

履 歴 書

2023 年 9 月 19 日現在



ふりがな ひらさわ しおん		
氏 名 平澤 詩苑		
2004 年	2 月 1 日 生 満 (19 歳) 男・女	
ふりがな ほっかいどうさっぽろしひがしくきた10じょうひがし11ちょうめ1-27 うえすとヴィれっじ203ごうしつ		
現住所 〒 065-0010		(自宅電話)
北海道札幌市東区北10条東11丁目1-27 ウェストヴィレッジ203号室		(携帯電話)
E-mail 221053@st.yoshida-g.ac.jp		080-5724-1093
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)		

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2019	4	函館大学付属柏稜高等学校 商業科 入学
2022	3	函館大学付属柏稜高等学校 商業科 卒業
2022	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学
2024	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込み
		職歴
		特になし
		免許
2022	3	普通自動車第一種運転免許(AT限定) 取得
		資格
2020	11	全国商業高等学校協会主催 ビジネス文書実務検定試験 ビジネス文書部門・速度部門 1級合格
2021	1	全国商業高等学校協会主催 情報処理検定 1級合格
2023	2	Excel®表計算処理技能認定試験 3級合格
		以上

自己紹介
自分の長所
一度始めたことを、最後までやり抜くこと
自分の好きな分野・科目
プログラミング授業、体育
課外活動（サークル・クラブ活動、スポーツ・文化活動、ボランティア等）
格ゲー部、パソコン部、生徒会活動
趣味（特技、アピールポイント等）
サバイバルゲーム、動画鑑賞、料理、家事、ゲーム

貴社への志望動機	（希望職種） プログラマー	（勤務希望地） 大阪開発室
私は貴社の代表作でもある「WWE」シリーズをライブ配信にて知りました。		
その配信の配信者と一緒に活動するメンバーを多数作成し、そのだれもが		
精巧に作られ、パーツカスタムの自由さ、登場シーンなどの演出もバリエーション		
豊かで、多くの人物の個性を表せるほどの創造性の幅に圧倒されました。		
また、貴社の企業理念にある「世界中の多くの人々に楽しい遊びと大きな夢と		
深い感動を」というものがありますが、こちらを初めて見た際に自分の		
ゲーム制作における「自分が生み出したものが人の心を動かす」という信念と		
同じであると感じ、自分の能力を育み、実力を最大限発揮できると感じました。		
以上の3D表現における技術クオリティの高さと、貴社の企業理念と私の制作に		
おける信念の合致、この2点により貴社を志望しました。		

ゲーム業界への志望動機	
私がゲーム業界を志望したきっかけは、煌びやかでインパクトのあるゲームの	
演出に惹かれ、夢を与えられたことです。そしてそれを表現する技術を習得し、	
その印象をもっと多くの人に届けたい、と思いゲーム業界を志望しました。	
そして、実際に個人のゲーム作り、チームリーダーとしてのゲーム作りに挑戦	
しました。そこで、メンバーの作業に遅れが生じ、予定通りにはいかず、	
後悔や諦める決断を何度も経験しました。けれど、自分のチームや他チーム	
と協力し、先生や先輩方にアドバイスを聞きに行き、内積の当たり判定・反射	
判定の処理やモーションが実装できた時、そして良い評価を得られたときは	
一層嬉しく感じました。制作を通して得られた統率力を存分に活かし、喜び、	
達成感をやりがいに貴社に貢献して参りますので、よろしくお願いいたします。	