

職 務 経 歴 書

2025年02月02日現在

氏名：湯振裕

■職務要約

2024年4月に株式会社アクロネットに入社しました。

入社後3ヶ月間、システム開発の要件定義からテストまでの工程を学び、ウェブアプリケーション開発に関する研修を受講しました。その後、プリンター製造会社でレーザーマーカやアプリケーションの開発・保守業務に従事しております。

■得意とする分野・スキル

- ・Java、Spring Framework、JSP、Java ServletによるWebアプリケーションの開発
- ・Unity、C#によるゲームの開発（Windowsプラットフォーム）
- ・C#によるアプリケーションの開発

■PCスキル/テクニカルスキル

カテゴリ	種別	経験年数	スキルレベル・備考
担当業務	・構築、設定	1年未満	チームメンバーとしての実務経験
	・保守、改善	1年未満	チームメンバーとしての実務経験
	・ゲーム設計	1年	個人
	・ゲーム開発	1年	個人
OS	・Windows	10年	インストールから環境構築、開発、CUI操作が可能
	・Linux	1年未満	インストールから環境構築、開発、CUI操作が可能
言語	・Java	1年未満	通常使用に問題なし
	・C#	2年	通常使用に問題なし、ゲーム開発経験あり
	・C++	1年未満	コード読み、修正に問題なし
	・processing	3年	通常使用に問題なし
	・Ardunio	3年	通常使用に問題なし
フレームワーク	・Spring Framework	1年未満	Webアプリケーション開発経験あり
DB	・PostgreSQL	1年未満	通常使用に問題なし
その他	・JSP	1年未満	Webアプリケーション開発経験あり
	・Java Servlet	1年未満	Webアプリケーション開発経験あり
	・HTML	1年未満	Webサイトの作成経験あり
	・Markdown	1年未満	レビュー説明文の作成経験あり

■職務経歴

勤務先：株式会社アクロネット

（勤務期間：20 24

年04月～現在）

◆資本金：2000千万円

◆従業員数：80名

期間	業務内容	組織/役割
----	------	-------

2024年04月 ～ 2024年07月 (3ヶ月)	<p>【プロジェクト内容】</p> <p>■研修</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Java、サーブレット、DB、Springの基礎、Webアプリケーションの開発演習 ・ビジネスマナー、セキュリティマナー 	<p>【組織】</p> <p>チーム：5名 全体：11名</p> <p>【役割】</p> <p>設計・開発メンバー 他のメンバーへの技術サポート</p>
	<p>【担当業務】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・SQL DBの基礎、DBMS、データ操作、定義、制御、テーブル作成 ・Java Javaの基礎、継承、多態性、カプセル化、API、JSP、サーブレット、MVCモデル、Spring ・要件定義 要件定義書の作成 ・基本設計 業務フロー、画面定義（画面定義書、画面一覧、画面遷移図） ・詳細設計 詳細設計書、画面定義書、CRUD図、ER図、テーブル一覧、詳細設計共通定義書、部品定義書 ・テスト 単体/結合テスト、総合テスト、テスト計画（テスト設計、シナリオ）、テスト実施 ・開発演習【実技経験】 自販機システム（個人開発） 勤怠管理システム（チーム開発） <p>【身についたスキル】</p> <p>チームワーク、プログラミングの知識、GitHubの工程管理、Teamsの報告、確認、管理</p>	<p>【言語】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Java ・Spring ・JSP ・サーブレット ・SQL <p>【ツール】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・eclipse <p>【DB】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・H2 ・PostgreSQL <p>【管理ツール】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・GitHub <p>【SNS】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Teams <p>【OS】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Windows
2024年10月 ～ 現在	<p>【プロジェクト内容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・プリンター製造会社のレーザーマーカやアプリケーションの開発・保守 	<p>【組織】</p> <p>チーム：2名 全体：20名ほど</p> <p>【役割】</p> <p>開発・保守メンバー</p>

2024年10月 ～ 現在	【プロジェクト内容】 ・プリンター製造会社のレーザーマーカやアプリケーションの開発・保守	【組織】 チーム：2名 全体：20名ほど 【役割】 開発・保守メンバー
	【担当業務】 ■アプリケーション開発・保守 ・ユーザー権限の設定変更 ・ユーザー設定一覧の表示順のカスタマイズ化する機能追加 ・レーザーマーカと通信するコマンドの追加 ■リリース ・ROMのイメージファイル作成 ・実機の各種動作確認 ・印字物の検査 ■属人化の解消 ・リリース作業のマニュアル作成 ・イメージファイル作成を自動化する検討及び実装 【身についたスキル】 ・コンピューター全般の知識向上 ・既存コードやシステムの理解力向上 ・コミュニケーション能力とドキュメント作成スキルの強化 ・報告・連絡・相談（ホウレンソウ）スキルの強化 ・Gitの仕組みと実践的な運用スキルの習得 ・Windows・Linux環境でのCUI操作スキルの向上 ・C#およびC++のスキル向上	【言語】 ・C# ・C++ 【ツール】 ・VScode ・Visual Studio 【管理ツール】 ・Git 【SNS】 ・Teams 【OS】 ・Windows ・Linux

◆退職理由：現在の業務では、組み込み系の開発・保守に携わっていますが、自分が本当にやりたい分野とは異なるため、今後のキャリアを考えた際に新たな環境で挑戦したいと考えようになりました。また、通勤時間が長く、リモートワークもできないため、自己研鑽の時間を確保しにくいことも転職を決意した理由です。

■資格

- ・日本語能力試験N2 （2018年07月）
- ・日本語能力試験N1 （2018年12月）
- ・普通自動車第一種免許 （2023年08月）

■自己PR

◆幅広い技術スキルを活かした開発・保守対応

私は、JavaやC#を用いた開発・保守業務を経験し、Webアプリケーションから業務システムの改善まで対応できるスキルを身につけました。

研修では、Spring Frameworkを用いた勤怠管理システムの開発を経験し、要件定義から設計・実装・テストまで一通りの流れを習得しました。現在は、プリンター製造会社のレーザーマーカ開発に従事し、C#やC++を活用して機能追加や改善を担当しています。特に、ユーザー設定のカスタマイズ機能の開発やリリース作業のマニュアル作成に貢献し、業務の属人化を解消しました。

◆不具合やトラブルの問題探し、解決する能力

私は、問題の発見から解決までのプロセスを重視し、コードの品質向上に努力しています。

現在の業務では、コードの実装と同時にユニットテストを作成し、実機での動作確認を徹底しています。コードの修正や追加は一度で完璧に仕上げることは難しく、何度もテストを重ねることで精度を高め

ています。問題なく動作したとしても、コードの可読性やシステムへの負荷軽減を意識し、最適なコーディングを求めています。

また、リリース作業の手順を整理し、マニュアルを作成することで、ミスを減らし作業の標準化にも貢献しました。

以上

是非、面接の機会をいただければと思います。何卒よろしくお願いいたします。