

# CASTELLANE UNDERGROUND

L'histoire commence dans la cour d'un HLM avec un **daron** le **tonton** ainsi qu'une **daronne**, La discussion porte autour des resaux au sain du quartier, les trois en ont marre et decident de se révolter !

Choisi un Personnage : **DARON** (55 ans fumeur , passe son temps au PMU supporte l'om plus que sa femme 100kg au compteur, ce bat avec une ceinture) (Beaucoup de vie, degats faibles)(spawn avec 3 ricards, 10€, un briquet et 1 sandwich)(ce bat avec La Ceinture)

**DARONNE** : (44 ans , femme de ménage, regarde les marseillais et TPMP tout les soirs, brune 60 kg , lance des claquettes pour attaquer) ( Dégat élevée , peu de point de vie ) (spawn avec 1 ricard, 10€, un briquet et 1 sandwich)(ce bat avec La Claquette)

**TONTON** :( Tonton cool, il aime les femmes la plage, les paris sportifs et la pétanque par-dessus tout, gagne sa vie au black et en volants des scooters, rêve d'une carriere de bouliste et ne se bat QU'AVEC SES BOULES UNIQUEMENT, il es mauvais mais avec un peu de chance il peu infligé des degats enormes) (Points de vie moyen, degats aléatoire) (spawn avec 2 ricards, entre 5 et 50€, un briquet et 1 sandwich)(ce bat qu'avec Les Boules de Pétanques)

**La Sacoche C.P Company contient 5 emplacement**

**La Sacoche L.V conitient 10 emplacement**

**En cas de mort : completement depouillé + séjours a l'hopital nord (30 secondes)**

**Heal : Ricard(10HP), Flash(25HP), Sandwich(5HP),Redbull(degats+20% sur 3 attaques)**

**Dégats : Ceinture(-20), Claquette(-35), Boules(-5~200), Lacrimogène(-5% d'HP pednant 3 tours mais 66% de reussite), Mattraque(-80), Cocktail Molotov(-75 par tours pendant 3tours), Taser(-100 +immobilise l'adversaire pendant 1tour, utilisable tout les 4 tours), Mortier(-200)**

Après avoir choisi ton personnage, celui-ci se rend à l'entrée du quartier et croise directement un guetteur, après une courte discussion le combat commence (Notre personnage attaque en premier, le guetteur se bat avec les points (-10), lorsque ses HP < 21 ils sortent un couteau et mettent du -50) à la fin du combat, le guetteur se fait dépouiller, le personnage en tire la sacoche C.P. contenant téléphone avec telegram ainsi que 20€, un briquet, un sandwich (Daron = 3 ricards) (Daronne = 1 ricard) (Tonton = 2 ricards).

Accès au Canal Telegram (shop)

À la fin du combat, deux choix, -1 : continuer dans le quartier en direction du vendeur -2 : retourner dans la ville

-2 : deux choix, se diriger vers le O'Tacos (+full life) coûte 5€ **OU** sortir le téléphone pour accéder au Telegram **OU** retourner dans le quartier en direction du vendeur

-1 : Après quelques minutes de marche tu te retrouves en face du vendeur et le combat commence : (notre personnage commence à attaquer, le Vendeur ne met que des pieds bouclés (-20) Après sa défaite, le vendeur drop 100€ et de l'calcool à brûler. À la fin du combat, deux choix, -1 : continuer dans le quartier -2 : retourner dans la ville

## **TELEGRAM :**

**Ricard = 5€ Le Flash = 20€ Redbull = 10€**

**Lacrimogene = 30€ Matraque = 100€ Taser = 250€ Mortier = 150€**

**Sacoche L.V = 300€**

-1 : Après quelques minutes de marche tu croises un RS6 gris nardo plein à craquer et tu décides de te battre avec le chauffeur de ce go-Fast (Tu attaques en premier, le chauffeur se bat avec un couteau suisse trouvé dans la boîte à gants (-20) À la fin du combat le chauffeur drop 500€, Tu vois arriver l'homme de main deux choix, prendre le téléphone ou prendre le combat.

