## 成 績 証 明 書

学校名	吉田学園情報ビジネス専門学校									
学科名	ゲーム学科	修業年限 2年								
入学日	令和4年4月6日	在籍区分	在籍2年次	生年月日	平成16年2月1日					
学籍番号	221053	氏名	平澤 詩苑							

科目名	評価	時間数	科目名	評価	時間数
プログラミング基礎	A	105			
アルゴリズム	C	30			Sale Many
2Dゲーム制作基礎	A	105			
情報リテラシー	A	30			
プレゼンテーション	A	30			
情報基礎(Excel)	A	60			
ゲームエンジンI	A	60			
3D表現技術 I	A	60			
3D表現技術Ⅱ	A	60			ALL STR
2DCG基礎	A	30			I September 1
3DCG基礎	A	30			
3DCG応用	A	30			
	and the same of th	60			
2Dゲーム制作応用	В	The second second			
3Dゲーム制作基礎	A	30			
3Dゲーム制作応用	A	60			
プロジェクト制作演習 I	A	60			
プロジェクト制作演習Ⅱ	A	60			
ゲーム制作実践I	A	30			
学科基礎学習	A	30			100
学科総合学習 [	A	60			
キャリアデザイン	A	30		100	
			合計(修得単位時	t ee w	10

成績表示について · A 100~80点 · B 79~70点 · C 69~60点 · N 認定単位

記載に相違ないことを証明します。

令和5年9月15日

学校法人 吉田学園

吉田学園情報ビジネス専門学校

学校長 橋本 直樹

(1/1)

