェクト概要

- 情報システム廃止に伴うアプリケーション対応

利用技術

JavaScript, Node.js

担当工程

開発

役割

バックエンド

システム構成

- IBM 製 Windows Server

工数規模

- 常時 5 名

業務内容

- Node.js により入力 XML ファイルをチェックするバッチ処理の開発

成果

- アプリ基盤メンバーとしてヘルプ参画しユーザー支援機能を強化

10. 都市銀行顧客情報管理システム

期間

- 2017/9 - 2018/3

プロジェクト概要

- 現行 IBM 構築の顧客情報システムの基盤更改に伴うアプリケーション対応

利用技術

Oracle Linux, Oracle ODI

担当工程

要件定義, 設計

役割

バックエンド, チームリーダー

システム構成

- Oracle Linux 上に ODI を導入

工数規模

- 630 人月

業務内容

- 上海オフショアメンバー含めたメンバー 15 名の進捗管理
- バッチ処理アーキテクチャの推進
- 要員計画、コスト計画支援

成果

- 上海オフショアチームとのコミュニケーションをリードすることで、日本でプロトタイプ方針検討し上海で検討する効率化を実現

9. 都市銀行情報検索システム更改に伴うアプリケーションとデータ移行

期間

- 2016/8 - 2017/8

プロジェクト概要

- 情報系パッケージ(WebFocus、WebSaver)の基盤更改に伴うアプリケーション移行ならびに DB 移行

利用技術

AIX, DB2

担当工程

設計, コーディング, テスト

役割

プロジェクトマネージャ

システム構成

- 現行システム OracleDB、新システム IBM 環境(AIX/DB2)

工数規模

- 150 人月

業務内容

- 要員計画とコスト予算実績管理
- テスト計画、移行計画の作成
- 顧客報告、他部署との QA・課題管理推進

成果

- 顧客責任者より「前任と比べプロジェクト状況がすごく良くなった」との言葉を頂いた
- 社内 PM 補佐メンバーを不要とすることにより、総工数を 10%削減

8. 地方銀行顧客情報管理システム移行におけるアプリケーション構築

期間

- 2016/2 - 2016/7

プロジェクト概要

- 基盤更改に伴う顧客管理アプリケーションの完全リニューアル作業

利用技術

Java

担当工程

設計, コーディング, テスト

役割

バックエンド, チームリーダー

システム構成

- 新システム IBM 環境(AIX/DB2)

工数規模

- 常時 15 名

業務内容

- 詳細設計とテスト工程における業務アプリケーション対応をリード
- キャッチアップスケジュールの作成と実施
- オンサイト拠点との電話会議会議推進や報告

成果

- トラブル対応として参画し、詳細設計からテストの日別キャッチアッププラン作成、15 名規模の作業要員を管理し計画どおりテストフェーズ完了

7. 地方銀行融資関連アプリケーションの保守

期間

- 2013/5 - 2016/1

プロジェクト概要

- IBM が構築した各種アプリケーション(融資稟議、ローン審査、財務管理、担保保証管理、信用リスク管理)の保守作業と改善対応

利用技術

Java, SQL, HTML, JavaScript, jQuery, IBM WACs

担当工程

設計, コーディング, テスト

役割

チームリーダー

システム構成

- IBM 環境(AIX/DB2)で各種 Web アプリケーションは Java で構築

工数規模

- 常時 15 名

業務内容

- 各改善対応の全体作業スケジュール、要員計画作成、進捗管理
- 保守作業(トラブル対応)の推進、報告書等のレビュー
- 改善案件の成果物レビュー、工数見積作業

成果

- サブリーダーとの役割分担を明確にし、レビューと作業計画作成に注力することで品質向上しトラブル対応数を削減
- それまで定常的だった残業を一人あたり平均 2 時間減らすことに成功

6. 地方銀行融資稟議アプリケーションの構築

期間

- 2012/5 - 2013/4

プロジェクト概要

- 現行ホストシステムをベースとした融資業務を Web サービス化

利用技術

Java, SQL, HTML, JavaScript, jQuery, IBM WACs

担当工程

要件定義, 設計, コーディング, テスト, 運用保守

役割

フロントエンド, チームリーダー

システム構成

- IBM 環境(AIX/DB2)で各種 Web アプリケーションは Java で構築

工数規模

- 常時 7 名

業務内容

- 取引先管理業務におけるチームリーダーとして進捗管理
- 開発メンバーとしてシステムのメインとなる取引先管理画面を開発

成果

- スキル不足のメンバーを補い、2 名分の Web 画面開発を担当することでプロジェクトの成功裏なサービスインに貢献

5. 地方銀行ローン審査アプリケーションの構築

期間

- 2009/5 - 2012/4

プロジェクト概要

- 個人向けローン審査アプリケーションの構築
- 現行システムは VB クライアント・サーバーで構成していたものを Java で Web サービス化

利用技術

Java, SQL, HTML, JavaScript, jQuery, IBM WACs

担当工程

設計, コーディング, テスト

役割

バックエンド, チームリーダー

システム構成

- IBM 環境(AIX/DB2)で各種 Web アプリケーションは Java で構築

工数規模

- 常時 7 名

業務内容

- チームリーダーとしてメンバーの進捗管理
- 総合テスト打鍵、結果検証
- 移行プログラム作成、移行手順書作成、本番環境での作業実施
- テストで検出したバグの改修

成果

- 先輩社員(チームリーダー)離脱によりテストフェーズ移行の全般をリードし予定通りシステムをサービスイン

4. 地方銀行ローン審査アプリケーションの保守

期間

- 2008/11 - 2009/4

プロジェクト概要

- ローン審査アプリケーションの保守・改善対応

利用技術

VisualBasic, SQL, C

担当工程

設計, コーディング, テスト, 運用保守

役割

フロントエンド, バックエンド

システム構成

- ドメイン管理は Windows サーバー、クライアントは VB、バッチ処理は C

工数規模

- 常時 4 名

業務内容

- 利用部門からの照会調査、問題調査
- トラブル時のプログラム対応、テスト、顧客報告

成果

- 保守対応を経験することで、リリース単位に必要な作業(問題調査～対応方針策定～プログラム対応～テスト～リリースまでの一連の作業)を効率良く経験
- 障害を発生させないように計画段階で事前に検証するスキルを習得

3. 地方銀行統合に伴うアプリケーション移行、Windows サーバー構築

期間

- 2007/4 - 2008/11

プロジェクト概要

- 地方銀行統合に伴うアプリケーション移行、Windows サーバー構築

利用技術

Windows Server, VisualBasic, C

担当工程

要件定義, 設計, コーディング, テスト

役割

バックエンド, インフラ

システム構成

- ドメイン管理は Windows サーバー、クライアントは VB、バッチ処理は C

工数規模

- 常時 5 名

業務内容

- ドメイン認証システムの構築(Windows Server)
- アプリケーションの回帰テスト

成果

- サブシステム群のドメイン管理サーバーという重要なシステムを予定通り構築

2. 地方銀行担保保証管理システムの構築

期間

- 2005/7 - 2007/3

プロジェクト概要

- 担保保証管理システムの構築

利用技術

Java, SQL

担当工程

要件定義, 設計, コーディング, テスト

役割

バックエンド, チームリーダー

システム構成

- IBM 環境(AIX/DB2)で各種 Web アプリケーションは Java で構築

工数規模

- 常時 7 名

業務内容

- バッチアプリケーションのアーキテクチャ作成
- 不動産担保保全額の計算エンジンを他ベンダーパッケージから移行するにあたり、計算アルゴリズムの設計・テスト

成果

- 全 100 本程度の夜間バッチを処理ロジックでカテゴライズし、テンプレートを作成
- 不動産保全額計算という難易度の高い銀行業務について、ブラックボックスであった現行パッケージとの演算結果の比較チューニングを行い、計算結果が正当であることの上承を得た

1. 地方銀行融資業務トータルシステム構築

期間

- 2003/8 - 2005/6

プロジェクト概要

- 融資トータルシステムの構築

利用技術

SQL

担当工程

設計, コーディング, テスト

役割

バックエンド

システム構成

- IBM 環境(AIX/DB2)で各種 Web アプリケーションは Java で構築

工数規模

- 常時 7 名

業務内容

- 担保保証管理、融資稟議システムバッチアプリケーションの開発
- 帳票データ作成 SQL の開発

成果

- 全 50 本程度の夜間バッチ仕様を他システム担当者にヒアリングし設計・開発を実施
- DB2 ストアドプロシージャにより複数テーブルデータを抽出する複雑な SQL を開発