

ハコオ

プログラミング言語：C言語

開発環境：Visual Studio 2015・DirectX9

制作期間：2022/10

//アピールポイント

/*ハコ操作*/

ハコの生み出し時のキャラクターの状態や演出、音、消した時のエフェクトなど、本家“ハコボーイ”を元に自作しました。



使用したもの

/*外部ファイル*/

マップのオブジェクト配置情報に使用

/*三角関数*/

プレイヤーの移動、画面スクロールに使用